

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Big Bass Blast** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.











Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	24 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.





Izmaksu līniju apraksts

1  2  3  4  5  Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi
6  7  8  9  10  par blakus esošu simbolu kombinācijām.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  Simbols parādās tikai uz 1. un 5. cilindra.
- Pamatspēles griezienu laikā  simbols var parādīties ar nejašu x2, x3 vai x10 reizinātāju.

NAUDAS simbola noteikumi

- Katrā griezienā  simboli iegūst nejašu naudas vērtību no iepriekš noteikta kopuma.
- Iespējamās vērtības ir: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 100x, 250x vai 500x no kopējās likmes apmēra.
- Naudas vērtības savāc un piešķir  simbols gan pamatspēles griezienos, gan bezmaksas griezienu laikā.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

-  Simbols parādās uz visiem cilindriem.
- Uzgriežot 3, 4 vai 5  simbolus, tiek aktivizēti, attiecīgi, 5, 7 vai 9 bezmaksas griezieni.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2  simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna ar āķa animācijas palīdzību pēc sākotnējā griezienu rezultāta.




- Visi papildspēles laikā uzgriezti  simboli tiek krāti līdz raunda beigām.



- Katrs 7.  simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 5 papildu bezmaksas




griezienus un  simbolu reizinātājs pieaug 2x pirmajā atkārtotās sākšanas reizē, 3x otrajā reizē un 10x trešajā atkārtotās sākšanas reizē.

- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- Pēc trešā atkārtojuma papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Bezmaksas griezienu laikā var nejauši īstenoties šādas funkcijas:





- o nejauši, kad uz ekrāna ir  simboli, bet nav  simbolu, bezmaksas



grieziena beigās,  simboli var parādīties nejaušās pozīcijās;




- o nejauši, kad uz ekrāna ir  simboli, bet nav  simbolu, bezmaksas griezienu beigās parādīsies aķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz




ekrāna būtu  simboli;



- o nejaušā veidā, kad uz ekrāna ir  simboli, bet nav  simbolu, bezmaksas griezienu beigās var parādīties raķešu šāvēja animācija, kas mainīs visus uz



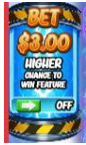
ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot  simbolu.


- Šīs papildspēles var tikt aktivizētas arī nejaušā kārtā pamatspēles griezienu laikā.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

ANTE LIKMES funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajā likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 15x - ANTE LIKME, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus ir augstākā un uz cilindriem ir vairāk  simbolu. Iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju ir atspējota;
 - o Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.