

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Tanked 3: First Blood 2 noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
7 cilindru, 4 - 6 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.99%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	4 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek piešķirti, kad kāds no tēla simboliem savāc savas krāsas dārgakmeņu simbolus.

Izmaksu līniju apraksts

Laimesti tiek piešķirti, kad kāds no tēla simboliem savāc savas krāsas dārgakmeņu simbolus. Visi tēli var savākt WILD simbolus.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


xLOOT funkcijas noteikumi



- xLOOT funkcijas laikā laimesti veidojas, kad spēles varonis savāc savas krāsas simbolus spēles laukumā.
- WILD simbolu var savākt visu krāsu tēli.
- Spēlē var darboties arī xLOOT uzlabojums, kad katram dārgakmenim ir 7 laimestu līmeņi, kas paaugstinās, kad atbilstošais tēls nogalina citus tēlu simbolus.
- Laimesta līmenis palielinās par 1 par katru nogalināto tēlu.

MONĒTU un COINBURST simbolu noteikumi



- **MONĒTU** simboli uz cilindriem var parādīties ar šādām vērtībām: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 25, 50, 100, 250, 500, 1 000, 2 000 vai 5 000.
- Kad kāds tēls savāc **MONĒTAS** simbolu, spēlētājam tiek piešķirta **MONĒTAS** vērtība, kas reizināta ar pamatlikmi.
- Ja tēls tiek nogalināts, jebkuras šajā griezienā savāktās **MONĒTAS** tiek izkaisītas uz spēles laukuma, taču spēlētājs saglabā visus laimestus, kas jau piešķirti par **MONĒTU** simboliem.
- Kad kāds tēls savāc  **COINBURST** simbolu, visas pozīcijas, pa kurām pārvietojas jebkurš tēls — gan parādies, gan savācot simbolus visu sabrukšanu laikā pašreizējā griezienā, tiek pārvērstas par **MONĒTU** simboliem.
- Pārvērst var tikai tukšās pozīcijas, dārgakmeņus un **WILD** simbolus.
- Ja **WILD** simbola pozīcija tiek pārvērstā par **MONĒTAS** simbolu, to vairs nevarēs savākt neviens cits tēla simbols.

TANKU UZLABOTĀJU funkcijas noteikumi

- Spēlē darbojas pieci **TANKU UZLABOTĀJU** simboli, ko varoņi var savākt.
 - **RAĶETE** - tēls šaus uz sienu netālu no jebkura nejauša pretinieka tēla un sprādziens noņems visus pretinieku tēlus un izmaksu simbolus attēlā redzamajā sprādziena zonā, un palielinās laukuma izmēru par 1 soli. Funkciju simboli saglabās savas pozīcijas.
 - **LOOT RAĶETE** - tā darbojas tāpat kā **RAĶETE**, taču papildus ir garantēts, ka tā savāks visus funkciju simbolus, kurus nometa jebkurš nogalinātais tēls, kā arī visus jaunus funkciju simbolus, izņemot **BUMBAS**, kas parādās laukuma paplašināšanās laikā.

- **GRANĀTA** - tēls metīs granātu uz jebkuru nejauši izvēlētu pretinieku. Sprādziens nodzēsīs visus tēlus un izmaksu simbolus attēlā redzamajā sprādziena zonā.
- **CIRVIS** - mērķē uz tēlu, kas to tur, un noņem visus tēlus un laimestu simbolus attēlā redzamajā sprādziena zonā.



- **UZLIDOJUMS** - tēls trāpa līdz 3 pretinieku varoņiem, kas izraisīs sprādzienu tā darbības zonā kā norādīts attēlā.
- Ja kāds tēls tiek noņemts ar kādu no iepriekš minētajiem TANKU UZLABOTĀJIEM, tas atkal parādīsies uz cilindriem, kad parādās jaunie simboli.
- Visi TANKU UZLABOTĀJI, ko ienaidnieks bija savācis pirms sprādziena, paliek pie tā, kad tas parādās no jauna.
- Sprādziens neietekmē MONĒTU, BUMBAS, COINBURST, TANKU UZLABOTĀJA, BONUSA un WILD simbolus.

