

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Big Bass - Hold & Spinner noteikumi

PragmaticPlay Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 95.35%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts











Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

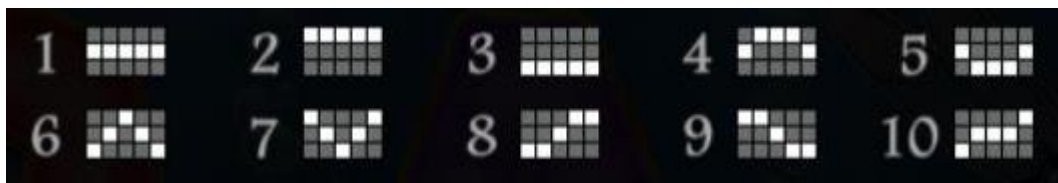
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa

 5 - \$20.00 4 - \$2.00 3 - \$0.50 2 - \$0.05	 5 - \$10.00 4 - \$1.50 3 - \$0.30	 5 - \$5.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20	 5 - \$5.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20	 5 - \$2.00 4 - \$0.50 3 - \$0.10
 5 - \$1.00 4 - \$0.25 3 - \$0.02	 5 - \$1.00 4 - \$0.25 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02

Izmaksu Līniju Apraksts.

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Spēles norise un noteikumi

Vispārējie noteikumi

- Spēlē ir 4 papildus funkcijas: Aizstājēj simbols, “Fish” un “Money” simboli, bezmaksas griezienu bonuss, “Hold & Spinner” bonusa spēle.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter”.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- “Money” un “Fish” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
- Katra griezienu laikā “Money” simboliem tiek piemērota nejauši izvēlēta vērtība 1x-2000x apmērā.
- Katra griezienu laikā “Fish” simboliem tiek piemērota nejauši izvēlēta vērtība 2x-10000x vērtībā.
- 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā katrs “Wild” simbols savāc uz ekrāna esošo “Fish” simbolu vērtības.
- Visi “Wild” simboli, kas parādās uz ekrāna bezmaksas griezienu laikā, tiek uzkrāti.
- Katrs ceturtais sakrātais “Wild” simbols atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienus un piešķir 10 papildus bezmaksas griezienus un “Fish” simbolu reizinātāju:
- Pirmā atkārtotā aktivizācija piemēro 2x “Fish” simbolu vērtības reizinātāju;
- Otrā atkārtotā aktivizācija piemēro 3x “Fish” simbolu vērtības reizinātāju;
- Trešā atkārtotā aktivizācija piemēro 10x “Fish” simbolu vērtības reizinātāju.
- Pēc nejaušības principa, jebkura griezienu beigās, ja uz ekrāna ir 1 vai vairāki “Wild” simboli, uz spēles laukuma var tikt pievienots nejauši izvēlēts “Fish” simbolu skaits.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Trīs “Money” simboli aktivizē “Hold & Spinner” bonusa spēli.
- Bonusa spēles sākumā visi “Money” simboli tiek fiksēti savās vietās.
- Bonusa spēles sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns “Money” simbols, tas tiek fiksēts

savā vietā un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

- Bonusa spēles beigās tiek izmaksātas visas “Money” simbolu vērtības.
- Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.
- Bonusa spēles iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 100x no izdarītās likmes summas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ”Spin” pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.