

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Owls noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri, 15 izmaksas līniju spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir 94.49%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.15 EUR
Maksimālā likme	75.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
 - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Regulāro izmaksu apraksts

- Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt
- attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.15 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

Payouts in yellow are only available in the Scatter Loot feature.

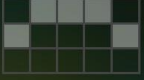
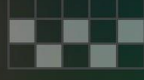
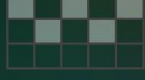
			
5 500	7 1500	7 1200	7 900
4 80	6 1000	6 800	6 600
3 15	5 500	5 400	5 300
	4 80	4 70	4 60
	3 15	3 10	3 8

					
7 600			7 450		
6 400			6 300		
5 200			5 150		
4 45			4 30		
3 7			3 5		

Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

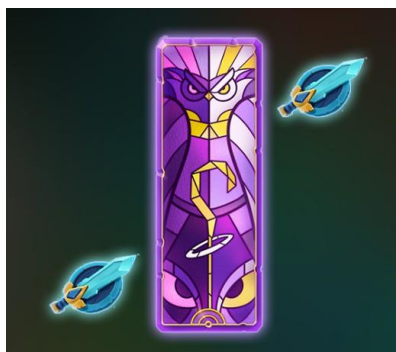
BETLINES				
1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 

Spēles norise

Vispārējie noteikumi

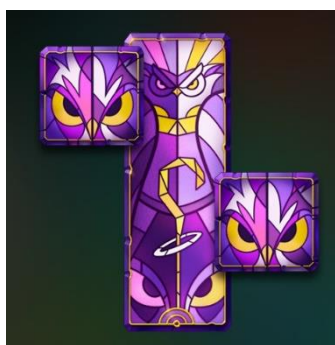
1. Spēle notiek uz 15 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbolu laupījuma noteikumi



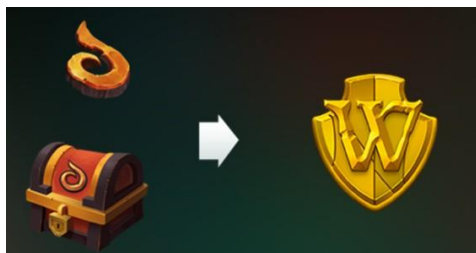
1. Paradoties pilnam “Scatter” simbolam uz 3.ruļļa tiks aktivizēta “Scatter” izmaksa.
2. Izmaksa tiek noteikta pēc simbola noteikta sastopamības skaita, ieskaitot vidējo “Scatter” simbolu, kas skaitās, kā viens sastopamības simbols priekš visiem simboliem.
3. “Wild” simboli padara iespējamu sasniegt 6 vai 7 trāpījumus.

Sapņu grieziena noteikumi



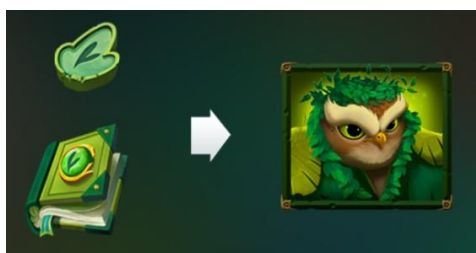
1. 3 “Scatter” simboli uz 2.,3 un 4. ruļļa aktivizē Sapņu griezienu spēli.
2. Vidējais “Scatter” simbols dunkos, lai kļūtu pilnība redzams.
3. Pēc nejaušības principa jūs tiksiet apbalvots ar vienu no trim Sapņu griezieniem: Kvēlojošo ogļu sapnis, Sasaldētais sapnis vai Smaragdās sapnis.

Kvēlojošo ogļu sapņa noteikumi



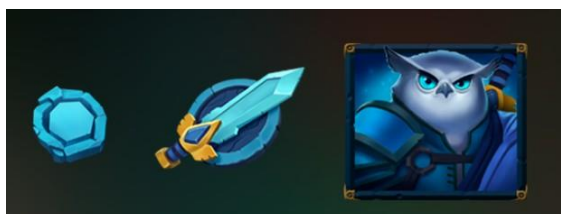
1. Tiks pievienoti 5 griezieni, kā arī Liesmas šķembas un Liesmas lādes simboli tiks pārveidoti “Wild” simbolos.
2. Centrālais rullis piefiksēs pārklājumu, no “Wild” simboliem līdz spēles beigām.

Smaragdas sapņa noteikumi



1. Tiks pievienoti 5 griezieni, kā arī Smaragdas šķembas un Grāmatas simboli tiks pārveidoti Birzās pūces simbola.
2. Centrālais rullis piefiksēs pārklājumu, no “Wild” simboliem līdz spēles beigām.

Sasaldēta sapņa noteikumi



1. Tiks pievienoti 5 griezieni, kā arī Sasaldēta Pūce, Sasaldētas šķembas un Salādētais zobens tiks pārveidoti visbiežāk sastopama simbola no Salādēšanas sēta.
2. Ja pastāv vienlīdzīgs simbolu daudzums, tiks izvēlēts simbols ar vislielāko vērtību.

3. Centrālais rullis piefiksēs pārklājumu, no “Wild” simboliem līdz spēlesbeigām.

Pilna “Wild” simbola noteikumi

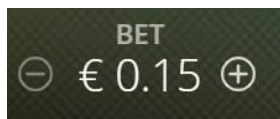


1. Sapņu grieziena laikā centrālais rullis tiks aizklāts ar pilniem “Wild” simboliem, līdz spēles beigām.
2. Katrs no simboliem atspoguļo konkrētu Pūci.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēckārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties

vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

.