

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Fire Stampede Ultimate noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 5 rindu un 1875 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.45%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.30 EUR
Maksimālā likme	9.00 EUR

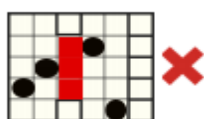
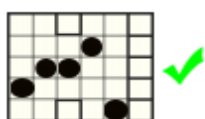
Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

					
5 - 100 4 - 40 3 - 20 2 - 10	5 - 40 4 - 20 3 - 10	5 - 25 4 - 12 3 - 8	5 - 25 4 - 10 3 - 5		
					
5 - 20 4 - 8 3 - 4	5 - 15 4 - 6 3 - 3	5 - 15 4 - 6 3 - 3	5 - 10 4 - 5 3 - 2	5 - 10 4 - 5 3 - 2	5 - 10 4 - 5 3 - 2

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām. Simboli uz laukuma izmaksā laimestus par 5x5x3x5x5 pozīcijām. Ir 2 īpašas pozīcijas, kas satur īpašos simbolus - 3. cilindra augšdaļā un apakšdaļā. Vēl blakus spēles laukumam ir 6. cilindrs, uz kura ir tikai īpašie simboli.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SAVIENO & SAVĀC simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.

SAVIENO & SAVĀC funkcijas noteikumi



- **SAVIENO & SAVĀC** simbolu ir iespējams uzgriezt jebkurā pozīcijā no 1. līdz 5. cilindram standarta simbolu pozīcijās.
- Uzgriežot blakus esošus SAVIENO & SAVĀC simbolus no kreisās uz labo pusi, sākot no kreisā malējā cilindra, tā, lai simboli saskaras horizontāli vai vertikāli tā, lai simbolu ķēde sasniegtu vienu no īpašajām pozīcijām uz 3. vai 6. cilindra, tiek saņemta īpaša balva par pozīcijas sasniegšanu.
- Pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā īpašajās pozīcijās uz 3. un 6. cilindra var tikt nejauši uzgriezti sekojoši simboli.



- **ATKĀRTOTO GRIEZIENU** simbolu var uzgriezt tikai uz īpašajām 3. cilindra pozīcijām.
- Katru reizi, kad to sasniedz savienojuma ķēde, tiek aktivizēts atkārtoto griezienu raunds.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem.
- Raunda laikā visi SAVIENO & SAVĀC simboli, kas tiek uzgriezti sākotnējā griezienā, paliek savās vietās un visas pārējās pozīcijas 1., 2., 3., 4. un 5. cilindrā griežas atkārtoti.
- Jebkurš SAVIENO & SAVĀC simbols, kas tiek uzgriezts atkārtoto griezienu laikā, atiestata atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz 3 un paliek savā vietā līdz brīdim, kad beidzas atkārtotie griezieni.
- Pēc raunda beigām tiek piešķirti visi laimīgie savienojumi.



- **NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU** simbolu ir iespējams uzgriezt tikai uz īpašajām 3. cilindra pozīcijām.
- Katru reizi, kad to sasniedz savienojuma ķēde, tiek aktivizēts atkārtoto griezienu raunds.

- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem.
- Raunda laikā visi SAVIENO & SAVĀC simboli, kas tiek uzgriezti sākotnējā griezienā, iegūst nejaušu vērtību un paliek fiksēti savās vietās, bet visas citas pozīcijas uz 1., 2., 3., 4. un 5. cilindra griežas atkārtoti.
- Jebkurš SAVIENO & SAVĀC simbols, kas tiek uzgriezts atkārtoto griezienu laikā, atiestata atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz 3, tam tiek piešķirta nejauša vērtība un tas paliek fiksēts līdz brīdim, kad beigušies atkārtotie griezieni.



- Raunda laikā var uzgriezt arī īpašo **BIFĒĻA MONĒTAS** simbolu, un kad tā notiek, nejaušām pozīcijām laukumā tiek piešķirts nejaušs reizinātājs - x2, x3, x4 vai x5 apmērā, kas tiek piemērots attiecīgo simbolu vērtībai.
- Kad atkārtotie griezieni beigušies, visas uz ekrāna esošās vērtības tiek saskaitītas kopā un izmaksātas.
- Katrs BIFĒĻA MONĒTAS simbols laukumā piešķir vērtību 1x no kopējās likmes apmēra, kas tiek reizināta ar jebkuru reizinātāju, kas ir uz tā.
- Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar BIFĒĻA MONĒTAS simboliem, tad tiek piešķirts GRAND laimests 80 000x no pamatlīkmes apmēra.



