

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Wisdom of Athena** noteikumi
PragmaticPlay Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Spēles laimesta kopsumma ir no 96.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	125.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimesti tiek izmaksāti par vienādiem simboliem jebkurā vietā uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo simbolu kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

 15 - 30 1000 12 - 14 400 10 - 11 200 8 - 9 100	 15 - 30 500 12 - 14 200 10 - 11 100 8 - 9 50	 15 - 30 300 12 - 14 120 10 - 11 60 8 - 9 30	 15 - 30 200 12 - 14 80 10 - 11 40 8 - 9 20	
 15 - 30 150 12 - 14 60 10 - 11 30 8 - 9 15	 15 - 30 100 12 - 14 40 10 - 11 20 8 - 9 10	 15 - 30 80 12 - 14 30 10 - 11 15 8 - 9 8	 15 - 30 60 12 - 14 20 10 - 11 10 8 - 9 6	 15 - 30 50 12 - 14 15 10 - 11 8 8 - 9 5

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

- Spēlē ir *cilindru sabrukšanas funkcija* – pēc katra griezienu laimīgo simbolu kombinācijas pazūd no laukuma, bet atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, tādā veidā ļaujot parādīties jauniem simboliem.
- Sabrukšanu skaits ir neierobežots un tas turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad sākotnējā griezienu rezultāta radītā sabrukšana ir beigusies.
- Spēlei ir bloķētu simbolu rinda, kas atrodas virs pamata 6x5 spēles laukuma.



- Nākamās sabrukšanas, kas notiek tajā pašā griezienā, var atklāt rindas pozīcijas pa vienai, no kreisās uz labo pusi.
- Pēc atbloķēšanas jaunas pozīcijas var saturēt simbolus un kļūt par spēles laukuma sastāvdaļu.

Pēc pirmās sabrukšanas tiek atklāta pozīcija 1. cilindra augšdaļā.

Pēc 3 sabrukšanas reizēm tiek atklāta pozīcija uz 2. cilindra.

Pēc 6 sabrukšanas reizēm tiek atklāta pozīcija uz 3. cilindra.

Pēc 9 sabrukšanas reizēm tiek atklāta pozīcija uz 4. cilindra.

Pēc 12 sabrukšanas reizēm tiek atklāta pozīcija uz 5. cilindra.

Pēc 15 sabrukšanas reizēm tiek atklāta pozīcija uz 6. cilindra.



- Šie ir *reizinātāja* simboli, kuri var parādīties jebkurā vietā uz laukuma griezienu un cilindru sabrukšanas laikā gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu bonusa laikā.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts reizinātāja simbols, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no 2x līdz 500x. Pēc cilindru sabrukšanas beigām, visu uz laukuma esošo reizinātāja simbolu vērtība tiek saskaitīta kopā.



- 4 vai vairāk **SCATTER** simboli jebkurā vietā uz laukuma aktivizē 10 bezmaksas griezienus. SCATTER simbols cilindru sabrukšanas laikā paliek laukumā, tādā veidā palielinot iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.
- Bezmaksas griezienu bonuss sākas ar pilnīgi bloķētu simbolu rindu virs spēles laukuma. Katra cilindru sabrukšana, kas notiek bonusa laikā, tiek ieskaitīta atbloķēšanā.
- Pēc atbloķēšanas pozīcijas paliek atklātas līdz bonusa spēles beigām.

- Bonusa papildspēles laikā, katru reizi, kad tiek uzgriezts reizinātāja simbols, tā vērtība tiek pieskaitīta pie kopējā reizinātāja.
- Visas bonusa papildspēles garumā kopējais reizinātājs tiek izmantots visu laimestu reizināšanai.
- Bezmaksas griezienu bonusa laikā ir iespējams iegūt papildus 5 bezmaksas griezienus, uzgriežot 3 vai vairāk SCATTER simbolus.
- Bezmaksas griezienu bonusu iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 100x no izdarītās likmes summas.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.