

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Poseidon’s Rising noteikumi
SubTech Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri, 50 izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 88.68% līdz 95.58%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Par visiem simboliem izmaksas notiek no kreisās uz labo pusi, sākot no pašas pirmās kreisās puses spoles.
 - Tiek izmaksāts tikai katras izmaksu līnijas lielākais laimests.
 - Laimesti tiek sareizināti ar līnijas likmi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

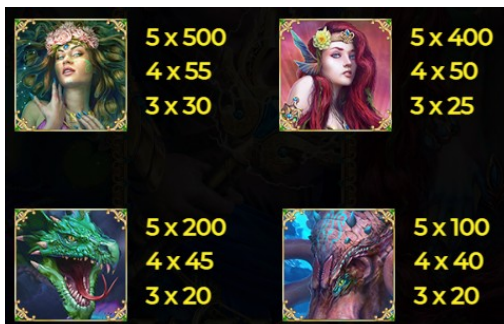
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:

Vidējas vērtības simboli



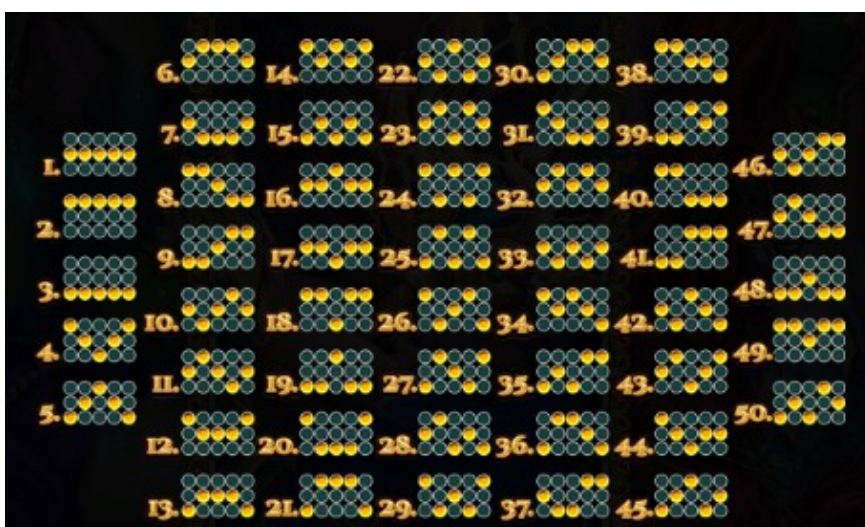
Zemas vērtības simboli



Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.


Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Spēles norise

Bezmaksas griezieni



- 3 vai vairāk spēļu automātā redzami bezmaksas griezienu simboli ierosina bezmaksas griezienu funkciju.
- Grieziet ratu, lai laimētu maksimālo bezmaksas griezienu skaitu un simbolu, kas saglabāsies dubults visas bezmaksas griezienu spēles laikā.
- Izkrīt tikai pamatspēles laikā.
- Funkciju var nopirkt uzspiežot 

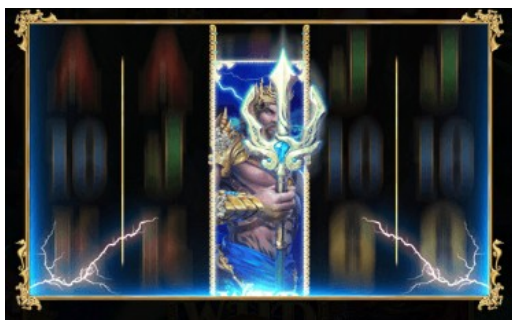
Bonusa spēle



- Spēle sākas ar 3 griezieniem.
- Piepildiet skaitītāju, iegūstot izkaisītos laimējošos simbolus.
- Ar katriem 5 iegūtajiem laimējošajiem simboliem tiek piepildīts viens skaitītāja elements, un laimests palielinās.
- Iegūstot izkaisīto simbolu +1 griezienus, tiek piešķirti papildu griezieni.
- Pēc visu griezienu pabeigšanas tiek piešķirta balva atbilstoši skaitītāja rādījumam.

