

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Finger Lick'n Free Spins noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.55%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.05 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 500
4 - 50
3 - 10



5 - 120
4 - 12
3 - 4



5 - 120
4 - 12
3 - 4



5 - 120
4 - 12
3 - 4



5 - 30
4 - 6
3 - 2



5 - 30
4 - 6
3 - 2



5 - 30
4 - 6
3 - 2

5 - 500
4 - 50
3 - 10



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus.
- WILD simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

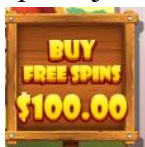


- Virs katras cilindra ir vista.



- Nejauši vistas var nomest olas grozos zem cilindriem.
- Ja viena griezienu laikā tiek nomestas 3 vai vairāk olas, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
- Pirms raunda sākuma, par katru cilindru, uz kura uzkrīta ola, parādās 3 olas, kas saplīst un atklāj nejaušu balvu.
- Iespējamās balvas:
 - o 1, 2 vai 3 bezmaksas griezieni;
 - o 1 WILD simbols;
 - o tūlītēja naudas balva ar iespējamām vērtībām: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x vai 100x no likmes apmēra.
- No visām saplīsušajām olām, katru reizi vismaz 4 olas atklās nejaušu bezmaksas griezienu skaitu, vismaz 3 olas atklās nejaušu tūlītējo naudas balvu un vismaz 1 atklās WILD simbolu.
- Nejauši var parādīties arī **zelta** olas.

- Zelta olas var nejauši atklāt šādas iespējamās balvas:
 - o 5, 10 vai 15 bezmaksas griezieni;
 - o 1 WILD simbolam tiek piešķirts nejaušs reizinātājs x5, x10, x15 vai x20. Reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijām, kurās ir WILD simbols. Ja vienu laimesta kombināciju veido vairāki WILD simboli, to reizinātāji tiek saskaitīti kopā.
 - o tūlītēja naudas balva ar iespējamām vērtībām: 50x, 100x, 500x vai 2000x no likmes apmēra.
- Raunda laikā visi olu atklātie WILD simboli paliek uz ekrāna un katra griezenia laikā pāriet uz nejaušu pozīciju visa raunda garumā.
- Uz ekrāna esošie WILD simboli nevar apstāties uz pozīcijām, kas pārklājas.
- Vistas var nomest olas arī raunda laikā un katra ola, kas nokrīt, parāda 3 olas, kas saplīst un atklāj nejaušu balvu.
- Iespējamās balvas ir tādas pašas kā pamatspēlē.
- Laimesta kombinācijas tiek izmaksātas pēc tam, kad olas, kas nokrīt bezmaksas griezienu laikā, saplīst un atklāj savas balvas.
- Ja olas plīšanas rezultātā tiek atklāts jauns WILD simbols un tas nosedz to, kas jau ir uz ekrāna, šajā griezienā visas laimesta kombinācijas, kas šķērso šo WILD simbolu, iegūst +1x reizinātāju, ja jaunajam WILD simbolam nav reizinātāja, vai pieskaita jaunā WILD simbola reizinātāja vērtību.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz īpašiem cilindriem.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie atkārtotie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 100x no kopējās likmes.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 10x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka;
 - o Likmes reizinātājs 5x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezenia vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.