

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Lucky Drums 88 noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru un 4 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.56%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	6 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts par vismaz 7 vienādu simbolu kombinācijām jebkurās laukuma pozīcijās.
- Laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo simbolu skaits laukumā grieziņa beigās.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimesta kombinācijas un visi laimējušie simboli pazūd.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju un sabrukšanu skaits nav ierobežots.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā sabrukšana ir beigusies.

MONĒTU SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi



- un simboli var parādīties uz visiem cilindriem.
- Kad tie parādās, tie lido uz sudraba un zelta bungām spēles augšpusē.
- Rezultātā nejauši var notikt kāds no šiem scenārijiem:
 - o monēta trāpa bungai un aktivizē *Hold & Spin* funkciju;
 - o monēta tiek savākta bungā. Katrā bungā var savākt ne vairāk kā 8 monētas. Skaitis tiek saglabāts starp griezieniem, un, kad *Hold & Spin* funkcija aktivizējas dabiski, tāds pats monētu skaits ar nejaušām naudas vērtībām tiek pievienots laukumā raunda sākumā tam laukumam, kas saistīts ar bingu, kura aktivizēja funkciju;
 - o monēta atgriežas pozīcijā, kurā tā sākotnēji parādījās, un piešķir nejaušu naudas vērtību vai nejaušu reizinātāja vērtību. Reizinātājs tiek saglabāts pašreizējai cilindru sabrukšanai un tiks piemērots kopējam laimestam cilindru sabrukšanā, kas sākas no pašreizējā grieziņa. Iespējamās naudas balvas ir: 0.5x, 1x, 2x, 5x, 8x, 10x, 10x (MINI), 20x, 25x (MINOR), 100x (MAJOR) vai 1000x (GRAND) pamata likmes. Iespējamie reizinātāji ir x2, x3, x5 vai x10;
 - o monēta pazūd no laukuma un nekas netiek piešķirts.

HOLD & SPIN funkcijas noteikumi

- Funkcija aktivizējas nejauši, kad monētas simbols pamatspēlē trāpa bungai spēles augšpusē.
- Raunda aktivizēšana ar sudraba bingu aktivizēs sudraba 5x3 laukumu, bet aktivizēšana ar zelta bingu aktivizēs zelta 5x3 laukumu šim raundam.
- Abi var tikt aktivizēti nejauši, un tad raunds tiks spēlēts uz diviem laukumiem.



- Sudraba laukumā var parādīties tikai simboli un tukši simboli, bet zelta laukumā



tikai simboli un tukši simboli.



- Ja pašlaik aktīvs ir tikai viens laukums, var parādīties arī simboli.



- Ja simbols parādās, kad aktīvs ir tikai zelta laukums, šim raundam tiek aktivizēts arī sudraba laukums.



- Ja  simbols parādās, kad aktīvs ir tikai sudraba laukums, šim raundam tiek aktivizēts arī zelta laukums.



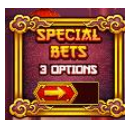
- Ja abi laukumi ir aktīvi,  un  simboli vairs nevar parādīties.
- Kad raunds sākas, attiecīgajā laukumā nejaušās pozīcijās tiek pievienots monētu simbolu skaits, kas ir vienāds ar pamatspēlē katram laukumam savākto skaitu, katrs ar nejaušu naudas vērtību.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem, un katru reizi, kad parādās monētas vai



vai  simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

- Visi monētu simboli, kuriem ir naudas vērtība, paliek laukumā līdz raunda beigām.
- Monētas, kas parādās raunda laikā un kurām ir reizinātājs, reizina visu pārējo laukumā esošo monētu ar naudas vērtībām vērtības.
- Ja vienā griezienā parādās vairāki reizinātāji, tie pirms reizināšanas tiek saskaitīti.
- Šīs monētas pēc reizināšanas nepaliek laukumā un nākamajā atkārtotajā griezienā pamet laukumu.
- Raunds beidzas, kad vairs nav atlikuši atkārtotie griezieni vai kad visi aktīvie laukumi ir piepildīti ar monētas simboliem.
- Raunda beigās visu ekrānā redzamo monētu simbolu vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.
- Ja raunda beigās kāds no laukumiem ir piepildīts ar monētām, tiek piešķirta papildu 1000x (GRAND) balva.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 50x - **ANTE LIKME 1** - katrā pamatspēles griezienā garantēti



parādās vismaz viens  simbols;

- o Likmes reizinātājs 70x - **ANTE LIKME 2** - katrā pamatspēles griezienā garantēti



parādās vismaz viens simbols;

- o Likmes reizinātājs 100x - **ANTE LIKME 3** - katrā pamatspēles griezienā garantēti



parādās vismaz viens un simbols;

- o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties *Hold & Win* funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.