

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
Spēles **Forge of Olympus** noteikumi  
Pragmatic Play Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.25%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	125.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā vietā uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma griezienu beigās.



12 - 30 1000  
10 - 11 500  
8 - 9 200



12 - 30 500  
10 - 11 200  
8 - 9 50



12 - 30 300  
10 - 11 100  
8 - 9 40



12 - 30 240  
10 - 11 40  
8 - 9 30



12 - 30 200  
10 - 11 30  
8 - 9 20



12 - 30 160  
10 - 11 24  
8 - 9 16



12 - 30 100  
10 - 11 20  
8 - 9 10



12 - 30 80  
10 - 11 18  
8 - 9 8



12 - 30 40  
10 - 11 15  
8 - 9 5

6 2000  
5 100  
4 60



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcija:** pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimesta simboli pazūd.

- Atlikušie simboli krīt uz ekrāna apakšu, bet tukšās pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Sabrukšanu skaits nav ierobežots.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad sākotnējā griezienu rezultātā radītā sabrukšana ir beigusies.



- **MULTIPLIER** simbols var atrasties jebkurā vietā uz laukuma un to ir iespējams nejauši uzgriezt griezienu un brūkšanas laikā gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **MULTIPLIER** simbols, tas iegūst nejaušu vērtību no 2x līdz 100x no likmes apmēra.
- Pēc brūkšanas beigām, visu uz laukuma esošo **MULTIPLIER** simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā, un kopējā raunda laimesta summa tiek reizināta ar gala vērtību.



- 4, 5 vai 6 **SCATTER** simboli aktivizē 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā spēkā ir progresīvā papildspēle. Tā sākas no 1. līmeņa, un katru reizi, kad tiek uzgriezts **MULTIPLIER** simbols, tas tiek sakrāts mērā, un raunds pāriet jaunā līmenī, sasniedzot noteiktas robežvērtībās un katrā līmenī ir iespējami noteiktas reizinātāja vērtības:
  - **1. līmenis** - Pirms ir sakrāti 6 **MULTIPLIER** simboli. 1. līmenī **MULTIPLIER** vērtība var būt no 2x līdz 100x no likmes apmēra;
  - **2. līmenis** - Sākas, kad ir sakrāti 6 **MULTIPLIER** simboli. 2. līmenī **MULTIPLIER** vērtība var būt no 8x līdz 100x no likmes apmēra;
  - **3. līmenis** - Pirms ir sakrāti vēl 5 **MULTIPLIER** simboli. 3. līmenī **MULTIPLIER** vērtība var būt no 15x līdz 100x no likmes apmēra;
  - **4. līmenis** - Pirms ir sakrāti vēl 4 **MULTIPLIER** simboli. 4. līmenī **MULTIPLIER** vērtība var būt no 50x līdz 100x no likmes apmēra;
- Pēc 4. līmeņa vairs nav iespējams paaugstināt līmeni, un visi nākamie bezmaksas griezieni tiek izspēlēti 4. līmenī.
- Katru reizi, kad bezmaksas griezienu laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk **SCATTER** simboli, tiek piešķirti papildu 5 bezmaksas griezieni.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu, kura cena ir atkarīga no bezmaksas griezienu sākotnējā līmeņa izvēles:

- Par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra, var aktivizēt bonusu, kas sākas ar 1. līmeni;
  - Par summu, kas ir vienāda ar 200x no likmes apmēra, var aktivizēt bonusu, kas sākas ar 2. līmeni;
  - Par summu, kas ir vienāda ar 400x no likmes apmēra, var aktivizēt bonusu, kas sākas ar 3. līmeni;
  - Par summu, kas ir vienāda ar 500x no likmes apmēra, var aktivizēt bonusu, kas sākas ar 4. līmeni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
  - Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu AUTO režīmā.



### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.