

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Sugar Rush** noteikumi
PragmaticPlay Ltd spēles programma

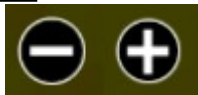
Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
Spēles laimesta kopsomma ir 94.50%.

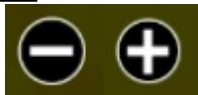

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR


Likmes summas izvēle



Uzspiežot uz lauciņa  var izvēlēties kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu. Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama spēles BET logā. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgo no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski

spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga "stop". Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Spēles noteikumi

Visi simboli izmaksā laimestus 5 simbolu blokos, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
Spēle tiek spēlēta uz 7x7 simbolu režģa.



15+	3000
14	1400
13	700
12	300
11	150
10	100
9	50
8	40
7	35
6	30
5	20



15+	2000
14	1200
13	600
12	250
11	120
10	80
9	40
8	30
7	25
6	20
5	15



15+	1200
14	800
13	400
12	200
11	90
10	60
9	30
8	25
7	20
6	15
5	10



15+	800
14	400
13	200
12	100
11	60
10	40
9	25
8	20
7	15
6	10
5	8



15+	600
14	300
13	160
12	70
11	50
10	30
9	20
8	15
7	10
6	8
5	6



15+	500
14	240
13	120
12	60
11	40
10	25
9	15
8	10
7	8
6	6
5	5



15+	400
14	200
13	100
12	50
11	30
10	20
9	10
8	8
7	6
6	5
5	4



Šis ir SCATTER simbols.

SCATTER simbols parādās uz visām spolēm.

SPOĻU SABRUKŠANA

BRŪKOŠĀS PĀPILDSPĒLES laikā pēc katra grieziņa tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd. Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.

Spoļu brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.

Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad sākotnējā grieziņa rezultātā radītā sabrukšana ir beigusies.

REIZINĀTĀJA VIETU PĀPILDSPĒLE

Katru reizi, kad eksplodē laimesta simbols, tas atzīmē vietu uz režģa. Pēc otrā simbola sprādziena tajā pašā vietā tiek pievienota vēl viena atzīme, kas sākas ar x2 un dubultojas katru reizi, kad uz tās eksplodē simbols, sasniedzot maksimālo reizinātāju x128 apmērā. Reizinātājs tiek piemērots visām laimestu kombinācijām, kas tiek uzgrieztas uz tā. Ja vairāki reizinātāji ir vienā laimesta kombinācijā, tad tie tiek saskaitīti kopā.

Pamatspēles laikā visas atzīmētās vietas ar reizinātājiem paliek uz laukuma līdz brukšanas beigām, un tās tiek noņemtas, kad brukšanas vairs nav.

BEZMAKSAS GRIEZIENI

Uzgriez 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simbolus jebkurā vietā uz ekrāna, lai laimētu 10, 12, 15, 20 vai 30 bezmaksas griezienus.

BEZMAKSAS GRIEZIENU laikā atzīmētās vietas un to reizinātāji paliek uz vietas līdz raunda beigām un var pieaugt nākamajās brukšanas reizēs visu bezmaksas griezienu laikā.

Uzgriez 3,4, 5, 6 vai 7 SCATTER simbolus jebkurā vietā uz ekrāna, lai laimētu 10,12, 15, 20 vai 30 papildu bezmaksas griezienus.

Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašās spoles.

MAKSIMĀLAIS LAIMESTS

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota līdz 5,000x likmei gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu papildspēlē. Ja kopējā BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDA kopējā laimesta summa sasniedz 5,000x likmi, raunds nekavējoties beidzas, laimests tiek piešķirts un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

PIRKT BEZMAKSAS GRIEZIENUS

BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDU var uzsākt pamatspēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi. Pērkot BEZMAKSAS GRIEZIENU raundu, tu nejausā veidā vari uzgriezt 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simbolus.

Augstas neparedzamības spēlēs vidēji izmaksā laimestus retāk, taču iespēja gūt lielus laimestus īsā laika sprīdī ir augstāka.

Par katru laimējošo kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests. Kad laimests tiek iegūts vairākos blokos, visi laimesti tiek saskaitīti kopā. Bezmaksas griezieni un bonusa laimesti tiek pieskaitīti pie līnijas laimesta.

Visus laimestus reizina ar pamata likmi.

Visas vērtības ir izteiktas kā aktuālie laimesti monētās.

Bezmaksas griezieni tiek piešķirti spēlētājam pēc raunda beigām.

Bezmaksas griezienu laimestu vēsturē tiek iekļauta visa cikla kopējā laimesta summa.

ATSTARPES un ENTER taustiņus uz tastatūras var izmantot, lai sāktu un apturētu griezienu.

Teorētiskais šīs spēles RTP ir 94.50%

Spēles RTP, izmantojot funkciju "PIRKT BEZMAKSAS GRIEZIENUS", ir 94.50%

MINIMĀLĀ LIKME:
0.20 € MAKSIMĀLĀ
LIKME: 100.00 €

Darbības traucējumi anulē visas izmaksas un spēles.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.