

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles The Cage noteikumi
QUINEL Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

3-4-3-3-4-4-3-4-3 laukuma un līdz pat 5184 izmaksu līniju spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir no 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnimalā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

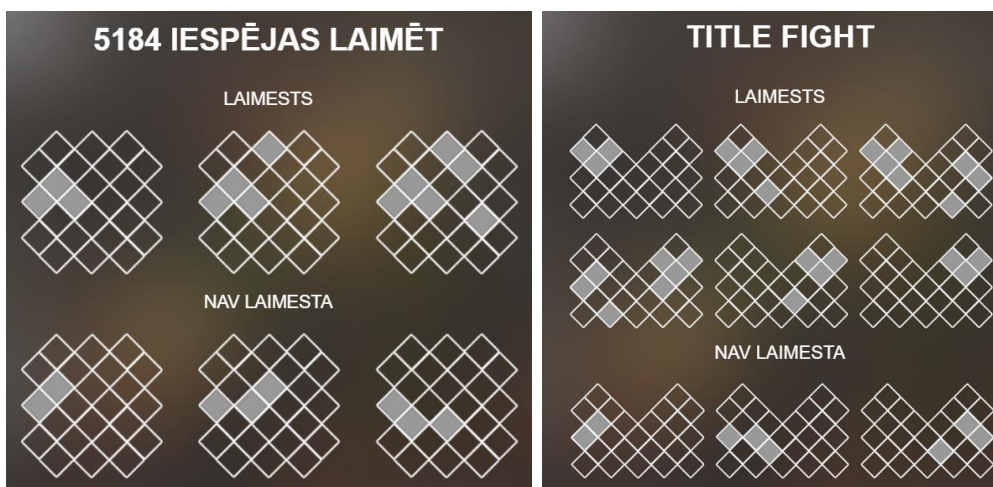
- Pamatspēlē tiek izmantots 3-4-3-3-4-4-3-4-3 spēļu laukums.
- Bez maksas griezienu bonusa laikā tiek izmantots 3-3-3-2-2-2-2-3-3-3-3 spēļu laukums, kurā laimīgās kombinācijas veidojas gan no kreisās uz labo pusi, gan no labās uz kreiso.
- Uzvarošo kombināciju simboli pazūd no spēles laukuma – visi atlikušie simboli tiek pārvietoti lejup un tad pa kreisi, ļaujot vietā parādīties jauniem simboliem.



LITTLE DRAGON		THE CONSTRICTOR		ONE GLOVE MAN		IRONJAW		BIG FATTY		A		K		Q		J		10	
9	0.80	9	0.75	9	0.70	9	0.65	9	0.65	9	0.60	9	0.60	9	0.50	9	0.50	9	0.50
8	0.70	8	0.65	8	0.60	8	0.55	8	0.55	8	0.50	8	0.50	8	0.40	8	0.40	8	0.40
7	0.60	7	0.55	7	0.50	7	0.45	7	0.45	7	0.40	7	0.40	7	0.30	7	0.30	7	0.30
6	0.50	6	0.45	6	0.40	6	0.35	6	0.35	6	0.28	6	0.24	6	0.20	6	0.20	6	0.20
5	0.40	5	0.35	5	0.30	5	0.25	5	0.20	5	0.20	5	0.18	5	0.15	5	0.15	5	0.15
4	0.30	4	0.25	4	0.20	4	0.15	4	0.15	4	0.14	4	0.12	4	0.10	4	0.10	4	0.10
3	0.25	3	0.20	3	0.15	3	0.12	3	0.10	3	0.07	3	0.06	3	0.05	3	0.05	3	0.05

Izmaksu Līniju Apraksts

Pamatspēlē laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, bezmaksas griezienu laikā laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no abām pusēm.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **WILD KNOCKOUT xBOMB** simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER simbolu.



- Šis WILD simbols uzsprižina blakus esošos simbolus krusta formā, izņemot SCATTER un citus KNOCKOUT simbolus, un palielina laimesta reizinātāju par +1 nākamajam sabrukumam.

- Visi KNOCKOUT simboli uzsprāgst pirms nākamā sabrukuma.
- **ROUNDHOUSE KICK** simbols var parādīties pamatspēlē, kad 3-6 viena veida laimestu simboli sakrīt pa diagonāli un neveido laimīgo kombināciju.
- Aktivizējošie simboli pazudīs no laukuma un izveidos WILD simbolu vidējā pozīcijā:



*3 simboli piešķir 1 WILD KNOCKOUT xBOMB simbolu,
4 simboli piešķir 2 WILD KNOCKOUT xBOMB simbolu,
5 simboli piešķir 3 WILD KNOCKOUT xBOMB simbolu,
6 simboli piešķir 4 WILD KNOCKOUT xBOMB simbolu.*

- WILD KNOCKOUT xBOMB sprādzieni palielinās laimesta reizinātāju par +1 nākamajam sabrukumam.
- Visi pārējie simboli uzsprāgst, izņemot SCATTER un KNOCKOUT simbolus.
- 3 **SCATTER** simboli jebkurā vietā uz laukuma aktivizē **TITLE FIGHT bezmaksas griezienu bonusu**.



