

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Kill Em All noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

3 cilindru un 1 rindas spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Katrs simbols, kas parādās uz cilindriem, izraisa atkārtotu griezienu, izņemot X simbolu.
- Ja vienā griezienā parādās 3 simboli, kas nav X, tiek piešķirti 5 atkārtotie griezieni.
- Kad uz cilindra tiek uzgriezts IEROCIS, tas trāpa briesmonim, un katrs trāpījums samazina briesmoņa dzīvību par 1.
- Katram IEROČA simbolam ir sava vērtība, kas norāda trāpījumu skaitu, saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Ja briesmonim ir mazāk dzīvību nekā IEROČA trāpījuma vērtība, atlikušie trāpījumi netiek pārnesti uz nākamo briesmoni rindā.
- IEROČA simbols var nejauši izraisīt **kritisko trāpījumu**, kas atņem 3 dzīvības briesmonim, vai mazāk, ja briesmonim palikušas mazāk dzīvības.
- Kritiskā trāpījuma punkti netiek pārnesti uz nākamo briesmoni.

BRIESMONU funkcijas noteikumi



- Kad sākas spēles raunds, tiek izveidota BRIESMONU rinda.
- Spēlētājs cīnās ar vienu BRIESMONI vienlaicīgi.
- Katram BRIESMONIM ir noteikts dzīvību skaits, kas tiek attēlots ar sirsniņām.
- BRIESMONIS mirst, ja zaudē visas dzīvības, un par to spēlētājs saņem vienu vai vairākas DĀRGUMU LĀDES.
- Ja BRIESMONIS ir 4., 8. vai 12. rindā, tas ir BOSS.
- Nogalinot BOSU, spēlētājs papildus LĀDĒM saņem arī līmeņa paaugstinājuma funkciju.

DĀRGUMU LĀDES noteikumi



- Katra DĀRGUMU LĀDE vienmēr satur laimestu un var saturēt arī īpašu funkciju.
- Dārgumu lāžu funkcijas ir:
 - o **Reizinātājs:** reizina laimestu ar 2x - 5x no pamata likmes apmēra;
 - o **Atkārtotais grieziens / bezmaksas grieziens:** pievieno +2 atkārtotos griezienus pamatspēlē vai +2 bezmaksas griezienus DUNGEON SMACKDOWN SPINS vai DUNGEON DOMINATION SPINS funkcijās;
 - o **SCATTER un SUPER SCATTER simboli:** šie simboli tiek savākti bonusu krātuvē un darbojas tāpat kā pēc parādīšanās pamatspēlē;
 - o **LĀDES uzlabojums:** uzlabo dārgumu lādi uz augstāku līmeni;
 - o **Divkārtšās LĀDES:** DĀRGUMU LĀDES satur 2 LĀDES ar vienādu līmeni;
 - o **Samazināšanas dzira:** nākamajam BRIESMONIM tiek iestatīts tikai 1 dzīvības punkts;
 - o **Sudraba zobens:** piešķir laimestu no 1x līdz 15x no likmes apmēra, katru reizi, kad tas trāpa briesmonim, līdz nākamais briesmonis tiek nogalināts.

LĪMEŅA UZLABOŠANAS funkcijas noteikumi

- Līmeņa paaugstinājuma funkcijas tiek piešķirtas, uzvarot BRIESMONU BOSUS.

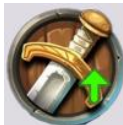
- Šīs funkcijas saglabājas visa raunda laikā.
- Spēlētājs vienlaikus var iegūt līdz 3 līmeņa paaugstinājuma funkcijām, vai līdz 4, ja tā ir DUNGEON DOMINATION SPINS funkcija.
- Vienlaikus nevar būt vairāk par 2 identiskām līmeņa paaugstinājuma funkcijām.
- Līmeņa paaugstinājuma funkcijas ir:



- o **Lipīgais reizinātājs:** reizinātāja vērtība ir no x2 - x5 un tā tiek piemērota esošajam un nākamajiem griezieniem. Ja inventārā ir divi lipīgie reizinātāji, to vērtības tiek saskaitītas un piemērotas kopā;



- o **Papildu DĀRGUMU LĀDES:** nogalinot BRIESMONI, spēlētājs saņem papildu DĀRGUMU LĀDI;



