

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Mega Sic Bo noteikumi**  
**Pragmatic Play spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes Ruletes videospēle ar Live dīleri.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 95.47% līdz 97.22%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	5000.00 EUR

Spēles vadība

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

Mega Sic Bo spēlē likmēm jābūt uzliktām likmju likšanas laikā uz **Sic Bo Laukuma**, uz kura ir attēlotas visas iespējamās likmju pozīcijas.

The diagram illustrates the Mega Sic Bo betting layout. It features a grid of betting positions with corresponding odds and dice icons. The layout is organized as follows:

- Top Row:** "Lose if Any Triples 1:1", "8:1", "150:1", "30:1", "150:1", "8:1", "Lose if Any Triples 1:1".
- Second Row:** "Small" (4-10), "Odd" (dice with 1, 3, 5, 7, 9), "Any Triple" (dice with 1, 2, 3), "Even" (dice with 2, 4, 6, 8, 10), "Big" (11-17).
- Third Row:** Numbers 4 to 17 with odds: 4 (50:1), 5 (20:1), 6 (15:1), 7 (12:1), 8 (8:1), 9 (6:1), 10 (6:1), 11 (6:1), 12 (6:1), 13 (8:1), 14 (12:1), 15 (15:1), 16 (20:1), 17 (50:1).
- Fourth Row:** "5:1" (dice with 1, 2, 3, 4, 5), "Two dice" (dice with 1, 2, 3, 4, 5, 6).
- Fifth Row:** "One" (1:1 on One Dice), "Two" (2:1 on Two Dice), "Three" (3:1 on Three Dice), "Four" (3:1 on Three Dice), "Five" (3:1 on Three Dice), "Six" (3:1 on Three Dice).

Lai sāktu spēli, sagaidiet, kad parādās uzaicinājums „**JŪSU LIKMES, LŪDZU**”, tad izvēlieties žetona vērtību, kuru vēlaties likt šajā griezienā, un uzlieciet to uz atbilstošas spēļu galda likmes pozīcijas.

Jūsu kopējā likme ir redzama logā „**Kopējā Likme**”.

Likmes var likt tam paredzētajā laikā līdz brīdim, kad Spēles Vadītājs paziņo: „**LIKMES PĀRTRAUKTAS**”. Pēc tam likmes vairs nepieņem.

Metamos kauliņus met kauliņu kratītājā un, kad visi trīs ir pārstājuši ripot, noskaidro spēles kārtas iznākumu, saskaitot kopā uz katra kauliņa augšējās daļas attēlotās skaitliskās vērtības. Ja

kāda no jūsu likmēm atrodas uz laimējušās kombinācijas, jūs saņemat laimestu atbilstoši attiecīgajiem laimējušo kombināciju izmaksu koeficientiem. Ja esat uzlicis likmi uz laimējušā skaitļa ar Mega reizinātāju, jūsu likmi attiecīgi sareizina, un jūs saņemat **MEGA LAIMESTU!** Jūsu **laimesta summa**, kurā ir iekļauta arī sākotnējā likme, ir redzama laimesta ziņojumā.

### **Likmes uz Izmaksu koeficienti**

Spēlē Mega Sic Bo ir 52 likmju pozīcijas, un katrai no tām ir sava izmaksa. Tālāk ir paskaidroti visu likmju veidi tādā kārtībā, kā tie ir attēloti uz laukuma, proti, no augšas uz leju.

**Mazs/Liels** nozīmē trīs kauliņu mazo skaitlisko summu (4-10) vai arī lielo summu (11-17). Šīs likmes zaudē, ja iznākums ir Jebkurš Trīskāršs (skatīt tālāk).

**Nepāris/Pāris** nozīmē trīs kauliņu skaitlisko summu ar nepāra skaitli (5, 7, 9, 11, 13, 15, 17) vai summu ar pāra skaitli (4, 6, 8, 10, 12, 14, 16). Šīs likmes zaudē, ja iznākums ir jebkurš Trīskāršs (skatīt tālāk).

