

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Argonauts noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un līdz pat 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.47%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 100
4 - 50
3 - 25



5 - 70
4 - 35
3 - 20



5 - 50
4 - 25
3 - 15



5 - 40
4 - 20
3 - 12



5 - 30
4 - 15
3 - 10



5 - 16
4 - 10
3 - 6



5 - 14
4 - 9
3 - 6



5 - 14
4 - 8
3 - 5

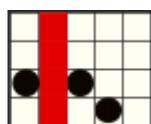
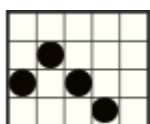


5 - 12
4 - 7
3 - 4



5 - 12
4 - 6
3 - 3

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

NAUDAS simbola noteikumi



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **NAUDAS** simbols, tam tiek piešķirta vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 4.5x, 5x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x vai 50x no kopējās likmes apmēra.
- Par 20 NAUDAS simbolu uzgriešanu pamatspēles griezienu laikā tiks piešķirta visu NAUDAS simbolu vērtība.

WILD SAVĀCĒJA simbola noteikumi



- **WILD SAVĀCĒJA** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot NAUDAS simbolu.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tas savāc blakus esošo NAUDAS simbolu vērtības vertikāli, horizontāli un diagonāli.
- WILD SAVĀCĒJA simbolu var uzgriezt ar nejaušu reizinātāju, kas tiek piemērots visām NAUDAS simbolu vērtībām, ko tas savāc.
- Par katru sakrāto NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug par 1x.
- Iespējamās reizinātāja vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x16, x18, x20, x22, x24, x26, x28, x30, x40, x50, x60, x70, x80, x90, x100, x200, x300, x400, x500, x600, x700, x800, x900, x1000, x1100, x1200, x1300, x1400, x1500, x1600, x1700, x1800, x1900 un x2000.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

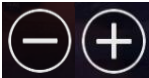
- Uzgriežot 6 vai vairāk NAUDAS simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēti atkārtotie griezieni.
- Kad papildspēle sākas, standarta simboli pazūd un uz ekrāna paliek tikai NAUDAS simboli.
- Spēle griežas atkārtoti, un ir iespējams uzgriezt NAUDAS simbolus, WILD SAVĀCĒJA simbolus un tukšas vietas.
- Katrs NAUDAS simbols, kas tiek uzgriezts, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.

- WILD SAVĀCĒJA simboli, kas tiek uzgriezti raunda laikā, savāc visu ap tiem vertikāli, horizontāli un diagonāli esošo NAUDAS simbolu vērtības, un pievieno šo laimestu raunda kopējam laimestam.
- Reizinātāja vērtības netiek atiestatītas starp atkārtotajiem griezieniem un tiek paturētas līdz raunda beigām.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem, un katru reizi, kad uz ekrāna parādās jauns NAUDAS simbols vai tiek uzgriezts SAVĀCĒJA simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Raunds beidzas, kad atkārtoto griezienu vairs nav vai kad visas pozīcijas uz ekrāna ir aizpildītas ar NAUDAS simboliem.
- Raunda beigās visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.
- Ja raunds beidzas, kad ekrāns ir pilns ar NAUDAS simboliem, visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtības tiek reizinātas x2, saskaitītas kopā un izmaksātas.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie atkārtotie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties atkārtoto griezienu bonusu par cenu 60x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.