- Pamatspēles laukums kļūst par 3-3-3-3-2-2-2-3-3-3-3 laukumu ar četrām īpašām čempiona jostas pozīcijām cilindra vidū.
- No sākuma četras čempionu jostas pozīcijas nav aktīvas, bet tie aktivizēsies pēc tam viena aiz otras, kad tiks izcīnītā jauna čempiona josta.
- Katru cīņu var uzvarēt, vairākas reizes iesitot pretiniekam ar **UPPERCUT** simbolu.



- Katrs UPPERCUT simbols atņem pretiniekam 1 dzīvības punktu.
- Kad pretinieks ir nokautēts, bezmaksas griezienu bonuss turpināsies ar nākamā līmeņa cīkstoni.
- Cīkstoņiem ir atšķirīgi dzīvības punktu skaits, padarot tos grūtāk uzveicamus.



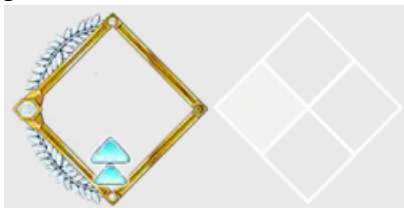
1. cīņa – *Jim “Big Fatty” Johnson*: 3 dzīvības punkti, +3 griezieni uzvaras gadījumā;
2. cīņa – *Kenny “Ironjaw” Shambles*: 3 dzīvības punkti, +3 griezieni uzvaras gadījumā;
3. cīņa – *Artie “One Glove Man” Jefferson*: 4 dzīvības punkti, +3 griezieni uzvaras gadījumā;
4. cīņa – *Grayson “Boa Constrictor” Royce*: 5 dzīvības punkti, +5 griezieni uzvaras gadījumā.
5. cīņa – *Wai “Little Dragon” Le*: neierobežots dzīvības punktu skaits.

- Viena griezienu laikā čempiona josta aktivizējas tikai vienu reizi, taču, ja tā netiek izmantota pirmajā griezienā, to var aktivizēt turpmākajos griezienos.
- 5. cīņas laikā vairs neizkritīs UPPERCUT simboli. Vienīgais veids, kā uzvarēt Wai “Little Dragon” Le, ir kļūt par “Visu laiku izcilāko” cīkstoni.



- **Čempiona josta #1 – simbolu reizinātājs**

Uzveicot “Big Fatty”, nākamajās cīņās šajā īpašajā pozīcijā ir pieejams simbolu reizinātājs. Jebkurš zemas vērtības simbols (A-10), kas tiek uzgriezts šajā pozīcijā, palielinās visus šī simbola vērtības x2.



- **Čempiona josta #2 – simbolu pārveidotājs**

Uzveicot “Ironjaw”, nākamajās cīņās šajā īpašajā pozīcijā ir pieejams papildu simbolu pārveidotājs. Jebkurš zemas vērtības simbols (A-10), kas tiek uzgriezts šajā pozīcijā, tiks pārveidots par pretinieka simbolu.



- **Čempiona josta #3 – simbolu pārveidotājs**

Uzveicot “One Glove Man”, nākamajās cīņās šajā īpašajā pozīcijā ir pieejams papildu simbolu pārveidotājs. Jebkurš zemas vērtības simbols (A-10), kas šeit nokļūš, tiks pārveidots par pretinieka simbolu.



- **Čempiona josta #4 – nekustīgais WILD**

Uzveicot “Boa Constrictor”, tiek sasniegta čempiona titula cīņa. Finālā tiek piešķirti visi iepriekšējie uzlabojumi, kā arī papildus nekustīgais WILD simbols šajā īpašajā pozīcijā.

- Par “Visu laiku izcilāko” spēlētājs var kļūt, ja visi pretinieki ir sakauti un tiek iegūts spēles maksimālais laimests x25000 no spēlētāja likmes apmēra.
- Maksimālais laimests nevar būt lielāks par uzņēmuma noteiktu maksimālu laimestu spēlē.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu bonusus var iegādāties jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 68x-498x no izdarītās likmes summas.



- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

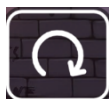
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:

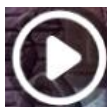


2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTO ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 *EUR*, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *EUR*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *EUR* , bet nepārsniedz 14 300 *EUR* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *EUR*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.