BUMBU simbolu noteikumi



- Spēlē ir divu veidu BUMBU simboli.
- **PARASTĀ BUMBA** - izplešas vienā virzienā.
- **TRĪSKĀRŠĀ BUMBA** - izplešas trīs virzienos.
- BUMBU simboli aktivizējas, kad neviens tēls vairs nevar pārvietoties un visi iespējamie TANKU UZLABOTĀJI ir aktivizēti.
- BUMBAS simbols eksplodēs tajā virzienā (vai virzienos), uz kuru tā ir pavērsta.
- No cilindriem tiek noņemti visi laimestu simboli un tēlu simboli, un laukums paplašinās sprādziena virzienā.
- Ja kāds tēls tiek noņemts ar kādu no iepriekš minētajiem BUMBU simboliem, tas atkal parādīsies uz cilindriem, kad parādās jaunie simboli.

PICKPOCKET & SPRĀDZIENU funkcijas noteikumi



- **Pickpocket** funkcija aktivizējas, kad 2 tēli atrodas viens otram blakus un neviens tēls nevar pārvietoties.
- Tad pastāv iespēja, ka viens tēls saņems TANKU UZLABOTĀJU, COINBURST vai BONUS simbolu.
- Ir divu veidu sprādzieni - mazais un lielais sprādziens.
- **Mazais sprādziens** aktivizējas, kad 3 tēli atrodas viens otram blakus un neviens tēls nevar pārvietoties. Tad tas tēls, kas var noņemt visvairāk simbolu no laukuma, eksplodēs un noņems visus tēlus un maksājošos simbolus sprādziena zonā. Dārgakmeņi, kas atbilst eksplodējušā tēla krāsai, iegūs +1 laimestu līmeni.
- **Lielais sprādziens** aktivizējas, kad 4 tēli atrodas viens otram blakus un neviens tēls nevar pārvietoties. Tad tēli eksplodēs un noņems visus maksājošos simbolus no laukuma, kā arī

palielinās katras laukuma daļas izmēru par 1 soli. Visi dārgakmeņi iegūs +1 laimestu līmeni.

xGLITCH funkcijas noteikumi



- Funkcija var tikt aktivizēta, kad tēls ir ierobežots, lai savāktu tikai vienu simbolu, izraisot to, ka cilindru sabrukšanas laikā parādās tikai funkciju simboli.
- Šis efekts var atkārtoties no 4 līdz 50 reizēm pēc kārtas, radot iespaidu par spēles kļūdu - *glitch*.

LAUKUMA PAPLAŠINĀŠANĀS NOTEIKUMI



- Laukums sastāv no 4 daļām: augšējā kreisajā, apakšējā kreisajā, augšējā labajā un apakšējā labajā.
- Katrs sprādziens, kas palielina režģi, to dara par 1 soli.
- Katru no 4 daļām ir iespējams paplašināt kopumā 3 reizes, tādējādi sasniedzot maksimālo laukuma izmēru: 9-10-11-12-13-12-11-12-13-12-11-10-9 (13 cilindri un 9 - 13 rindas).
- BUMBU simboli palielina laukuma daļu tajā virzienā/virzienos, uz kuru norāda uz simbola esošā bulta.
- Lielais sprādziens paplašina visas laukuma daļas par 1 soli.
- RAĶETES un LOOT RAĶETES paplašina to laukuma daļu, kas ir vistuvāk attiecīgās RAĶETES sprādzienam.
- Kad laukums tiek paplašināts, jaunajā daļā var parādīties viens vai vairāki funkciju simboli.

TĒLA NĀVES noteikumi



- Kad kāds tēls tiek nogalināts, ir garantēts, ka uz blakus esošajām laukuma pozīcijām, tiks nomests **MONĒTAS simbols** un visas MONĒTAS, ko tēls bija savācis pirms nogalināšanas.
- Tas var arī nomest kādu no funkciju **šiem simboliem** savā pozīcijā: TANKU UZLABOTĀJU, BUMBU, TRĪSKĀRŠO BUMBU, BONUS vai COINBURST simbolu.

