

**SIA „JOKER.LV”**  
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544  
Spēles **Gorilla Blast - Hold & Hit 3x3** noteikumi  
SubTech Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
3 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.28%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	50 €

Spēles norises apraksts

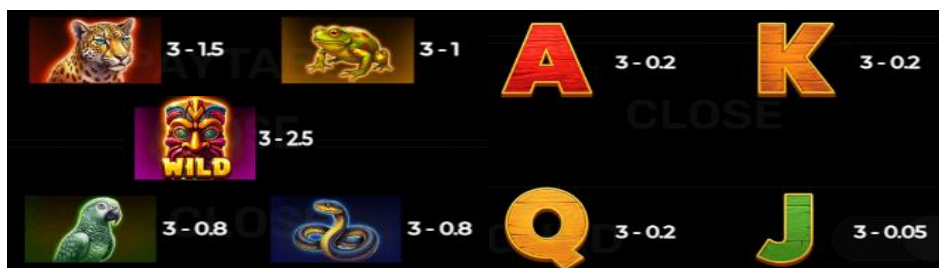
**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus cilindriem.



## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot BONUS un BONUS SAVĀKŠANAS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### BONUS simbolu noteikumi



- BONUS simbols parādās tikai uz 1. un 3. cilindra.



- BONUS SAVĀKŠANAS simbols parādās tikai uz 2. cilindra.

### HOLD & HIT funkcijas noteikumi



- Uzgriežot BONUS SAVĀKŠANAS simbolu uz 2. cilindra kopā ar BONUS simboliem uz 1. un 3. cilindra, tiek aktivizēta *Hold & Hit* funkcija.

- Funkciju aktivizējošie simboli tiek fiksēti savās pozīcijās pārejas laikā uz bonus spēli un tiek piešķirti 3 griezieni.

- Funkcijas laikā parādās tikai BONUS un BONUS SAVĀKŠANAS simboli.

- Katrā griezienā tukšās pozīcijas var piešķirt kādu

no balvām - x1, x2, x5, x7, x10, x15 vai bonus spēles džekpota reizinātājus, kas atkarīgi no spēlētāja likmes apmēra.

- Katru reizi, kad parādās BONUS simbols, to savāc visi laukumā esošie BONUS SAVĀKŠANAS simboli.
- Kad BONUS simbols savākts, tas pazūd no cilindriem un tā vērtība tiek pievienota BONUS SAVĀKŠANAS simbola kopējai vērtībai.
- Uzgriežot BONUS vai BONUS SAVĀKŠANAS simbolus, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

- *Hold & Hit* funkcija beidzas, kad 3 griezienu laikā netiek uzgriezts neviens BONUS simbols vai arī tad, kad uzkrātais laimesta apmērs sasniedz maksimālo x5000 reizinātāja vērtību.
- Kad funkcija beidzas, kopējā uzkrātā vērtība no visiem BONUS SAVĀKŠANAS simboliem tiek saskaitīta un piešķirta kā funkcijas laimests.

### **DŽEKPOTU simbolu noteikumi**

- Nejausa DŽEKPOTU simbolu parādīšanās spēles laikā var aktivizēt attiecīgo džekpotu.
- Iespējamie džekpoti un to vērtības ir:



- o GRAND - x1000 no likmes apmēra;



- o MAJOR - x150 no likmes apmēra;



- o MINOR - x50 no likmes apmēra;



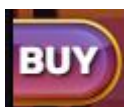
- o MINI - x25 no likmes apmēra.

### **BONUS BLAST funkcijas noteikumi**

- *Bonus Blast* funkcija var nejausi aktivizēties pamatspēles laikā un pievienot laukumam papildus BONUS un BONUS SAVĀKŠANAS simbolus.
- Funkcija pievieno simbolus tādā daudzumā vai vairāk, lai būtu pietiekami *Hold & Hit* funkcijas aktivizēšanai.

### **TŪLĪTĒJĀ LAIMESTA funkcijas noteikumi**




- Kad pamatspēlē laukumā parādās BONUS SAVĀKŠANAS simbols kopā ar vienu vai vairākiem BONUS simboliem, ieskaitot DŽEKPOTA simbolus, un šī kombinācija neaktivizē *Hold & Hit* funkciju, tiek savāktas BONUS simbolu vērtības.
- Savāktās vērtības tiek tūlītēji pievienotas kopējam griezienu laimestam spēlētāja bilancē.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties *Hold & Hit* spēles bonus funkciju ar dažādu skaitu BONUS SAVĀKŠANAS simboliem:
  - o ar 1 BONUS SAVĀKŠANAS simbolu par cenu 58x no likmes apmēra;

- o ar 2 BONUS SAVĀKŠANAS simboliem par cenu 91x no likmes apmēra;
- o ar 3 BONUS SAVĀKŠANAS simboliem par cenu 112x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.