

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Captain Kraken Megaways noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 8 rindu un līdz pat 200 704 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.55%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

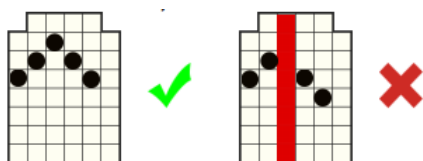
Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

 6 - 200 5 - 100 4 - 40 3 - 20 2 - 10	 6 - 125 5 - 50 4 - 25 3 - 15	 6 - 75 5 - 25 4 - 15 3 - 10	 6 - 30 5 - 15 4 - 10 3 - 6	 6 - 30 5 - 15 4 - 10 3 - 6
 6 - 20 5 - 10 4 - 6 3 - 4	 6 - 20 5 - 10 4 - 6 3 - 4	 6 - 15 5 - 8 4 - 4 3 - 2	 6 - 12 5 - 8 4 - 4 3 - 2	 6 - 12 5 - 8 4 - 4 3 - 2

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošu simbolu kombinācijām. Uz 1. un 6. cilindra var būt līdz 7 simboliem. Uz 2., 3., 4. un 5. cilindra var būt līdz 8 simboliem. Augšējās rindas no 2. līdz 5. cilindram griežas neatkarīgi, no labās uz kreiso pusi.

Kopējais iespējamo laimesta kombināciju skaits ir 200 704.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi

- o Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Jaunajiem simboliem ir tāds pats izmērs kā simboliem pirms sabrukšanas.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot atkārtoto griezienu simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbolu var uzgriezt uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

NAUDAS simbola noteikumi



- **NAUDAS** simbolu iespējams uzgriezt uz visiem cilindriem, izņemot augšējā horizontālajā cilindrā.
- Katrā griezienā visiem NAUDAS simboliem tiek piešķirta nejauši izvēlēta vērtība.
- Iespējamās vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 40x (MINOR), 200x (MAJOR) vai 2000x (GRAND) no kopējās likmes apmēra.

SAVĀKŠANAS simbola noteikumi



- **SAVĀKŠANAS** simbolu var uzgriezt tikai uz 6. cilindra.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts kopā ar NAUDAS simboliem uz citiem cilindriem, visu NAUDAS simbolu vērtības uz ekrāna tiek savāktas un izmaksātas.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **Atkārtoto griezienu** simbolu var uzgriezt tikai uz 6. cilindra.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts kopā ar vismaz vienu NAUDAS simbolu uz jebkura cita cilindra, tiek aktivizēta atkārtoto griezienu papildspēle.
- Atkārtoto griezienu raunda laikā citi simboli izzūd un uz laukuma var parādīties tikai tukšie laukumi, NAUDAS simboli un īpašie MODIFIKATORA simboli.
- Raunds sākas ar simbolu vietu skaitu uz katra cilindra, kas ir vienāds ar griezienu, kas aktivizēja papildspēli, un šī konfigurācija paliek spēkā visu raundu.
- NAUDAS simboli, kas ir uz ekrāna papildspēles aktivizēšanas brīdī, paliek uz ekrāna visa raunda garumā.
- Papildspēle sākas ar 3 griezieniem, un katru reizi, kad tiek uzgriezts jauns NAUDAS simbols vai MODIFIKATORA simbols, šis skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Uz augšējā horizontālā cilindra var uzgriezt tikai MODIFIKATORA simbolus:



- o - **SAVĀKŠANAS CILINDRS** – kad tas tiek uzgriezts, visu zem tā esošā cilindra NAUDAS simbolu vērtība tiek savākta;



- o - **SAVĀKŠANAS EKRĀNS** – kad tas tiek uzgriezts, tiek savāktas visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtības;



- o - **REIZINĀTĀJA CILINDRS** – kad tas tiek uzgriezts, visu zem tā esošā cilindra NAUDAS simbolu vērtība tiek reizināta ar tā vērtību. Uzgrieztais reizinātājs ir nejaušs, un iespējamās vērtības ir: 2x, 3x, 5x, 10x, 50x vai 100x;



- o - **REIZINĀTĀJA EKRĀNS** – kad tas tiek uzgriezts, visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtība tiek reizināta ar tā vērtību. Uzgrieztais reizinātājs ir nejaušs, un iespējamās vērtības ir: 2x, 3x, 5x, 10x, 50x vai 100x.

- Raunds beidzas, kad vairs nav griezienu vai ekrāns ir pilnībā aizpildīts ar NAUDAS simboliem.
- Kad raunds beidzas, visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtība tiek saskaitīta kopā un izmaksāta.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



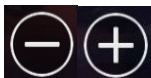
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties atkārtoto griezienu bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra. Iegādājoties atkārtoto griezienu papildspēli, raunds

tiks sākts ar nejaušu simbolu skaitu uz katra cilindra, atkarībā no grieziena, kurā tika sākts iegādātais raunds.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 40x - iespēja laimēt atkārtotos griezienus ir augstāka un uz cilindriem ir vairāk NAUDAS simbolu;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.