

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
Spēles **Bounty Hunters xNudge** noteikumi  
Nolimit City Limited, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.07%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

**Spēles norises apraksts**











**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

									
5 <b>1.00</b>	5 <b>0.50</b>	5 <b>0.40</b>	5 <b>0.30</b>	5 <b>0.25</b>	5 <b>0.25</b>	5 <b>0.20</b>	5 <b>0.20</b>	5 <b>0.20</b>	5 <b>0.20</b>
4 <b>0.50</b>	4 <b>0.25</b>	4 <b>0.20</b>	4 <b>0.18</b>	4 <b>0.15</b>	4 <b>0.12</b>	4 <b>0.12</b>	4 <b>0.10</b>	4 <b>0.10</b>	4 <b>0.10</b>
3 <b>0.15</b>	3 <b>0.10</b>	3 <b>0.08</b>	3 <b>0.07</b>	3 <b>0.06</b>	3 <b>0.05</b>	3 <b>0.05</b>	3 <b>0.04</b>	3 <b>0.04</b>	3 <b>0.04</b>

## Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

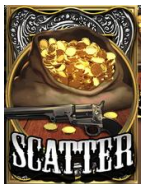


- **BOUNTY HUNTER WILD** simbols, kas var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. cilindra, vienmēr aizņem visu cilindru.
- Ja HUNTER WILD simbols parādās uz laukuma daļēji redzams, tas pabīdās par 1 vai 2 soļiem, lai pilnībā aizņemtu cilindru.
- Par katru soli, par kuru HUNTER WILD simbols pabīdās, tā reizinātājs palielinās par +1.
- HUNTER WILD simbola reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais HUNTER WILD simbols.



- Ja HUNTER WILD simbols parādās uz laukuma pilnā izmērā, tiek aktivizēta **FEW DOLLARS MORE funkcija**.
- Funkcijas laikā visi HUNTER WILD simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējie cilindri griežas atkārtoti.
- Ja atkārtotā griezienu laikā uz laukuma parādās jauns pilna izmēra HUNTER WILD simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
- WILD simbols var parādīties uz jebkura cilindra.

- WILD un HUNTER WILD simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER un BONUS simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



- 3 SCATTER simboli, kuri var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. cilindra, aktivizē RAID SPINS funkciju.



- RAID SPINS funkcijas laikā spēles laukums mainās uz 4x5 laukumu centrā, uz kura var parādīties THUGS un BOSSES simboli.
- Laukuma labajā un kreisajā pusē ir 5 pozīcijas un laukuma apakšējā daļā ir 4 pozīcijas – katrā daļā atrodas pa vienam HUNTER simbolam.
- Funkcijas sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma centrālās daļas parādās THUGS vai BOSSES simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.



- THUGS simbolu noteikumi:
  - Uz tiem ir norādīti likmju reizinātāji no 1x līdz 25x ;
  - Ja blakus kādam no THUGS simboliem parādās HUNTER simbols, attiecīgā HUNTER simbola vērtība tiek pievienota kopējam laimestam un šis THUGS simbols tiek noņemts no spēles laukuma, pretējā gadījumā THUGS simbols paliek uz laukuma.



- BOSSES simbolu noteikumi:
  - Uz tiem ir norādīti likmju reizinātāji no 1x līdz 5x ;
  - BOSSES simboli tiek uzlaboti tādā secībā, kādā viņi parādījās uz rindas un cilindra:

- ✓ 1 BOSSES simbols pievieno visu THUGS un BOSSES simbolu vērtības savai vērtībai;
- ✓ 2 BOSSES simboli pievieno savu vērtību visiem THUGS un BOSSES simboliem;
- ✓ 3 BOSSES simboli - pēc nejaušības principa tiek izvēlēta grupa no THUGS simboliem un to vērtībām tiek piemērots reizinātājs 2x. Šis 2x reizinātājs palielinās par 1x par katru izvēlēto THUGS simbolu – attiecīgi, ja ir izvēlēti 3 THUGS simboli, pirmajam tiks piemērots reizinātājs x2, otrajam – x3, trešajam – x4.



