

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Road Kill noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 99 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.05%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

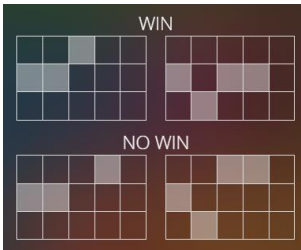
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

									
5 1.50	5 1.00	5 0.50	5 0.40	5 0.30	5 0.30	5 0.25	5 0.20	5 0.15	5 0.10
4 0.20	4 0.16	4 0.10	4 0.08	4 0.08	4 0.07	4 0.06	4 0.06	4 0.05	4 0.05
3 0.10	3 0.08	3 0.07	3 0.06	3 0.06	3 0.05	3 0.04	3 0.04	3 0.03	3 0.02

Izmaksu līniju apraksts



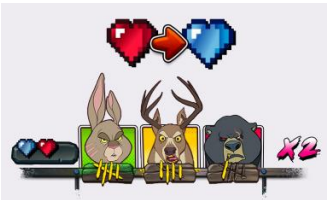
Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **CALL TO ARMS** Ja uz laukuma parādās 2 SCATTER simboli, tiek aktivizēta **CALL TO ARMS** funkcija:
 - Spēlētājam tiek piešķirtas 2 parastās sirdis un tiek uzsākti atkārtotie griezieni;
 - Ja funkcijas laikā uz laukuma parādās trešais SCATTER simbols, tiek aktivizēta **TEAM ASSEMBLE** funkcija un tiek atjaunotas visas zaudētās sirdis.
 - Funkcija beidzas, kad ir zaudētas visas sirdis.



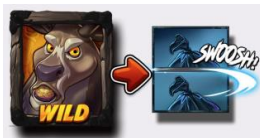
- Katru reizi, kad spēlē piedalās JUMPING WILD simboli, tiek aktivizēta **COLLECTOR** opcija.
- Ar katru no COLLECTOR skaitītājiem, kas ir izvietoti virs spēles laukuma, ir saistīts attiecīgās krāsas un veida JUMPING WILD simbols.
- Kad kāda no mašīnām ir apstādināta ar JUMPING WILD simbolu, attiecīgā COLLECTOR skaitītāja vērtība palielinās par +1.
- Ja COLLECTOR skaitītājs sasniedz savu maksimālo vērtību 5, tas aktivizē uzlabošanas funkciju un uzlabo attiecīgo JUMPING WILD simbolu.
- Kad ir aktivizēta uzlabošanas funkcija, tiek uzlabota viena no sirdīm līdz bruņotai sirdij.

- PAPA BEAR, DEER JOE un FRED THE RABBIT ir **JUMPING WILD** simboli, un starp raundiem var pārvietoties uz nejauši izvēlētām pozīcijām uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- JUMPING WILD simboli aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- **JUMPING WILD simboli** spēlē ir:



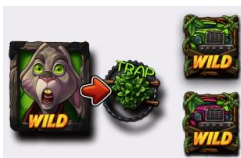
○ **PAPA BEAR symbols:**

- ✓ Kad šis simbols ir aktīvs, tiek aktivizēts laimesta reizinātājs;
- ✓ Katrā otrajā griezienā mēģina pārvietoties par vienu soli jebkurā virzienā;
- ✓ Var bloķēt mašīnu vienu reizi, bojājot to par 2 punktiem no kreisās un no labās puses;
- ✓ Katru reizi, kad mašīna tiek apstādināta, palielina laimesta reizinātāju un savu COLLECTOR skaitītāju par +1;
- ✓ Ja šī simbola attiecīgais COLLECTOR skaitītājs sasniedz vērtību 5, PAPA BEAR simbols saņem x2 reizinātāju, kas tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir PAPA BEAR simbols.



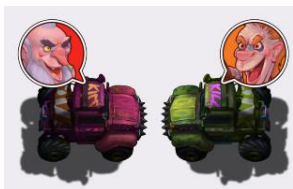
○ **DEER JOE symbols:**

- ✓ Uzvedas kā SPLIT WILD simbols tikai tad, ja tas bloķē mašīnu;
- ✓ Katrā griezienā mēģina pārvietoties par 1 soli jebkurā virzienā;
- ✓ Var bloķēt mašīnu vienu reizi, bojājot to par 1 punktu no kreisās un no labās puses;
- ✓ Katru reizi, kad mašīna tiek apstādināta, DEER JOE simbols sadala divos simbolos visus simbolus, kas atrodas vienā rindā un virzienā, no kura parādījās mašīna;
- ✓ Ja šī simbola attiecīgais COLLECTOR skaitītājs sasniedz vērtību 5, DEER JOE simbols, katru reizi, kad tiek aktivizēts, sadala simbolus visās rindās.