**Dubults** ir kombinācija, kas pēc kauliņu ripošanas uz diviem no trim kauliņiem uzrāda vienu un to pašu skaitli. Ir sešas iespējamās Dubulta likmes — no 1 līdz 6 (piem., divi trijnieki). Lūdzu, ņemiet vērā, ka Dubulta kombinācijas izmaksa nemainās, ja visi trīs kauliņi uzrāda to pašu vērtību.

**Īpašs Trīskāršs** ir kombinācija, kas pēc kauliņu ripošanas uz visiem trim kauliņiem uzrāda vienu un to pašu skaitli. Lai liktu likmi uz Īpašo Trīskāršo, ir sešas iespējamās likmju pozīcijas — no 1 līdz 6 (piem., trīs piecnieki).

**Jebkurš Trīskāršs** ir likmju lauciņš, kas atrodas laukuma vidū, un to jāizvēlas tad, ja gribat likt likmi, ka uz visiem trim kauliņiem būs redzami jebkuri trīs vienādi skaitļi — no 1 līdz 6. Jūs ar vienu kustību nosedzat visa veida Trīskāršs.

**Trīs Kauliņu Summa** aizņem 14 likmju lauciņus, kas marķēti kā 4-17. Tie atspoguļo visas iespējamās trīs kauliņu skaitliskās summas, neskaitot 3 un 18. Izmaksas atšķiras atkarībā no laimējušās summas.

**Divu Kauliņu Kombinācija (2 kaul. kombin.)** attiecas uz 15 iespējamām kombinācijām ar diviem kauliņiem, dodot iespēju likt likmi uz jebkurām divām konkrētām, taču dažādām skaitliskajām vērtībām, ko uzrāda kauliņi (piem., 1 un 4). Visas kombinācijas izmaksā vienādi — ar koeficientu 5:1.

**Viens** aizņem sešus likmju lauciņus laukuma apakšējā daļā, kas marķēta ar „Viens”, „Divi”, „Trīs”, „Četri”, „Pieci” un „Seši”, un tā attēlo viena kauliņa sešas skaitliskās vērtības. Izmaksa atšķiras atkarībā no tā, vai izvēlēta vērtība uzrādās uz viena, diviem vai visiem trim kauliņiem.

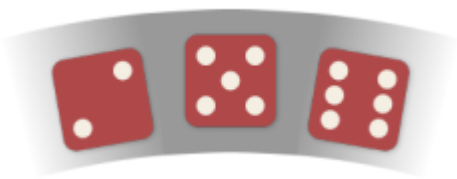
Izmaksas ir atkarīgas no tā, vai jūsu likmes ir uzliktas uz lauciņiem ar parastajiem koeficientiem vai tiem, uz kuriem attiecas Mega reizinātāji. Mega reizinātājus likmju iespējam Liels/mazs, Nepāris/pāris un Viens ar vienu kauliņu nepiemēro. Kopā ar laimestu atgriež arī jūsu likmi.

Likmes iespēja	Izmaksa
<b>Mazs / Liels</b>	1:1
<b>Nepāris / Pāris</b>	1:1
<b>Dubults</b>	8-87:1
<b>Īpašs Trīskāršs</b>	150-999:1
<b>Jebkurš Trīskāršs</b>	30-87:1
<b>Trīs Kauliņu Summa</b>	
Kopā 4 vai 17	50-499:1
Kopā 5 vai 16	20-249:1
Kopā 6 vai 15	15-149:1
Kopā 7 vai 14	12-29:1
Kopā 8 vai 13	8-24:1
Kopā 9 vai 12	6-24:1
Kopā 10 vai 11	6-24:1
<b>2 Kaul. Kombin.</b>	5-24:1
<b>Viens</b>	
Viens kauliņš	1:1
Divi kauliņi	2-19:1
Trīs kauliņi	3-87:1

### Spēles iznākums

Spēles kārtas laimējušos lauciņus uz laukuma iezīmē. Tā var pārbaudīt, vai uz lauciņiem atrodas jūsu žetoni.

Video augšējā daļā tiek parādīts arī **Laimējušo Kauliņu Kombinācijas** grafiskais attēlojums. Ja esat laimīgs uzvarētājs, jūsu laimesta summa ir redzama zem tā.



