

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Coin Spark noteikumi
SubTech Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.28%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.05 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus cilindriem.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot BONUS un BONUS SAVĀKŠANAS simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

HOLD & HIT BONUS funkcijas noteikumi



- **BONUS** simbols parādās tikai uz 1. un 3. cilindra.



- **BONUS SAVĀKŠANAS** simbols parādās tikai uz 2. cilindra.
- Uzgriežot BONUS SAVĀKŠANAS simbolu uz 2. cilindra, kopā ar BONUS simboliem uz 1. un 3. cilindra, tiek aktivizēta bonusa funkcija.
- Funkciju aktivizējošie simboli tiek fiksēti savās pozīcijās, kamēr spēle pārslēdzas uz bonusa funkciju.
- Bonusa funkcija sākas ar 3 griezieniem.
- Funkcijas laikā var parādīties tikai BONUS un BONUS SAVĀKŠANAS simboli.
- Katra griezienu laikā tukšās pozīcijas var nejauši piešķirt kādu no balvām: x1, x2, x5, x7, x10, x15 vai kādu no bonusa funkcijas džekpota reizinātājiem, kas balstīti uz spēlētāja likmi.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts BONUS simbols, to savāc katrs BONUS SAVĀKŠANAS simbols.
- Pēc savākšanas BONUS simboli pazūd no cilindriem, pievienojot to vērtības BONUS SAVĀKŠANAS simbola kopējai vērtībai.
- Uzgriežot jebkurus BONUS vai BONUS SAVĀKŠANAS simbolus, griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Bonusa funkcija beidzas, kad 3 secīgu griezienu laikā netiek uzgriezts neviens BONUS simbols vai arī uzkrātais laimesta reizinātājs sasniedz spēlē maksimāli noteikto x5000.
- Kad bonusa funkcija beidzas, kopējās savāktās vērtības no visiem BONUS simboliem tiek saskaitītas un piešķirtas kā bonusa laimests.

BONUS DŽEKPOTA simbolu noteikumi

- Nejauša **DŽEKPOTA** simbolu parādīšanās spēles laikā var aktivizēt attiecīgo džekpotu:

- o  **GRAND** - x1000 no likmes apmēra;
- o  **MAJOR** - x150 no likmes apmēra;
- o  **MINOR** - x50 no likmes apmēra;
- o  **MINI** - x25 no likmes apmēra.

BONUS BLAST funkcijas noteikumi

- *Bonus blast* funkcija pamatspēlē var nejauši aktivizēties un pār cilindriem tiek izkaisīti BONUS un BONUS SAVĀKŠANAS simboli.
- Tiek izkaisīti tik daudz simboli vai vairāk, lai pietiktu bonusa funkcijas aktivizācijai.

TĪLĪTĒJĀ LAIMESTA funkcijas noteikumi

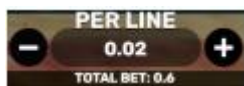


- Kad BONUS SAVĀKŠANAS simbols pamatspēlē parādās kopā ar vienu vai vairākiem BONUS simboliem, kādu no DŽEKPOTA simboliem tai skaitā, un šī kombinācija neaktivizē bonusa funkciju, tiek apkopotas simbolu vērtības un uzreiz pievienotas kopējam griezienu laimestam spēlētāja bilanci.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkciju ar dažādu skaitu BONUS SAVĀKŠANAS simboliem:
 - o ar 1 BONUS SAVĀKŠANAS simbolu par cenu x58 no likmes apmēra;
 - o ar 2 BONUS SAVĀKŠANAS simboliem par cenu x91 no likmes apmēra;
 - o ar 3 BONUS SAVĀKŠANAS simboliem par cenu x112 no likmes apmēra.

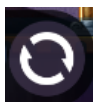
Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **PER LINE** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.