○ **FRED THE RABBIT symbols:**

- ✓ Katrā griezienā pārvietojas uz nejauši izvēlētu pozīciju uz 2., 3. vai 4. cilindriem;
- ✓ Var bloķēt mašīnu vairākas reizes, bojājot to par 1 punktu no kreisās un no labās puses;
- ✓ Katru reizi, kad mašīna tiek apstādināta, FRED THE RABBIT simbols atstāj savā pozīcijā WILD simbolu un pats pārvietojas uz jaunu pozīciju.
- ✓ Ja FRED THE RABBIT simbola attiecīgais COLLECTOR skaitītājs ir sasniedzis vērtību 5:
 - Pirmā lēciena simbols atstāj savā sākotnējā pozīcijā lamatas;
 - Lamatas var apstādināt mašīnu vienu reizi un, ja mašīna tika apstādināta vai bojāta, lamatas pārvēršas par WILD simbolu;
 - Ja lamatas neapstādina un nebojā mašīnu, tās tiek noņemtas no spēles laukuma pirms cilindru apstāšanās.



- **Mašīnu simboli** tiek aktivizēti tikai, ja uz spēles laukuma ir aktīvi JUMPING WILD simboli, un mašīnu simboli aktivizējas tikai starp griezieniem.
- Uz spēles laukuma var parādīties 2 veidu mašīnu simboli:
 - **Zaļā HILLY mašīna:**
 - ✓ 1 bojājuma punkts;
 - ✓ Vienmēr parādās pirmā katrā raundā;
 - ✓ Nepieciešams 1 bojājums, lai to apstādinātu.
 - **Sarkanā BILLY mašīna:**
 - ✓ 2 bojājuma punkti;
 - ✓ Parādās katrā 5. griezienā TEAM ASSEMBLE papildiespējas laikā un katrā griezienā JUNKYARD ASSAULT papildiespējas laikā;
 - ✓ Nepieciešami 2 bojājumi, lai to apstādinātu.
- Kad mašīna parādās spēlē, tā pārvietojas pāri laukumam, sākot no labās puses, nejauši izvēlētā rindā.
- Ja JUMPING WILD simbols bloķē mašīnu, tai tiek piešķirts 1 bojājuma punkts un ja bojājumu punktu skaits sasniedz 0, mašīna tiek apstādināta.
- Ja mašīnai izdodas šķērsot spēles laukumu bez apstāšanās, tā izvēlas jaunu rindu un virzās no kreisās puses uz labo.

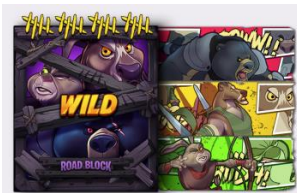
- Veiksmīga mašīnas pārvietošanās no labās uz kreiso pusi un no kreisās uz labo pusi ievaino bruņoto sirdi vai noņem parasto sirdi.
- Funkcija beidzas, ja ir beigušās sirdis.



- **TEAM ASSEMBLE papildiespēja** tiek aktivizēta, ja pamatspēles vai CALL TO ARMS funkcijas laikā ir savākti 3 SCATTER simboli.
- Kad papildiespēja ir aktivizēta, tā piešķir 3 sirdis vai atjauno visas zaudētās sirdis.
- Tiek aktivizēta sarkanā mašīna, kas parādās kopā ar zaļo mašīnu katrā piektajā griezienā.
- Ja papildiespējas laikā visi 3 JUMPING WILD simboli ir aktivizēti, tiek piešķirta JUNKYARD ASSAULT papildiespēja.
- Papildiespēja beidzas, kad ir izmantotas visas sirdis.



- **JUNKYARD ASSAULT papildiespēja** tiek aktivizēta, ja visi 3 JUMPING WILD simboli tika uzlaboti.
- Kad šī papildiespēja ir aktivizēta, tā piešķir 3 sirdis vai atjauno visas zaudētās sirdis.
- Katrā griezienā parādās abas mašīnas.
- Individuālie COLLECTOR skaitītāji tiek aizstāti ar kopējo skaitītāju, kas sākas ar 0 un katru reizi, kad tas tiek aizpildīts, tas aktivizē ROADBLOCKS papildiespēju.
- Papildiespēja beidzas, kad ir izmantotas visas sirdis.



- **ROADBLOCKS papildiespēja** tiek aktivizēta, kad JUNKYARD ASSAULT skaitītājs sasniedz 20 bojājuma punktus.
- Papildiespējas sākumā tiek atjaunotas visas parastās sirdis un visi JUMPING WILD simboli nosedz pilnībā 2., 3. un 4. cilindru.
- Kad papildiespēja ir aktivizēta, parādās mašīnas, izvēlas rindas un atkarībā no izvēlētās rindas, tiek aktivizēta funkcija:
 - Augšējā rinda – tiek pievienots WILD simbols uz 5. cilindra;
 - Vidējā rinda – tiek sadalītas visas rindas uz 5. cilindra;

- Apakšējā rinda – 3x3 izmēra WILD simbolam tiek piemērots reizinātājs x2.
- Pēc laimestu izmaksām 3x3 izmēra WILD simbols sadalās atpakaļ JUMPING WILD simbolos un kopējais skaitītājs tiek atiestatīts uz 0.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties kādu no papildiespējām jebkurā brīdī un tās cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta papildiespējas veida.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.