**Laimētāju Saraksts** parādās tajā pašā brīdī, kad laimējušā kombinācija, un tajā ir redzamas visu pēdējā spēles kārtā pie pašreizējā galda laimējušo spēlētāju iesaukas. Laimējušās summas norāda tajā valūtā, kādu esat izvēlējušies savā kontā.



## Likmju likšana

**Liekot likmes**, lūdzu, pievērsiet uzmanību zemāk minētajiem ekrāna elementiem, lai pārlicinātos, ka jūsu likmes ir uzliktas laikā un apstiprinātas veiksmīgi.

**Galda Nosaukums** norāda galdu, pie kura šobrīd spēlējat, un **Galda Limiti** parāda pie galda atļautās minimālās un maksimālās likmes. Noklikšķinot šajā vietā, atveras **Likmju Limitu un izmaksu** logs, kas parāda katra likmes veida minimālo un maksimālo limitu, kā arī izmaksas koeficientus.

**Mega Sic Bo 1 €-5000 €**

**Spēles Informācijas Indikators** informē par spēles statusu, likmju veikšanai atlikušo laiku un jūsu likmju statusu.

Please place your bets 12

„**JŪSU LIKMES, LŪDZU**” parādās, lai informētu, kad drīkst sākt likt likmes. Indikatorjosla parāda atlikušo laiku zaļā krāsā, kas samazināsies virzienā pa kreisi. „**PĒDĒJĀS LIKMES**” parādās, kad likmju veikšanai ir atlikušas vien piecas sekundes. Šis indikators iekrāsosies oranžā krāsā.

„**LIKMES PĀRTRAUKTAS**” nozīmē, ka likmju likšanai paredzētais laiks ir beidzies, un visas likmju pozīcijas kļūst neaktīvas.

Kad likmju likšanai paredzētais laiks būs beidzies, saņemsit ziņojumu „**LIKMES PIENĒMTAS**”, kas norādīs uz to, ka likmes ir pieņemtas un piedalīsies spēles kārtā. Savādāk gadījumos, kas paskaidroti šīs rokasgrāmatas sadaļā „Spēles neērtības”, saņemsit ziņojumu „**DAĻA LIKMJU NAV PIENĒMTAS**” vai „**LIKMES NORAIIDĪTAS**”.

Statusa joslā ziņojums „**MEGA REIZINĀTĀJI**” parādās tajā brīdī, kad spēle nejauši izvēlas Mega laimīgos skaitļus kopā ar attiecīgiem Mega reizinātājiem.

Ja pašreizējā spēles kārtā neesat uzlicis nevienu likmi, parādās ziņojums „**GAIDIET NĀKAMO SPĒLES KĀRTU**”. Kad šī spēles kārtā ir beigusies, likmes var likt nākamajā kārtā.

Statusa joslas ziņojums „**ZEMA BILANCE**” nozīmē to, ka jūsu atlikums ir nepietiekams, lai nosegtu uz galda atļauto minimālo likmi. Lai varētu piedalīties spēles kārtā, papildiniet savu bilanci ar naudas līdzekļiem.

Ja spēle ir īslaicīgi slēgta dīlera kļūmes, iekārtas kļūmes vai citu neparedzētu apstākļu dēļ, parādās ziņojums „**SPĒLE IR APTURĒTA**”.

**Žetonu ekrāns** ļauj izvēlēties žetonu vērtību, ar kuriem vēlaties likt likmes. Lai apskatītu visas iespējamās žetonu vērtības, noklikšķiniet uz žetona ekrāna apakšējā daļā zem pogām **Atkārtot**, **Dubultot** un **Atsaukt**. Pieejamas tikai tās žetonu vērtības, kuras var izmantot ar jūsu pašreizējo atlikumu.



**Poga Atkārtot** ļauj atkārtot to pašu likmi vai tās pašas likmes, kuru(-as) likāt pie pašreizējā galda iepriekšējā spēles kārtā. Noklikšķinot uz pogas **Atkārtot**, tiek bloķētas pogas **Dubultot** un **Atsaukt**



Noklikšķinot uz **pogas Dubultot**, jūsu likme, kuru uzlikāt uz pieejamās likmes pozīcijas, tiek dubultota. Katrs klikšķis jūsu likmi dubulto.