THRESHER SPINS funkcijas noteikumi



- Kad tēla simbols savāc 3 **BONUS** simbolus, tiek piešķirti **7 Thresher Spins** ar šādām īpašībām:

- o dārgakmeņu līmenis un laukuma izmērs tiek pārnesti no pamatspēles un saglabājas nemainīgi;
- o katrs papildu savāktais BONUS simbols piešķir +1 griezienu.

REAPER SPINS funkcijas noteikumi

- Kad tēla simbols savāc 4 BONUS simbolus, tiek piešķirti **7 *Reaper Spins***.
- Funkcija darbojas tāpat kā *Thresher Spins*, bet ar šādiem papildinājumiem:
 - o MONĒTAS, kas atrodas uz cilindriem, tiek fiksētas savās pozīcijās un paliek uz laukuma starp griezieniem līdz tās tiek savāktas;
 - o visas MONĒTAS, kas atrodas uz cilindriem, kad tiek aktivizēti *Reaper Spins*, arī paliek fiksētas funkcijas laikā.

THE DEAD PAY WELL SPINS funkcijas noteikumi

- Kad tēla simbols savāc 5 BONUS simbolus, tiek piešķirti **7 *The Dead Pay Well Spins***.
- Funkcija darbojas tāpat kā *Reaper Spins*, bet ar šādiem papildinājumiem:
 - o MONĒTAS, ko savāc tēli, tiek izmaksātas un pēc tam tiek saglabātas attiecīgajam tēlam visos griezienos, ieskaitot tās, kas savāktas funkcijas aktivizēšanas laikā;
 - o kad tēls tiek nogalināts, visas uzglabātās MONĒTAS tiek izkaisītas uz blakus esošajām pozīcijām un tās atkal tiks izmaksātas, ja tiks savāktas.
- Spēlētājam var tikt piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu ar kādu no TANKU UZLABOTĀJU opcijām pēc raunda beigām. Izvēlētais TANKA UZLABOTĀJS tiks piešķirts kādam no tēliem. Papildus griezienā tiks saglabāts laukuma izmērs un simbolu pozīcijas no pašreizējās cilindru konfigurācijas. Papildus griezienu cena tiks aprēķināta, pamatojoties uz cilindru izvietojumu. Ja papildus griezienu cena ir mazāka vai vienāda ar iepriekšējā griezienu laimestu, tad tiks piedāvāta papildus griezienu opcija.





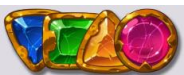
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties **MAKISMĀLĀ LAIMESTA** simbolu par cenu 4000x no likmes apmēra.
- Spēles maksimālo laimestu var sasniegt arī atklājot **MAKISMĀLĀ LAIMESTA** simbolu, pilnībā redzamu uz spēles laukuma.



- Ja spēles laikā kopējā laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.




NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas


-  Iegādājoties **BONUS BLITZ**, spēlētājam ir garantēts 1 BONUS simbols. Funkcijas maksa ir 2x no likmes apmēra.
-  Iegādājoties **GUARANTEED COINBURST**, spēlētājam ir garantēts 1 COINBURST simbols. Funkcijas maksa ir 50x no likmes apmēra.
-  Iegādājoties **MAXED OUT**, spēlētājam tiek garantēta cilindru konfigurācija ar maksimālo laukuma izmēru un visiem dārgakmeņiem to augstākajā vērtībā. Funkcijas maksa ir 200x no likmes apmēra.





NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
- **THRESHER SPINS** funkcijas maksa ir 100x no likmes apmēra.
- **REAPER SPINS** funkcijas maksa ir 300x no likmes apmēra.
- **THE DEAD PAY WELL SPINS** funkcijas maksa ir 800x no likmes apmēra.
- **LUCKY DRAW (50% / 25% / 20%)** funkcijas maksa ir 325x no likmes apmēra. Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
-  Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.