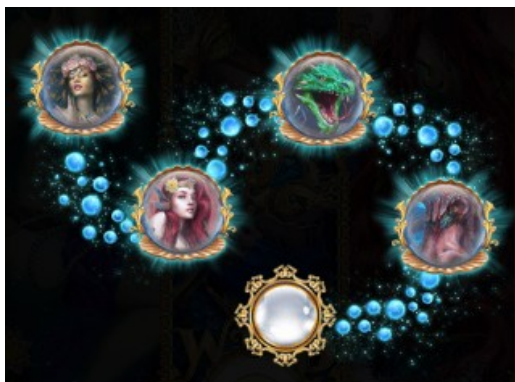
Īpašas funkcijas

{FeatureNameCapital} funkcijas



- {MainCharacterName} Wild simbolu grupu var iegūt pamatspēles laikā un tikai uz 3. ruļļa.
- Kad jebkurā šī simbola daļa parādās spēlē, tā ierosina {FeatureName} funkciju.
- Šīs funkcijas laikā spēle pārslēdzas griezienu režīmā un {MainCharacterName} Wild simbolu grupa (kas ir 3 simbolus augsta) līdz ar katru griezienu pārvietojas par 1 rindu uz augšu; kad vairs neviens simbols no šīs Wild simbolu grupas nav redzams spēlē (nav neviena Wild simbola uz trešā ruļļa), šī funkcija beidzas.
- Šajā spēlē var tikt ierosināti 1-5 atkārtotie griezieni atkarībā no {MainCharacterName} Wild simbolu grupas sākuma pozīcijas.

Bezmaksas griezienu ceļojums



- 3 izkaisītie bonusa simboli ierosina bezmaksas griezienu funkciju.
- Pēc tam Jūs redzēsiet bezmaksas griezienu karti, kurā ir parādīti 4 dažādi bezmaksas griezienu režīmi.
- Katrā bezmaksas griezienu ierosināšanas reizē Jūs saņemsiet nākamo secīgo bezmaksas griezienu režīmu ar šo īpašo funkciju.
- Likme par līniju paliek tāda pati kā bezmaksas griezienu funkcijas ierosināšanas laikā.
- Izkrīt tikai pamatspēles laikā.

Laimējošo simbolu atkārtotie griezieni



Šajā bezmaksas griezienu režīmā jebkura jauna laimējoša kombinācija ierosina atkārtotu griezienu.

Visas laimējošās kombinācijas paliek savās vietās, bet simboli, kas nav laimējuši, tiek aizstāti ar jauniem simboliem.

Jaunie simboli, kas pabeidz vai papildina laimējošo likmes līniju, paliek savās vietās un notiek atkārtota griešana.

Atkārtota griešana turpinās, līdz vairs nav iespējama neviena jauna laimējoša kombinācija,

Šajā spēlē izmaksas notiek tikai par pēdējo atkārtot griezienu.

Kas pārvietojas



Šī bezmaksas griezienu režīma laikā {ShiftingWildCharacterName} Wild simbolu grupa pārvietojas no kreisās uz labo pusi pāri ruļļiem, sākot no 1. ruļļa kreisajā pusē.

Pēc katra griezienu, kura rezultātā nav saņemts laimests, {ShiftingWildCharacterName} Wild simbols pārvietojas par vienu ruļli uz labo pusi.

Pēc katra griezienu, kura rezultātā ir saņemts laimests, tiek ierosināts atkārtots grieziens un { ShiftingWildCharacterName} Wild simbolu grupa paliek tajā pašā vietā atkārtotā griezienu laikā.

Var tikt ierosināts atkārtots grieziens. Par jebkuriem 5 Wild simboliem uz laimējošās līnijas izmaksā likmi par līniju 1000 x apmērā.

Izvēršams Wild simbols



Šī bezmaksas griezienu režīma laikā iegūstot Wild simbolu, tas tiek izvērsts, lai aizpildītu visu ruļļi.

Šī bezmaksas griezienu režīma laikā nevar iegūt {MainCharacterName} Wild simbolu un {ExpandingWildsCharacterName} simbols kļūst par Wild simbolu.

Par jebkuriem 5 Wild simboliem uz laimējošās līnijas izmaksā likmi par līniju 1000 x apmērā.

Papildu Wild simboli



Šī bezmaksas griezienu režīma laikā lipīgais {ExtraWildsCharacterName} Wild simbols parādās uz 3. ruļļa 2. rindas un paliek šajā vietā uz visu atlikušo bezmaksas griezienu spēles laiku.

Turklāt, kamēr griežas ruļļi, spēlē parādās 2-6 Wild simboli, kuri palielina izredzes uz laimestu.

Par jebkuriem 5 Wild simboliem uz laimējošās līnijas izmaksā likmi par līniju 1000x apmērā

Augstas vērtības simboli

Wild simbols



- Wild simbolu var uzskatīt par jebkuru simbolu, izņemot bonusa simbolu.
- Par jebkuriem 5 Wild simboliem uz laimējošās līnijas izmaksā likmi par līniju 1000 x apmērā.

Bonus simbols



- 3 izkaisīti bonusa simboli ierosinās 5 vai 10 bezmaksas griezienus (atkarībā no bezmaksas griezienu režīma).
- Bonusa simbolu var uzgriezt tikai uz 1., 3. un 5 spoles.
- Izkrīt tikai pamatspēles laikā.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**PAR LĪNIJU**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot ikonu, jūs varat izvēlēties:

- Automātisko griezienu skaits, no 10 līdz 100.
- Ātrspēles režīms.
- Apturēt, ja atlikums ir samazināts par: Jānorāda par cik.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.