

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Jingle Balls noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 3-3-4-4-5-5 rindu un līdz pat 614 656 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.10%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

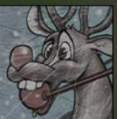
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

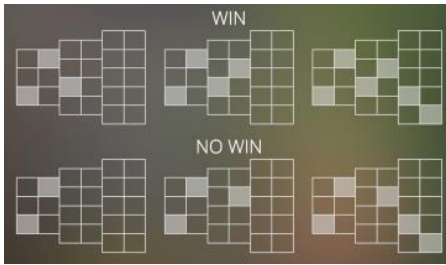
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

									
6 1.20	6 1.00	6 1.00	6 0.80	6 0.80	6 0.60	6 0.55	6 0.40	6 0.40	6 0.40
5 0.80	5 0.60	5 0.40	5 0.25	5 0.25	5 0.20	5 0.20	5 0.15	5 0.15	5 0.15
4 0.30	4 0.20	4 0.18	4 0.16	4 0.14	4 0.10	4 0.10	4 0.08	4 0.06	4 0.06
3 0.15	3 0.10	3 0.09	3 0.08	3 0.07	3 0.05	3 0.05	3 0.04	3 0.03	3 0.03

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Pamatspēle norisinās uz 6 cilindru un 3-3-4-4-5-5 rindu laukumā.
- Pamatspēlē 5. un 6. cilindri ir bloķēti.
- Ja uz laukuma parādās SCATTER simbols, tiek atbloķēts 5. cilindrs, bet ja parādās papildus SCATTER simbols, tiek atbloķēts arī 6. cilindrs.
- Bezmaksas griezienu laikā visi cilindri ir aktīvi un laukums pārveidojas par 5-5-4-4-3-3 rindu laukumu.
- Spēlē ir 3 dažādi **speciālie simboli** ar papildus funkcijām:



○

XWAYS simboli:

- ✓ Pamatspēlē tas parādās uz 1. – 2. cilindriem, bet bezmaksas griezienu laikā uz 5. – 6. cilindriem;
- ✓ XWAYS simbols pēc nejaušības principa pārvēršas par vienu no parastajiem simboliem;
- ✓ Ja uz laukuma parādās vairāki XWAYS simboli, tie tiks pārvērsti vienādos parastajos simbolos;
- ✓ XWAYS simbola izmērs var būt no 2 līdz 3 simboliem;
- ✓ Pēc pārvēršanās kādā no simboliem, XWAYS simbolam ir reizinātājs x2 vai x3;
- ✓ Ja XWAYS simbolu sadala XSPLIT simbols, XWAYS simbola reizinātājs tiek dubultots.



○ **XNUDGE WILD symbols:**

- ✓ Pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā tas parādās uz 3. – 4. cilindriem;
- ✓ WILD simbols var parādīties kā viens simbols, vai kā simbolu grupa;
- ✓ Ja WILD simbolu grupa parādās uz cilindra tikai daļēji, tiek aktivizēta cilindra brušanas opcija – pozīcijas ar WILD simboliem kustās vai nu uz leju, vai nu uz augšu, lai viss cilindrs tiktu aizpildīts ar WILD simboliem;
- ✓ Katra brušana palielina WILD simbolu reizinātāju par +1;
- ✓ Vairāki WILD simbolu reizinātāji tiek saskaitīti kopā, tādā veidā veidojot vienu kopīgo reizinātāju, ar ko tiks reizināts laimīgās kombinācijas laimests;
- ✓ Ja XNUDGE WILD simbolu sadala SPLIT WILD simbols, tas pievieno papildus WILD simbolu attiecīgajā cilindrā.



○ **XSPLIT WILD symbols:**

- ✓ Parastais WILD simbols parādās jebkurās pozīcijās uz laukuma;
- ✓ Pamatspēlē XSPLIT WILD simbols parādās uz 5. – 6. cilindriem un bezmaksas griezienu laikā tas parādās uz 1. – 2. cilindriem;
- ✓ XSPLIT WILD simbols sadala visus simbolus pa kreisi un pa labi, un dubulto šos simbolus;
- ✓ Ja kāds no simboliem tiek sadalīts vairāk par vienu reizi, tas atspoguļosies ar reizinātāju;
- ✓ Kad XSPLIT WILD simbols sadala XWAYS simbolus, to reizinātāji tiek dubultoti par katru sadalīšanu;
- ✓ Ja XSPLIT WILD simbols sadala SCATTER simbolu, tas tiek pārvērsts par izplešamo WILD simbolu, kurš aizpilda visu cilindru;
- ✓ SCATTER simboli netiek sadalīti, ja ir aktivizēts SPIRIT SPINS režīms;
- ✓ XSPLIT WILD simboli pēc izkrišanas pārvēršas divos parastajos WILD simbolos, un tie var tikt sadalīti ar citu XSPLIT WILD simbolu.



- 3 SCATTER simboli aktivizē SPIRIT SPINS bezmaksas griezienu režīmu, 4 SCATTER simboli aktivizē SPIRIT SPINS: ALL ABOARD bezmaksas griezienu režīmu, bet 5 SCATTER simboli aktivizē SPIRIT SPINS: DOUBLE JOY bezmaksas griezienu režīmu, kurā visi simbolu laimestu reizinātāji tiek dubultoti.



- Pirms bezmaksas griezienu režīma sākuma, tiek aktivizēts **iestatīšanas grieziens**, kura laikā tiks noteikts piešķirto bezmaksas griezienu skaits un laimesta reizinātājs, kuru saņems katrs no četriem augstas vērtības simboliem.
- Pirms bezmaksas griezienu sākuma, pēc nejaušības principa tiks izvēlēts viens no varoņu simboliem un tas būs aktīvs bezmaksas griezienu režīmā.
- Izkrītot 4 vai vairāk SCATTER simboliem, visi varoņu simboli būs aktīvi bezmaksas griezienu laikā.
- Ja izkrīt 5 SCATTER simboli, laimesta reizinātāja vērtība tiks dubultota iestatīšanas griezienā un bezmaksas griezienu režīma laikā.
- Bezmaksas griezienu laikā uz augšējā cilindra aktīvajiem simboliem var tikt piešķirts lielāks laimesta reizinātājs.
- SPIRIT SPINS bezmaksas griezienu režīmā pēc nejaušības principa tiek piešķirts +x1, +x2 vai divkārsots pašreizējais reizinātājs.
- SPIRIT SPINS: DOUBLE JOY bezmaksas griezienu režīmā pēc nejaušības principa tiek piešķirts +x2, +x4 vai divkārsots pašreizējais reizinātājs.
- Laimesta reizinātāja vērtība tiek atjaunināta pašreizējam griezienam un saglabājas līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Bezmaksas griezienu laikā SCATTER simbols piešķir +1 papildus bezmaksas griezienu par katru simbolu.
- 3 SCATTER simboli SPIRIT SPINS bezmaksas griezienu režīmu uzlabo līdz SPIRIT SPINS: ALL ABROAD režīmam, kas aktivizē laimestu reizinātājus visiem simboliem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja aktivizēt **XBET opciju** (WISH UPON A STAR zvaniņu), kuras laikā uz 2. cilindra garantēti parādās SCATTER simbols un 5. cilindrs ir atbloķēts.
- Opcijas aktivizēšana palielina likmes apmēru par +50%.
- XBET opcija nav pieejama bezmaksas griezienu režīmos.
- XBET opcijas aktivizēšana neietekmē simbolu izmaksas.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bezmaksas griezienu režīmu, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bezmaksas griezienu režīma.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.