

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Blood & Shadow 2 noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5x5 laukuma un 1024-3125 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.09%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	8.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

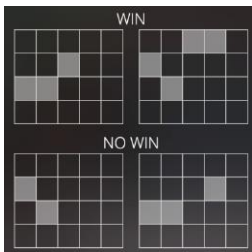
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Spēlē ir 5x5 **laukums** ar apakšējo rindu, kas ir bloķēta, un RITUAL BAR joslu zem apakšējās rindas.
- Bloķētā apakšējā rinda tiek piepildīta ar WILD simboliem, un katra līmeņa progresija atbloķē WILD simbolu, sākot no kreisās puses.
- Uzvarošās kombinācijas tiek iznīcinātas, un atlikušie simboli krīt uz leju, ļaujot parādīties jauniem simboliem.



- **RITUAL BAR joslā** ir 5 progresijas līmeņi. RITUAL BAR josla tiek atiestatīta katru reizi, kad ir sasniegts jauns līmenis, bet pārsniegtais kolekcijas daudzums tiek pārņemts uz nākamo līmeni.
 - 1. līmenis: 20
 - 2. līmenis: 30
 - 3. līmenis: 40
 - 4. līmenis: 60
 - 5. līmenis: 80
- Parādoties SCATTER simboliem un laimīgās kombinācijas no vidējās un augstās vērtības simboliem, tiek virzīta RITUAL BAR josla.
 - Vidējās vērtības simbols = +1 par katru laimējošo simbolu;
 - Augstas vērtības simbols = +2 par katru laimējošo simbolu;
 - SCATTER simbols = +10 par katru SCATTER simbolu.
- Katrā līmenī tiek noņemti zemās vērtības simboli un vidējās vērtības simboli tiek pārvērsti par augstas vērtības simboliem.
- RITUAL BAR josla tiek atiestatīta katru reizi, kad sākas jauna spēles kāрта.



- “Lipīgais” **WILD** var parādīties uz jebkura cilindra.
- CANDLE un REIGN OF TERROR bezmaksas griezienu laikā, WILD simbols krīt uz laukuma apakšu un kļūst par “lipīgo” WILD, līdz tas kļūst par daļu no laimīgās kombinācijas vai tiek uzlikta jauna likme.



- Spēlē ir 2 **XSPLIT** simbolu veidi:
 - **DAGGER XSPLIT**: sadala tā rindu;
 - **GUILLLOTINE XSPLIT**: sadala visus simbolus zem tā uz cilindra.
- XSPLIT simbols vienmēr parādās ar x2 reizinātāju.
- Simboli, kas ir sadalīti ar XSPLIT, attiecīgi iegūst arī reizinātāju vērtības.
- Abi DAGGER un GUILLLOTINE pēc sadalīšanas kļūst par WILD.
- Reizinātāja vērtība atspoguļo simbolu skaitu uz attiecīgā cilindra.
- Maksimālais simbola lielums var būt 32x.



- Sasniedzot jaunu līmeni RITUAL BAR joslā, tiek piešķirti +2 **CANDLE griezieni** līdz 4. līmenim, un +6 bezmaksas griezieni, kad spēle pāriet REIGN OF TERROR griezienu režīmā.
- Pirms jebkura jaunā līmeņa, jebkurš laimests tiek izmaksāts pirms pārejas uz nākamo līmeni.
- CANDLE griezienu laikā, RITUAL BAR josla darbojas tāpat kā pamatspēlē.



- +6 bezmaksas griezieni tiek piešķirti, kad spēle pāriet **REIGN OF TERROR griezienu** režīmā.
- Jebkuriem potenciāliem laimestiem jābūt pabeigtiem pirms šī režīma aktivizēšanas.
- RITUAL BAR josla tiek noņemta un laukums kļūst par 5x5 laukumu, kurā ir tikai augstas vērtības simboli.

- Parādoties SCATTER simbolam, tiek piešķirts +1 grieziens.
- Iegādājoties REIGN OF TERROR griezienus, spēlētājs saņem 10 bezmaksas griezienus.
- Iegādājoties HALIFAX GIBBER griezienus, RITUAL BAR josla nekavējoties tiek virzīta uz 3. līmeni un tiek piešķirti +6 CANDLE griezieni.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusu vai opciju, un to cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.