

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles True Grit Redemption 2 noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 4096 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

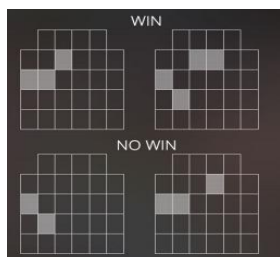
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.


Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi





- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēles laukums sastāv no 6 cilindriem, 4 rindām un 6 bloķētām kastu pozīcijām.

- Laukuma augšā esošajā pastiprinātāju rindā parādās īpašie simboli, tostarp ,






- Šie īpašie simboli aktivizējas, kad cilindru sabrukšanu laikā tie iebrist laukumā.
- Katrs jaunais simbols iebrist laukumā ar tādu pašu reizinātāju kā esošais kopējais reizinātājs.
- Kopējais reizinātājs sākumā ir iestatīts uz 1x un pēc katra laimesta palielinās par 1x.



- Tas palielinās arī tad, kad parādās īpašie simboli: , , ,  un





xBOMB simbola noteikumi

- Sprāgstošais  simbols noņem blakus esošos simbolus, izņemot  un  simbolus, vienlaikus palielinot laimesta reizinātāju par 1 nākamajai cilindru sabrukšanai.

- Bloķētās kastes, kas atrodas blakus  simbolam, sprādziena laikā tiek noņemtas.

xSPLIT simbola noteikumi

-  Simbols sadala visus pārējos simbolus savā rindā, dubultojoš sadalīto simbolu reizinātāju.

- Kad visi  simboli ir aktivizēti, tie pārvēršas par parastajiem izmaksu simboliem.
- Tas arī atver bloķētās kastes savā rindā.

xWAYS simbola noteikumi



- Simbols atklāj nejaušu izmaksu simbolu ar sākotnējo reizinātāju, kas atbilst kopējam reizinātājam.
- Pēc tam tas sev pievieno 2x, 3x vai 4x reizinātāju.



- Ja ir vairāk nekā viens simbols, tad visi simboli atklās vienu un to pašu simbolu.

TOXIC xWAYS simbola noteikumi



- Simbols atklāj nejaušu izmaksu simbolu ar sākotnējo reizinātāju, kas atbilst kopējam reizinātājam.
- Pēc tam tas pievieno 2x reizinātāju sev un visiem atklātā simbola eksemplāriem cilindru zonā.



- Ja ir vairāk nekā viens simbols, tad visi simboli atklās vienu un to pašu simbolu.

INFECTIOUS xWAYS simbola noteikumi



- Simbols atklāj nejaušu izmaksu simbolu ar sākotnējo reizinātāju, kas atbilst kopējam reizinātājam.
- Pēc tam tas dubulto šī simbola reizinātāju visiem atklātā simbola eksemplāriem cilindru zonā.



- Simboli ir pieejami tikai *Vengeance Spins* un *Redemption Spins* funkcijās.






- Ja parādās vairāk nekā viens simbols, tad visi simboli atklās vienu un to pašu simbolu.

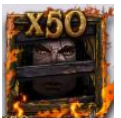
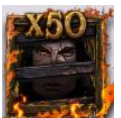
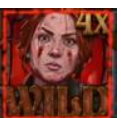



WILD simbola noteikumi

-  Simbols pārvērš visus simbolus tajā pašā cilindrā par  simboliem, saglabājot to reizinātāju.
-  Simbols neietekmē , ,  un  simbolus.




ATPESTĪŠANAS MEITENES simbola noteikumi

-  Simbols ir WILD simbols, kas paņem reizinātājus no visiem simboliem tajā pašā cilindrā un pievieno tos sev.
- Ja  simbols piedalās laimestā, tās reizinātājs tiek pievienots kopējam reizinātājam nākamajai cilindru sabrukšanai.
- Tas nepievieno sev  simbolu reizinātājus.

MEDNIEKA simbola noteikumi

-  Simbols var parādīties tikai pastiprinātāju rindā vai bloķētajās kastēs.
- Kad tas parādās cilindru zonā, tas pievieno sev, katram simbolam cilindru zonā un kopējam reizinātājam 50x reizinātāju.
-  Simbols neietekmē , ,  un  simbolus.

