

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Knights vs Barbarians noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

BRUŅINIEKS  5 - 600 4 - 150 3 - 60	BARBARS  5 - 600 4 - 150 3 - 60	BRUŅINIEKS  5 - 400 4 - 100 3 - 40	BARBARS  5 - 400 4 - 100 3 - 40	BRUŅINIEKS  5 - 200 4 - 50 3 - 20	 WILD 5 - 600 4 - 150 3 - 60
BARBARS  5 - 200 4 - 50 3 - 20	A 5 - 60 4 - 15 3 - 6	K 5 - 60 4 - 15 3 - 6	Q 5 - 40 4 - 10 3 - 4	J 5 - 40 4 - 10 3 - 4	

Izmaksu līniju apraksts

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot BRUŅINIEKA SCATTER, BARBARU SCATTER, KAUJAS SCATTER un BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

CENTRA SIMBOLA funkcijas noteikumi

- Cilindru centrā esošā pozīcija ir atzīmēta ar kvadrātu
- Pamatspēlē jebkura griezienu laikā atzīmētajā pozīcijā var tikt uzgriezti šādi simboli:

- o  **BRUŅINIEKA SCATTER;**
- o  **BARBARU SCATTER;**
- o  **KAUJAS SCATTER.**

- Kad tiek uzgriezts BRUŅINIEKU SCATTER simbols, visi BRUŅINIEKU izmaksu simboli uz ekrāna un pats BRUŅINIEKU SCATTER simbols pārvēršas par WILD simboliem.
- Kad tiek uzgriezts BARBARU SCATTER simbols, visi BARBARU izmaksu simboli uz ekrāna un pats BARBARU SCATTER simbols pārvēršas par WILD simboliem.
- Kad tiek uzgriezts KAUJAS SCATTER simbols, notiek kauja starp bruņiniekiem un barbariem, un tiek atlasīts nejaušs reizinātājs.
- Ar kaujas uzvarētāju saistītie simboli un pats KAUJAS SCATTER simbols pārvēršas par WILD simboliem, un reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem, kas šķērso WILD simbolus.
- Iespējamās reizinātāju vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20, x25, x50 vai x100 no kopējās likmes apmēra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

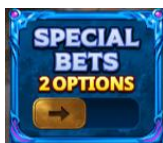


- Uzgriežot 3, 4 vai 5 **BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER** simbolus jebkurās laukuma pozīcijās, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar, attiecīgi, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieniem.
- Raunda laikā atzīmētajās pozīcijās var nejauši uzgriezt tikai BRUŅINIEKU SCATTER, BARBARU SCATTER, KAUJAS SCATTER vai BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER simbolus.
- Kad raunda laikā atzīmētajā pozīcijā tiek uzgriezts BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER simbols, tiek atkārtoti aktivizēta funkcija un nejauši tiek piešķirti 2, 3, 4, 5 vai 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Kad spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 200x - **SUPER GRIEZIENS LIKME**, kuras laikā atzīmētajā pozīcijā var tikt uzgriezti tikai BRUŅINIEKU SCATTER, BARBARU SCATTER vai KAUJAS SCATTER simboli. BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER simboli neatrodas uz cilindriem un bezmaksas griezienu funkciju nav iespējams aktivizēt;
 - o Likmes reizinātājs 80x - **ANTE LIKME** kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju pieaug 12x;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.