- o **Ieroču uzlabojums:** katru reizi, kad parādās ieroča uzlabojuma simbols, visi ieroči paaugstinās par vienu līmeni. Maksimālais līmenis ir 4;



- o **LĀDES uzlabojums:** uzlabo visas DĀRGUMU LĀDES uz augstāku vērtību;

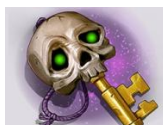


- o **Zelta zobens:** piešķir laimestu no 1x - 15x no likmes apmēra katru reizi, kad tas trāpa BRIESMONIM, neatkarīgi no tā, vai BRIESMONIS tiek nogalināts;



- o **Uzbrukums!:** BRIESMONIS saņem triecienu katru reizi, kad parādās šis simbols.

DUNGEON SMACKDOWN SPINS griezienu funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 **SCATTER** simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēti 5 DUNGEON SMACKDOWN griezieni.
- Spēles progress un funkcijas no pamatspēles tiek pārnestas uz DUNGEON SMACKDOWN griezieniem un paliek aktīvas visa šī režīma laikā.
- Katru reizi, kad parādās IEROČA simbols, tiek piešķirts papildu grieziens.

DUNGEON DOMINATION SPINS griezienu funkciju noteikumi



- Uzgriežot 2 SCATTER un **SUPER SCATTER** simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēti 5 DUNGEON DOMINATION griezieni.
- Spēles progress un funkcijas no pamatspēles tiek pārnestas uz DUNGEON DOMINATION griezieniem un paliek aktīvas visa šī režīma laikā.
- Katru reizi, kad parādās IEROČA simbols, tiek piešķirts papildu grieziens.

PAPILDU GRIEZIENA funkcijas noteikumi



- Spēlētājiem var tikt piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu pēc raunda beigām.
- Papildu grieziens saglabās spēlētāja iepriekšējā grieziena stāvokli.
- Papildu grieziena cena tiek aprēķināta, balstoties uz nogalināto BRIESMONU skaitu.
- Ja šī cena ir mazāka vai vienāda ar iepriekšējā griezienā gūto laimestu, spēlētājam tiks piedāvāta iespēja izmantot papildu griezienu.
- Bonusa simboli var parādīties tikai tad, ja papildu grieziens tiek izmantots pamatspēlē.



- Spēlētājs var iegādāties GOD MODE funkciju, kuras laikā grieziens sāksies ar pēdējo BRIESMONI, kuram ir 9 dzīvības.



- Spēlētājs var iegādāties GOD MODE NIGHTMARE funkciju, kuras laikā 5 griezieni sāksies ar pēdējo BRIESMONI, kuram ir 9 dzīvības. Šīs funkcijas laikā netiks aktivizēti atkārtotie griezieni.
- Ja kopējā spēles laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.



NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas



- Iegādājoties **BONUS simbolu**, spēlētājam ir garantēts SCATTER simbols bonus inventārā. Funkcijas maksa ir 2.2x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **SUPER BONUS simbolu**, spēlētājam ir garantēts SUPER SCATTER simbols bonus inventārā. Funkcijas maksa ir 4x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **BOSS FIGHT**, spēlētājam ir garantēts grieziens ar pirmo BOSU, kuram būs 1 dzīvība. Funkcijas maksa ir 15x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **BOOSTED CHEST**, spēlētājam ir garantēts grieziens, kas piešķirs LĀDI ar augstāko vērtību, neatkarīgi no tā vai tiks nogalināts BRIESMONIS. Funkcijas maksa ir 70x no likmes apmēra.



NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
 - **DUNGEON SMACKDOWN SPINS** funkcijas maksa ir 90x no likmes apmēra.
 - **DUNGEON DOMINATION SPINS** funkcijas maksa ir 200x no likmes apmēra.
 - **LUCKY DRAW (50% / 50%)** funkcijas maksa ir 145x no likmes apmēra.
 - **GOD MODE** funkcijas maksa ir 2500x no likmes apmēra.
 - **GOD MODE NIGHTMARE** funkcijas maksa ir 800x no likmes apmēra.
 - **GOD MODE LUCKY DRAW (50% / 50%)** funkcijas maksa ir 1650x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilanci.



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.