

Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot NAUDAS un DŽEKPOTA simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad tiek uzgriezts WILD simbols, tas tiek savākts WILD podā ekrāna augšdaļā.
- Katru reizi, kad tas tiek savākts, tas var nejaušā kārtā aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar aktīvu WILD modifikatoru.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

DŽEKPOTA simbola noteikumi



- Kad tiek uzgriezts **DŽEKPOTA** simbols, tas tiek savākts DŽEKPOTA podā ekrāna augšdaļā.
- Katru reizi, kad tas tiek savākts, tas var nejaušā kārtā aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar aktīvu DŽEKPOTA modifikatoru.

NAUDAS simbola noteikumi

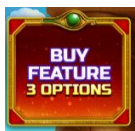


- Kad tiek uzgriezts **NAUDAS** simbols, tas tiek savākts NAUDAS podā ekrāna augšdaļā.
- Katru reizi, kad tas tiek savākts, tas var nejaušā kārtā aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar aktīvu NAUDAS modifikatoru.
- Katrā griezienā NAUDAS simbolam tiek piešķirta nejauši izvēlēta vērtība no noteiktas kopas.
- Iespējamās vērtības ir: 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 50x vai 100x no pamata likmes apmēra.
- Kad NAUDAS simboli tiek uzgriezti, to vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.
- WILD, DŽEKPOTA un NAUDAS simbolu savākšana notiek griezienu beigās un, ja tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija, nejaušā kārtā tiek aktivizēts viens, divi vai trīs modifikatori.

- Nākamais bezmaksas griezienu raunds sākas ar visiem modifikatoriem, ar kuriem tas tika aktivizēts.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Raunds sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu raundā uzgriezti DŽEKPOTA simboli parāda nejaušu DŽEKPOTA nosaukumu, kas tiek krāti ar šo nosaukumu saistītajā skaitītājā.
- Katri 4 MINI piešķir 5x no pamata likmes apmēra.
- Katri 5 MINOR piešķir 20x no pamata likmes apmēra.
- Katri 5 MAXI piešķir 50x no pamata likmes apmēra.
- Katri 6 MAJOR piešķir 1000x no pamata likmes apmēra.
- Katri 6 GRAND piešķir 10 000x no pamata likmes apmēra.
- Raunda laikā, katrā griezienā var tikt atzīmētas nejaušas pozīcijas.
- Kad raundā ir aktīvs DŽEKPOTA modifikators, katru reizi, kad atzīmētajā pozīcijā tiek uzgriezts 1 DŽEKPOTA simbols, visas citas atzīmētās pozīcijas pārvēršas DŽEKPOTA simbolos ar nejaušiem nosaukumiem.
- Ja 2 DŽEKPOTA simboli tiek uzgriezti atzīmētajās pozīcijās, visas citas atzīmētās pozīcijas divas reizes pārvēršas par DŽEKPOTA simboliem ar nejaušiem nosaukumiem.
- Kad raundā ir aktīvs NAUDAS modifikators, katru reizi, kad atzīmētajā pozīcijā tiek uzgriezts 1 NAUDAS simbols, visas citas atzīmētās pozīcijas pārvēršas NAUDAS simbolos.
- Ja atzīmētajās pozīcijās tiek uzgriezti 2 vai 3 NAUDAS simboli, to vērtības tiek saskaitītas kopā un visas citas atzīmētās pozīcijas pārvēršas par NAUDAS simboliem.
- Pēc tam to vērtības tiek saskaitītas kopā un izmaksātas.
- Kad raundā ir aktīvs WILD modifikators, katru reizi, kad atzīmētajā pozīcijā tiek uzgriezts 1 WILD simbols, visas citas atzīmētās pozīcijas pārvēršas WILD simbolos.
- Ja atzīmētajās pozīcijās tiek uzgriezti 2 vai 3 WILD simboli, visas citas atzīmētās pozīcijas pārvēršas par WILD simboliem un visiem nākamajiem izmaksu laimestiem šajā griezienā tiek piemērots x2 vai x3 reizinātājs.
- Modifikatori, kas nebija aktīvi raunda sākumā, var nejauši tikt aktivizēti raunda laikā.
- Kad tas notiek, īpašie simboli, kas ir ar tiem saistīti, arī kļūst aktīvi uz raunda atlikušo laiku un tiek piešķirti 5 papildu bezmaksas griezieni.
- Ja raundā ir vairāki aktīvi modifikatori un vairāki īpašie simboli, kas ir saistīti ar aktīvajiem modifikatoriem, kas ir aktīvi atzīmētajās pozīcijās vienā griezienā, tad laimesta atklāšana notiks šādā secībā: DŽEKPOTA simbolu transformācija, NAUDAS simbolu transformācija, WILD simbolu transformācija un, visbeidzot, izmaksu līniju laimesti.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties **bezmaksas griezienu** funkcijas bonusu ar 10 bezmaksas griezieniem un 1, 2 vai 3 nejauši aktivizētiem modifikatoriem par cenu 60x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī **super bezmaksas griezienu 1** funkcijas bonusu ar 10 bezmaksas griezieniem un garantētiem 2 nejauši aktivizētiem modifikatoriem par cenu 75x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī **super bezmaksas griezienu 2** funkcijas bonusu ar 10 bezmaksas griezieniem un garantētiem 3 aktivizētiem modifikatoriem par cenu 150x no kopējās likmes apmēra.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 250x - **SUPER GRIEZIENA LIKME**, kuras laikā tiek garantēts, ka pamatspēlē parādīsies nejauši atzīmētas pozīcijas, kas ir līdzīgas bezmaksas griezienu raunda pozīcijām. Visos griezienos ir aktīvi NAUDAS un WILD modifikatori. DŽEKPOTA simbolus nevar uzgriezt un DŽEKPOTA pods un modifikatori ir atspējoti. Bezmaksas griezienu funkciju aktivizēt nav iespējams;
 - o Likmes reizinātājs 50x - **ANTE LIKME**, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus ir dubultota;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.