

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Pub Kings noteikumi
PragmaticPlay Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 94.04%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	240.00 EUR

Spēles norises apraksts

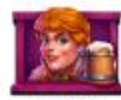
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

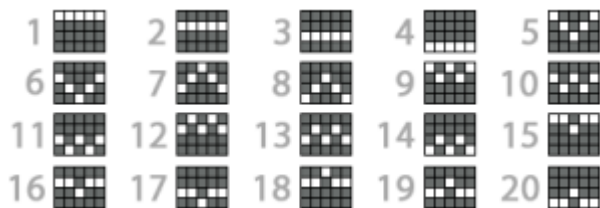
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 - 3000 4 - 500 3 - 150	 5 - 2000 4 - 300 3 - 100	 5 - 1500 4 - 200 3 - 70	 5 - 1000 4 - 150 3 - 50	 5 - 500 4 - 100 3 - 40
 5 - 300 4 - 50 3 - 20	 5 - 300 4 - 50 3 - 20	 5 - 100 4 - 30 3 - 10	 5 - 100 4 - 30 3 - 10	 5 - 100 4 - 30 3 - 10

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Katram cilindram ir pieejamas 7 balvas:

1. cilindrs

1. līmenis piešķir 10x kopējo likmi.
2. līmenis piešķir 25x kopējo likmi.
3. līmenis piešķir 125x kopējo likmi.
4. līmenis piešķir 250x kopējo likmi.
5. līmenis piešķir 600x kopējo likmi.
6. līmenis piešķir 1000x kopējo likmi.
7. līmenis piešķir 5000x kopējo likmi.

2. cilindrs

1. līmenis piešķir 6x kopējo likmi.
2. līmenis piešķir 15x kopējo likmi.
3. līmenis piešķir 45x kopējo likmi.
4. līmenis piešķir 200x kopējo likmi.
5. līmenis piešķir 400x kopējo likmi.
6. līmenis piešķir 800x kopējo likmi.
7. līmenis piešķir 2500x kopējo likmi.

3. cilindrs

1. līmenis piešķir 4x kopējo likmi.
2. līmenis piešķir 10x kopējo likmi.
3. līmenis piešķir 30x kopējo likmi.
4. līmenis piešķir 150x kopējo likmi.
5. līmenis piešķir 300x kopējo likmi.
6. līmenis piešķir 600x kopējo likmi.
7. līmenis piešķir 1500x kopējo likmi.

4. cilindrs

1. līmenis piešķir 3x kopējo likmi.
2. līmenis piešķir 8x kopējo likmi.
3. līmenis piešķir 25x kopējo likmi.
4. līmenis piešķir 60x kopējo likmi.
5. līmenis piešķir 150x kopējo likmi.
6. līmenis piešķir 300x kopējo likmi.
7. līmenis piešķir 750x kopējo likmi.

5. cilindrs

1. līmenis piešķir 2x kopējo likmi.
2. līmenis piešķir 6x kopējo likmi.
3. līmenis piešķir 20x kopējo likmi.
4. līmenis piešķir 50x kopējo likmi.
5. līmenis piešķir 125x kopējo likmi.
6. līmenis piešķir 250x kopējo likmi.
7. līmenis piešķir 500x kopējo likmi.

- Pamatspēles laikā katru reizi, kad tiek uzgriezti tikai 2 SCATTER simboli, tiek piešķirta nejauša balva no 1. līdz 5. līmenim no nejauši izvēlētā cilindra.



- 3 SCATTER simboli uz 1., 3. un 5. cilindra aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā spēkā ir progresīva papildspēle.
- Bonusa laikā ar cilindru ir saistīts viens no tālāk norādītajiem simboliem:



- Pēc katra grieziena visi uz laukuma redzami viena veida vienādie simboli tiek savākti uz saistītā cilindra.
- Sakrājot 6 vienādus simbolus uz cilindra, tiek atklāta 1. līmeņa nejauša balva no šī cilindra.
- Sakrājot 3 vai vairāk simbolus katram līmenim, var palielināt balvas līmeni līdz pat 7. līmenim.
- Pēc katra bezmaksas grieziena visi alus kausi blakus katram simbolam no saistītajiem cilindriem tiek savākti.
- Bonusa beigās simbols, kam blakus ir visvairāk alus kausu, laimē pašlaik ar cilindru saistīto balvu.
- Ja bonusa beigās diviem vai vairākiem simboliem alus kausu skaits ir vienāds, tiek piešķirta lielākā balva.
- Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Maksimālais laimests spēlē nevar būt lielāks par uzņēmuma noteikto maksimālo laimestu.



- Bezmaksas griezienu bonusu iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 100x no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai balancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu AUTO režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.