

**SIA „JOKER.LV”**  
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544  
Spēles **4 Horsemen 3** noteikumi  
SubTech Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.73%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

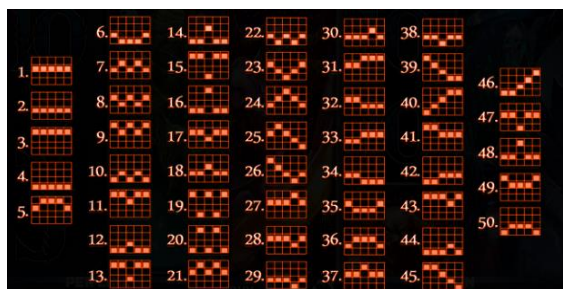
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 x 300 4 x 80 3 x 35	 5 x 250 4 x 80 3 x 30	 5 x 70 4 x 30 3 x 15	 5 x 60 4 x 30 3 x 10
 5 x 220 4 x 70 3 x 30	 5 x 200 4 x 60 3 x 25	 5 x 50 4 x 20 3 x 10	 5 x 40 4 x 10 3 x 5
 5 x 200 4 x 60 3 x 25	 5 x 30 4 x 10 3 x 5		

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz blakus cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols var aizstāt jebkuru citu simbolu, izņemot FS simbolu.
- 5 **WILD** simboli laimīgajā izmaksu līnijā izmaksā laimestu 300x no likmes apmēra.



- **WIN** reizinātāji var nolaisties uz cilindriem pamatspēles laikā, kamēr tie griežas.
- Ja reizinātāji parādās, raunda laimests tiks reizināts x2 vai x3.



- 3 vai vairāki **FREE SPIN SPINS** simboli pamatspēles laikā aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- Katru reizi iegūstot bezmaksas griezienus, spēlētājam tiek piešķirta nākamā secīga bezmaksas griezienu funkcija:



- **WINNING SYMBOLS RESPINS funkcija**
  - ✓ Funkcijas laikā katra jauna laimīgā kombinācija aktivizēs atkārtotu griezienu.
  - ✓ Visas laimīgās kombinācijas paliks savās vietās un nemaksājošie simboli tiks aizstāti ar jauniem simboliem.
  - ✓ Jaunie simboli, kas atkal veido laimīgās kombinācijas vai papildina jau esošās, paliks vietās un notiks atkārtots grieziens.
  - ✓ Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr vairs neparādās laimīgās kombinācijas.
  - ✓ Laimests tiks izmaksāts par laimīgajām kombinācijām pēdējā atkārtotā griezienu laikā.



○ **EXTRA WILDS funkcija**

- ✓ Funkcijas darbības laikā, kamēr griežas cilindri uz tiem parādīsies 3 - 5 EXTRA WILDS simboli un palielinās iespēju laimēt.
- ✓ Funkcijas darbības laikā 5 WILD simboli laimīgajā izmaksu līnijā izmaksā laimestu 300x no likmes apmēra.



○ **SHIFTING REELS RESPIN funkcija**

- ✓ Funkcijas darbības laikā pēc katras laimīgās kombinācijas spēlē aktivizēsies bezmaksas atkārtotais grieziens, kur visi cilindri pārvietosies par 1 rindu uz leju un laukuma augšā atklāsies jauna rinda.



○ **STACKED WILDS RESPIN funkcija**

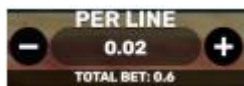
- ✓ Funkcijas darbības laikā, katru reizi, kad parādās STACKED WILD simbols, aizpildot cilindru, tiek aktivizēts atkārtots grieziens.
- ✓ Funkcijas darbības laikā 5 WILD simboli laimīgajā izmaksu līnijā izmaksā laimestu 300x no likmes apmēra.
- ✓ STACKED WILDS RESPIN funkcija ir iespējama tikai uz 1. - 4. cilindra.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā brīdī pamatspēlē par summu, kas ir vienāda ar 36x no likmes apmēra.

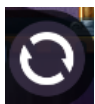
### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **PER LINE** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.