- **HUNTER simbolu noteikumi:**
  - Katram HUNTER simbolam ir reizinātājs, kas nevar pārsniegt 12x;
  - HUNTER simboli savāc THUGS un BOSSES simbolu vērtības, kurām tiek piemērots HUNTER simbola reizinātājs un tad šī vērtība tiek pievienota kopējam laimestam;
  - HUNTER simboli savāc tikai to THUGS un BOSSES simbolu vērtības, kuri atrodas horizontāli vai vertikāli vistuvāk attiecīgajam HUNTER simbolam;
  - Katra HUNTER simbola reizinātājs palielinās par 1 katru reizi, kad tas savāc THUGS vai BOSSES simbola vērtību un tiek atiestatīts uz x1, ja griezienu laikā nav savākta neviena vērtība;
  - Apakšējā HUNTER simbola reizinātājs netiek atiestatīts;
  - Kad HUNTER simbols savāc kādu no THUGS vai BOSSES simbolu vērtībām, šis simbols skaitās nogalināts un tiek novākts no spēles laukuma.
- Ja funkcijas laikā ir nogalināti visi BOSSES simboli, funkcija tiek uzlabota līdz SHOWDOWN SPINS funkcijai, kad ir izspēlēti visi RAID SPINS griezieni.
- Funkcijas beigās tiek izmaksāts kopējais uzkrātais laimests.
- Funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.



- Ja uz 1. un 5. cilindra vienas rindas parādās 2 **BONUS** simboli, tiek aktivizēta **MEXICAN STANDOFF funkcija**.



- Spēlētājam tiek piešķirts atkārtotais grieziens, kura laikā ir aktīva tikai rinda, uz kuras parādījās BONUS simboli.
- Katrs BONUS simbols kļūst par lipīgo WILD simbolu ar 6x reizinātāju.
- Ja funkcijas aktivizēšanas brīdī uz attiecīgās rindas bija HUNTER WILD simbols, tas arī kļūst par lipīgo WILD simbolu ar 6x reizinātāju.
- Visi WILD reizinātāji tiek sareizināti savā starpā, izveidojot kopējo laimesta reizinātāju.
- Ja funkcijas laikā uz laukuma parādās jauns BONUS simbols, tas pārvēršas par lipīgo WILD, piešķir vēl vienu atkārtoto griezienu un nākamajā griezienā piešķir 6x reizinātāju.



- Ja uz vienas rindas parādās 3 SCATTER simboli un 2 BONUS simboli, tiek aktivizēta **SHOWDOWN SPINS funkcija**.
- Spēles laukums mainās uz 5x5 laukumu centrā, uz kura var parādīties THUGS simboli un **HARD HONCHO BOSS** simbolu centrā.
- Laukuma labajā, kreisajā un apakšējā pusē ir 5 pozīcijas un katrā daļā atrodas pa vienam HUNTER simbolam.
- Funkcijas sākumā apkārt HARD HONCHO BOSS simbolam ir izvietoti 12 THUGS simboli romba formā, kur 8 no tiem ir izvietoti tieši apkārt HARD HONCHO BOSS simbolam un 4 ir izvietoti spēles laukuma ārējās pozīcijās.
- Funkcijas sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma centrālās daļas parādās THUGS simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- HARD HONCHO BOSS sākotnējā vērtība ir 6x un katrā griezienā šī simbola īpašības mainās uz vienu no trim BOSSES simbola īpašībām RAID SPINS funkcijas laikā:
  - Ja HARD HONCHO BOSS simbols izvēlas 1. BOSSES simbola īpašību, tā vērtība palielinās attiecīgi un netiek atiestatīta;
  - Ja HARD HONCHO BOSS simbols izvēlas 2. BOSSES simbola īpašību, tad tas vienmēr pievieno vērtību 6x visiem THUGS simboliem;
  - Ja HARD HONCHO BOSS simbols izvēlas 3. BOSSES simbola īpašību, tas veic tieši tādas pašas darbības kā minēts RAID SPINS funkcijas nosacījumos.

- HUNTERS un THUGS simbolu īpašības ir tādas pašas kā RAID SPINS funkcijas laikā.
- Ja HARD HONCHO BOSS ir savākts, nākamajā griezienā visas sākotnējās romba formas THUGS simbolu pozīcijas tiek aizpildītas ar jauniem THUGS simboliem.



- **XBET funkcijas** aktivizēšana dubulto un neietekmē simbolu izmaksas.
- Ar aktīvu XBET funkciju ir lielāka iespēja laimēt bonusa funkcijas.



- Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonusa funkcijām un tās maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonusa funkcijas.

### Spēles vadība

#### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

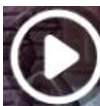
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu AUTO režīmā:



### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.