Noklikšķinot uz **pogas Atsaukt**, jūsu pēdējā izdarītā likme tiek noņemta. Šī poga ir pieejama

tikai laikā, kad tiek veiktas likmes. Kad likmes ir aizvērtas, uzliktās likmes nav iespējams atsaukt vai mainīt. Atkārtoti noklikšķinot uz pogas Atsaukt, likmes tiek viena pēc otras noņemtas, sākot ar pēdējo uzlikto likmi vai pēdējām uzliktajām likmēm.



**Bilances indikators** parāda jūsu pieejamos līdzekļus un valūtu. Uz darbvirsmas un mobilajās ierīcēs tas vienmēr ir redzams spēles loga apakšā. Lūdzu, pārliedcinieties, ka pirms spēles uzsākšanas jūsu bilance ir pietiekama, lai nosegtu likmes. Ja bilance nav atjaunota pēc likmju uzlikšanas vai pēc tam, kad redzams laimesta ziņojums, lūdzu, mēģiniet pārlūkā atsvoidzināt spēles logu vai noklikšķiniet uz jūsu tastatūras taustiņa F5.

**Kasiera poga** (ja tāda ir), kas uz darbvirsmas atrodas blakus Bilances pogai, atver kasiera logu, kurā var veikt iemaksas un izmaksas. Mobilajās ierīcēs Kasiera poga atrodas spēles izvēlnē.



**Kopējās Likmes indikators** parāda visu šajā spēles kārtā uzlikto likmju pašreizējo summu. Tas vienmēr ir redzams spēles loga apakšā.

**Spēles ID Numurs** parāda jebkuras spēles unikālo identifikatoru — pašreizējās spēles ID numuru. Tas atrodas blakus spēles nosaukumam. Laika indikators parāda jūsu pašreizējo vietējo laiku.

12:36 ID:1234567890

Ja ir kādi jautājumi vai vēlēšanās sazināties ar **Klientu Atbalstu**, vienmēr jāpieraksta **Spēles ID Numurs** vai arī jāuzņem ekrānu uzņēmums ar to.

### Automātiskā spēle

**Automātiskās spēles funkcija** dod iespēju izvēlēto spēles kārtu laikā automātiski atkārtot savas likmes. Lai aktivizētu automātiskās spēles funkciju, uzliedciet savas likmes un nospiediet **pogu Automātiskā spēle**.



Šī darbība atver **Automātiskās spēles logu**, kur var atrast visus iespējamus iestatījumus, kas palīdz uzsākt automātiskās spēles funkciju. Atkarībā no jūsu kazino jurisdikcijas dažas

konfigurācijas var būt obligātas.

Kamēr automātiskās spēles logs ir atvērts, automātisko spēli var uzsākt tajā spēles kārtā, kad funkcija tika ierosināta vai arī jebkurā no nākamajām spēles kārtām. Automātiskās spēles funkcija sāk darboties, nospiežot pogu Sākt. Atlikušo automātiskās spēles kārtu skaits ir redzams uz pogas **Modificēt Automātisko spēli**.



Kad automātiskā spēle ir sākusies, jūs savas likmes varat modificēt likmju likšanas laikā, uz laukuma uzliekot papildu žetonus.

**Lai apstādinātu Automātiskās spēles funkciju, atveriet automātiskās spēles logu un nospiediet pogu Pārtraukt.**



Automātiskās spēles funkcija apstāsies Automātiski šādos gadījumos:

1. Izvēlēto automātiskās spēles kārtu skaits sasniedz 0. Jūs informēs ekrāna ziņa.
2. Jūsu atlikums ir nepietiekams, lai turpinātu automātisko spēli.
3. Aktivizējas viens vai vairāki Pārtraukt automātisko spēli gadījumi (ja piemērojami): atlikums samazinās, atlikums palielinās vai viens laimests pārsniedz izvēlēto vērtību.

#### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.