

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Tombstone Begins noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 - 5 rindu un 22 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.02%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

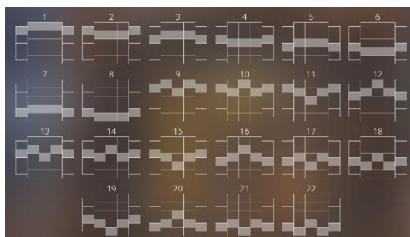
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	6 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

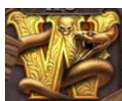
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Laimesti piešķirs atkārtoto griezienu ar fiksētiem simboliem.
- Laimīgie simboli un visas to vienības spēles laukumā atkārtotā griezienu laikā paliks savās vietās.
- Ja nofiksējas jauns simbols, tiek piešķirts papildu atkārtotais grieziens.
- Simboli, kuri var tikt fiksēti ir:

- jauni laimīgie simboli;
- simboli, kas atbilst pašreizējā laimesta simbolu veidam;





- un  simboli.


- Izmaksa tiek veikta tad, kad vairs nav atlicis neviens atkārtotais grieziens.

ATBRĪVOŠANAS simbola noteikumi



- Kad parādās  simbols, visi  simboli nekavējoties viens pēc otra izšauj visas atlikušās lodes.



- Viena griezienu laikā var parādīties tikai viens  simbols.

UZLĀDES simbola noteikumi




- Kad parādās  simbols, visos  simbolos tiek atkārtoti ielādētas 6 lodes.





- Viena griezienu laikā var parādīties tikai viens  simbols.

REVOLVERA simbola noteikumi

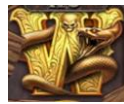


-  Simboli var parādīties uz jebkura cilindra.




- Katrā  ir 3 līdz 6 lodes, un katrā griezienā katrs  izšauj tikai vienu lodi.





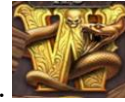
- Lode mērķē uz parastajiem maksājošajiem simboliem vai  simboliem, ja tai ir xSplit funkcija.




- Ja ir vairāki , tie izšauj lodes viens pēc otra - no kreisās uz labo pusi un no augšas uz leju.
- Katra lode var aktivizēt kādu no šīm funkcijām:



- o  - pēc šāviena mērķa simbols pārvēršas par . Simboli spēles laukumā var parādīties arī parastā veidā;




- o **xSplit** - šī lode var trāpīt parastajiem maksājošajiem simboliem vai . Tā dubulto mērķa simbola reizinātāja vērtību;




- o **uzlabošana** - šī lode var trāpīt jebkuram parastajam maksājošajam simbolam, izņemot visaugstākās izmaksu vērtības simbolu. Pēc šāviena mērķa simbols un visi tā eksemplāri spēles laukumā tiek uzlaboti par nejauši izvēlētu augstākās izmaksu vērtības simbolu;



- o  - tiek aktivizēts, kad tā lode nejauši trāpa virs 2. un 4. cilindra augšējās rindas. Pēc aktivizēšanas tas vienmēr pabīdīsies, lai būtu pilnībā redzams uz attiecīgā cilindra brīdī, kad vairs nav atlicis neviens atkārtotais grieziens. Katra nobīde palielina laimesta reizinātāju par 1;
- o **xNudge reizinātājs** - šī lode nejauši trāpa virs 2. līdz 4. cilindra augšējās rindas. Ja uz




attiecīgā cilindra aktivizējas , tā **xNudge** reizinātājs palielinās. Iespējamie reizinātāja pieaugumi ir: 2x, 3x, 10x vai 100x. **xNudge** reizinātāji tiek saskaitīti;


- o **nejaušība** - pēc izšaušanas lode nejauši pārvēršas par cita veida lodi. Ja nav pieejams neviens derīgs mērķis, lode izšauj bez jebkādas ietekmes.

GUNSLINGER SPINS funkcijas noteikumi





- Uzgriežot 3  simbolus, tiek aktivizēti 6 *Gunslinger spins* funkcijas griezieni.



- Katrs papildu  simbols piešķir +1 griezienu.
- xNudge reizinātājs starp *Gunslinger spins* funkcijas griezieniem netiek atiestatīts.



OUTLAW SPINS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4  simbolus, tiek aktivizēti 8 *Outlaw spins* funkcijas griezieni.
- Funkcijas laikā visi  simboli parādās pilnībā pielādēti.

WIDOWMAKER SPINS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 5 vai vairāk  simbolus, tiek aktivizēti 10 *Widowmaker spins* funkcijas griezieni.
- Papildus *Outlaw spins* funkcijai, šīs funkcijas laikā visi  izšaus visas atlikušās lodes pirms xNudge aktivizēšanas vai tad, kad vairs nebūs atlicis neviens atkārtotais grieziens pēc tam, kad tas ticis piešķirts.
- Kad visi  būs izšāvuši lodes, laimestu kombinācijas, kas izveidojušās šāvienu rezultātā, nepiešķirs papildu atkārtotos griezienus.

PAPILDUS GRIEZIENA funkcijas noteikumi

-  Spēlētājiem var tikt piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu, kad beidzas bonus funkcija.
- Papildu grieziens saglabās iepriekšējā griezienu xNudge reizinātājus.
- Ir garantēts, ka tajā parādīsies  simbols ar xNudge lodi.
- Griezienu maksa tiks aprēķināta, pamatojoties uz xNudge reizinātājiem.
- Ja papildu griezienu izmaksas ir mazākas vai vienādas ar kopējo laimestu, tiks piedāvāta iespēja veikt papildu griezienu.
- Ja kopējā spēles laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.



NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas



- Iegādājoties **BONUS BOOSTER**, spēlētājam ir garantēts BONUS simbols uz 2. cilindra. Funkcijas maksa ir 2x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **xNUDGE SHODOWN**, spēlētājam ir garantēts revolveris ar 2 xNudge lodēm un 2 xNudge reizinātāju lodēm. Funkcijas maksa ir 30x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **xNUDGE FULLY LOADED**, spēlētājam ir garantēts revolveris ar 3 xNudge lodēm un 3 xNudge reizinātāju lodēm. Funkcijas maksa ir 190x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **REVOLVER MAYHEM**, spēlētājam tiek garantēti **6**



simboli ar nejašu ložu skaitu 2., 3. un 4. cilindra augšējās un apakšējās pozīcijās. Starp šiem revolveriem 3 vienmēr saturēs xNudge reizinātāja lodes un viens saturēs xNudge lodi. Funkcijas maksa ir 999x no likmes apmēra.






NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētajā bonusa veida.
 - **GUNSLINGER SPINS** funkcijas maksa ir 70x no likmes apmēra.
 - **OUTLAW SPINS** funkcijas maksa ir 200x no likmes apmēra.
 - **WIDOWMAKER SPINS** funkcijas maksa ir 600x no likmes apmēra.
 - **LUCKY DRAW (50% / 20% / 30%)** funkcijas maksa ir 255x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.