

**SIA „JOKER.LV”**  
 reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544  
 Spēles **Book of Monsters** noteikumi  
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
 7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas par vismaz 5 vienādu simbolu kombinācijām, kas savienotas vertikāli vai horizontāli jebkurās pozīcijās uz laukuma.

						
49 100000 40 - 48 10000 31 - 39 4000 28 - 30 2000 21 - 27 1200 17 - 20 800 13 - 16 500 9 - 12 300 8 200 7 120 6 80 5 40	49 10000 40 - 48 5000 31 - 39 2000 28 - 30 1000 21 - 27 600 17 - 20 400 13 - 16 250 9 - 12 150 8 100 7 60 6 40 5 20	49 5000 40 - 48 2500 31 - 39 1000 28 - 30 500 21 - 27 300 17 - 20 200 13 - 16 125 9 - 12 75 8 50 7 30 6 20 5 10	49 4000 40 - 48 2000 31 - 39 800 28 - 30 400 21 - 27 240 17 - 20 160 13 - 16 100 9 - 12 60 8 40 7 25 6 15 5 8	49 3000 40 - 48 1500 31 - 39 600 28 - 30 300 21 - 27 180 17 - 20 120 13 - 16 75 9 - 12 50 8 30 7 20 6 12 5 6	49 2500 40 - 48 1250 31 - 39 500 28 - 30 250 21 - 27 150 17 - 20 100 13 - 16 60 9 - 12 40 8 25 7 15 6 10 5 5	49 2000 40 - 48 1000 31 - 39 400 28 - 30 200 21 - 27 120 17 - 20 80 13 - 16 50 9 - 12 30 8 20 7 12 6 8 5 4
						
7 - 2000 6 - 1000 5 - 300 4 - 100 3 - 40						

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

- Pamatspēles laikā, jebkurā griezienā, nejaušā veidā var tikt uzgriezti 3x3, 4x4, 5x5, 6x6 vai 7x7 simboli.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

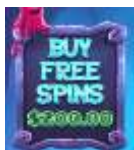


- Uzgriežot 4, 5, 6 vai 7 **BONUS** simbolus, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni ar attiecīgi 5, 6, 7 vai 8 bezmaksas griezieniem.
- Vispirms nejaušs maksas simbols tiek atlasīts par **RESNO** simbolu nākamajā bezmaksas griezienu raundā.
- Pirms raunda sākuma spēlētājam ir iespēja spēlēt atsevišķu **RISKA spēli**, lai palielinātu RESNĀ simbola vērtību līdz nākamajai augstākajai izmaksu vērtībai vai palielinātu bezmaksas griezienu skaitu nākamajā raundā.



- Spēlētājs var savākt pašreizējo RESNO simbolu un bezmaksas griezienu skaitu un sākt raundu jebkurā brīdī.
- Ja spēlētājs izvēlas spēlēt RISKA spēli **ar RESNO simbolu**, grāmatas lapas šķirsies, atklājot nākamo augstākās izmaksu vērtības simbolu vai uzrakstu THE END.
- Ja simbols tiek atklāts, spēlētājs uzvar RISKA spēlē un nākamajā raundā RESNAIS simbols mainīsies uz jaunu.
- Ja tiek parādīts uzraksts THE END, RISKA spēle ir zaudēta un raunds beidzas.
- Ja spēlētājs izvēlas spēlēt RISKA spēli **ar bezmaksas griezienu skaitu**, grāmatas laipas šķirsies, atklājot nākamo bezmaksas griezienu skaitu vai uzrakstu THE END.
- Ja tiek atklāts bezmaksas griezienu skaits, spēlētājs uzvar RISKA spēlē un jaunais bezmaksas griezienu skaits tiek piemērots nākamajam raundam.
- Ja tiek parādīts uzraksts THE END, RISKA spēle ir zaudēta un raunds beidzas.
- Iespēja laimēt jebkuru no riskēšanas opcijām ir atkarīga no pašreizējā bezmaksas griezienu skaita, pašreizējā RESNĀ simbola un atlasītās riskēšanas opcijas.
- Iespējas ir norādītas spēlē zem atbilstošajām riskēšanas pogām.
- Riskēt var tikai līdz 8 bezmaksas griezieniem vai spēles augstākās izmaksu vērtības simbolam, kas kļūs par RESNO simbolu.

- Bezmaksas griezienu raunds sākas, kad spēlētājs izvēlas savākt pašreizējo bezmaksas griezienu skaitu un pašreizējo RESNO simbolu, vai tad, kad tiek sasniegts maksimālais riskēšanas reižu skaits.
- Bezmaksas griezienu laikā spēkā ir progresīvā papildspēle.
- Raunda sākumā 1x1 RESNAIS simbols vienmēr ir redzams uz ekrāna un katrā griezienā tas ieņem jaunu nejaušu pozīciju.
- Visas simbola, kas tika atlasīts par RESNO simbolu šajā raundā, vienības, kas tiek uzgrieztas raunda laikā un nepārklājas ar pašu RESNO simbolu, tiek sakrātas mērītājā un, kad tiek sasniegta noteikta sakrāto simbolu robežvērtība, RESNO simbolu izmērs palielinās:
  - Sakrājot 30 vienības, RESNĀ simbola izmērs palielinās līdz 2x2;
  - Sakrājot vēl 27 vienības, RESNĀ simbola izmērs palielinās līdz 3x3;
  - Sakrājot vēl 24 vienības, RESNĀ simbola izmērs palielinās līdz 4x4;
  - Sakrājot vēl 20 vienības, RESNĀ simbola izmērs palielinās līdz 5x5;
  - Sakrājot vēl 16 vienības, RESNĀ simbola izmērs palielinās līdz 6x6;
  - Sakrājot vēl 12 vienības, RESNĀ simbola izmērs palielinās līdz 7x7.
- Katru reizi, kad RESNĀ simbola izmērs palielinās, tiek nejauši piešķirti 1, 2 vai 3 papildu bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 100x no kopējās likmes.

### **ANTE BET funkcija**

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
  - Likmes reizinātājs 40x - bezmaksas griezieni tiek aktivizēti ar vismaz 3 BONUS simboliem, nevis minimums 4, tāpēc iespēja tos uzgriezt ir septiņas reizes augstāka;
  - Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

## Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.