ŽURKAS un ŽURKU KARALA simbolu noteikumi

- Kad cilindru zonā parādās 4 vai vairāk  vai  simboli, tie tiek noņemti, un visa to reizinātāju summa tiek pievienota kopējam reizinātājam.
-  Simboliem reizinātāji ir diapazonā no 1x līdz 5x.



- Simboliem reizinātāji ir 15x, 20x vai 25x.



- Ja simboli tiek sadalīti, vai simbolu skaits attiecīgajā pozīcijā dubultošanas, bet to reizinātājs paliek nemainīgs.


RECKONKING SPINS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 simbolus, tiek aktivizēti 7 *Reckoning Spins* griezieni.
- Šajā funkcijā kopējais reizinātājs saglabājas starp griezieniem un jebkuras atbloķētās kastes paliek atbloķētas līdz raunda beigām.

VENGEANCE SPINS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 4 simbolus, tiek aktivizēti 10 *Vengeance Spins* griezieni.
- Šiem griezieniem ir tādas pašas īpašības kā *Reckoning Spins*, ar šādām papildu funkcijām:
 - o bloķētās kastes piektajā un sestajā cilindrā tiek atvērtas funkcijas aktivizācijas laikā;
 - o pastiprinātāju rindā var parādīties  simboli.

REDEMPTION SPINS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 5 simbolus, tiek aktivizēta *Redemption Spins* funkcija.
- Funkcijai ir tādas pašas īpašības kā *Vengeance Spins* un papildus tam funkcijas aktivizācijas laikā tiek atvērtas visas bloķētās kastes.
- Ja kopējā spēles laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.

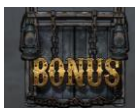
PAPILDUS GRIEZIENA funkcijas noteikumi






- Spēlētājam var tikt piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu pēc raunda beigām.
- Papildu grieziens saglabā kopējo reizinātāju un atvērtās kastes.






- Papildu grieziena izmaksas tiek aprēķinātas, balstoties uz kopējo reizinātāju un atvērto kastu skaitu.
- Ja papildu grieziena cena ir mazāka vai vienāda ar iepriekšējā griezienā iegūto laimestu, tad tiek piedāvāta papildu grieziena iespēja.


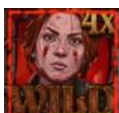





NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas

-  Iegādājoties **BONUS BOOSTER**, spēlētājam ir garantēts BONUS simbols uz 2. cilindra apakšējās pozīcijas. Funkcijas maksa ir 1.5x no likmes apmēra.

-  Iegādājoties **GRITTY SPINS** spēlētājam ir garantēts reizinātājs x5, kas tiks piemērots kopējam reizinātājam un visiem simboliem, izņemot  ,  ,  un  simboliem. Funkcijas maksa ir 7.5x no likmes apmēra.

-  Iegādājoties **GRITTIER SPINS** spēlētājam ir garantēts reizinātājs x20, kas tiks piemērots kopējam reizinātājam un visiem simboliem, izņemot  ,  ,  un  simboliem. Funkcijas maksa ir 30x no likmes apmēra.

-  Iegādājoties **GRITTIEST SPINS** spēlētājam ir garantēts reizinātājs x500, kas tiks piemērots kopējam reizinātājam un visiem simboliem, izņemot  ,  ,  un  simboliem. Funkcijas maksa ir 1869x no likmes apmēra.



NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
 - **RECKONING SPINS** funkcijas maksa ir 66x no likmes apmēra.
 - **VENGEANCE SPINS** funkcijas maksa ir 239x no likmes apmēra.
 - **REDEMPTION SPINS** funkcijas maksa ir 669x no likmes apmēra.
 - **LUCKY DRAW (25% / 50% / 25%)** funkcijas maksa ir 260x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

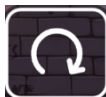


- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

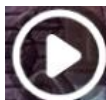
Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.