- **MISTĒRIJAS** simbols ir īpašs simbols, kas var nejauši parādīties spēles laikā.
- Tas var tikt iegūts no SAVIENO & SAVĀC simboliem vai vienkārši parādīties griezienu laikā un kad tā notiek, tas paliek uz ekrāna līdz raunda beigām un beigās atklāj nejaušu naudas balvu, kas tiek pievienota kopējam laimestam.
- Iespējamās vērtības, ko var atklāt MISTĒRIJAS simbols ir: 10x, 14x, 16x, 20x no kopējās likmes apmēra un 500x (MINOR), 4000x (MAJOR) vai 80 000x (GRAND) no pamatlīkmes apmēra.
- Iespējamās SAVIENO & SAVĀC simbolu vērtības, kuras var nejauši iegūt naudas atkārtoto griezienu funkcijā, ir: 10x, 20x, 30x, 60x, 90x, 120x, 150x, 300x, 450x, 600x, 1500x vai 3000x no pamatlīkmes apmēra.
- Kad vienlaicīgi tiek uzgriezti ATKĀRTOTO GRIEZIENU un NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU simboli, raunds tiek izspēlēts kā naudas atkārtoto griezienu raunds, bet raunda beigās tiek piešķirtas uz 6. cilindra esošo simbolu, kas savienoti ar SAVIENO & SAVĀC simboliem, vērtības.
- Tā tiek uzskatīta par super atkārtoto griezienu funkciju.
- Ja SAVIENO & SAVĀC simboli tiek uzgriezti atkārtoto griezienu raunda laikā, lai savienotu ar īpašo pozīciju, uz kuras ir NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU simbols, raunds no šī griezienu tiek uzlabots uz super atkārtoto griezienu raundu.



- **NAUDAS VĒRTĪBA** - katru reizi, kad tiek uzgriezts šis simbols, tam tiek piešķirta nejauša naudas vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Katru reizi, kad to sasniedz savienojuma ķēde, tiek piešķirta šī simbola vērtība.

- Iespējamās vērtības uz īpašajām 3. cilindra pozīcijām ir: 50x, 75x, 100x, 125x, 150x, 200x, 250x, 300x vai 500x no pamatlikmes apmēra.
- Iespējamās vērtības uz 6. cilindra ir: 250x, 300x, 500x, 750x, 1000x, 1250x, 1500x, 2000x, 2500x vai 5000x no pamatlikmes apmēra.



- **PIEVIENOT WILD** - katru reizi, kad šo simbolu sasniedz savienojumu ķēdē, šis simbols nejauši izvēlētās pozīcijās uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra pievienos WILD simbolus.



- **BEZMAKSAS GRIEZIENI** - katru reizi, kad šis simbols tiek sasniegts ar savienojumu ķēdē pēc tam, kad tiek izmaksāti visi citi laimesti no pašreizējā griezienu, tas aktivizēs bezmaksas griezienu funkciju un piešķirs 2x no kopējās likmes apmēra.
- BEZMAKSAS GRIEZIENU simbols vienmēr parāda tam nejauši piešķirto bezmaksas griezienu skaitu - 7, 10, 15, 20 vai 25.



- **MISTISKĀ BALVA** - šo simbolu var uzgriezt tikai uz 6. cilindra.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tas atklāj nejaušu balvu.
- Iespējamās balvas ir: 300x, 420x, 480x, 500x (MINOR), 600x, 4000x (MAJOR) vai 80 000x (GRAND) no pamatlikmes apmēra.
- MINOR, MAJOR un GRAND balvas var uzgriezt ar x2 reizinātāju.



- **STAMPEDE** - katru reizi, kad šo simbolu sasniedz savienojumu ķēdē, šis simbols nejauši izvēlētās pozīcijās uz 1, 2., 3., 4. vai 5. cilindra pievienos augstākās izmaksu vērtības simbolus.



- **MINOR** - šo simbolu var uzgriezt tikai īpašajās pozīcijās uz 3. cilindra.
- Katru reizi, kad to sasniedz savienojuma ķēdē, tiek piešķirta šī simbola vērtība.
- Tas izmaksā 500x no pamatlikmes apmēra.

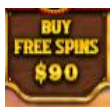
BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Bez maksas griezienu funkcija tiek aktivizēta, savācot BEZMAKSAS GRIEZIENU simbolu, sasniedzot to ar SAVIENO & SAVĀC simboliem.
- Raunds sākas ar kopējo bezmaksas griezienu skaitu, ko nosaka visi savāktie BEZMAKSAS GRIEZIENU simboli.
- Savieno & savāc funkcija ir pieejama un darbojas tāpat kā pamatspēlē.

- Kad savienojumu ķēde raunda laikā sasniedz papildus BEZMAKSAS GRIEZIENU simbolus, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni, atbilstoši sasniegtajam simbolu skaitam.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.

NEJAUŠO BALVU funkcijas noteikumi

- Nejaušu griezienu laikā uz standarta pozīcijām var tikt pievienots nejaušs WILD simbolu, SAVIENO & SAVĀC simbolu vai augstākās izmaksu vērtības simbolu skaits.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts ATKĀRTOTO GRIEZIENU vai NAUDAS ATKĀRTOTO griezienu simbols, tas tiek savākts katlā.
- Kad tā notiek, nejauši var tikt aktivizēta atkārtoto griezienu, naudas atkārtoto griezienu funkcija vai abas kopā.
- Kad spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Iegādājoties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu, aktivizējošā griezienu laikā tiek garantēts, ka tiks uzgriezts pietiekams SAVIENO & SAVĀC simbolu skaits, kas izveidos ķēdi, kas sasniegs īpašās pozīcijas uz 3. cilindra un vismaz vienu pozīciju uz 6.cilindra.
- Aktivizējošā griezienu laikā 6. cilindrs satur tikai BEZMAKSAS GRIEZIENU simbolus ar nejaušu bezmaksas griezienu skaitu uz tiem.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.