

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Death Dominion** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.52%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	6 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts par kombināciju no vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās laukuma pozīcijās.
- Kopējo laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo simbolu skaits laukumā grieziņa beigās.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



-    simboli ir SCATTER simboli un tie var parādīties uz visiem cilindriem.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimesta kombinācijas un visi laimējušie simboli pazūd.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju un sabrukšanu skaits nav ierobežots.

- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.

REIZINĀTĀJA un IZNĪCĪBAS simbolu noteikumi

- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad tiek uzgriezts  simbols, tam tiek piešķirta nejauša reizinātāja vērtība 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x vai 100x apmērā.

- Pēc cilindru sabrukšanas beigām, visu uz laukuma esošo  simbolu vērtība tiek saskaitīta kopā, un kopējā raunda laimesta summa tiek reizināta ar gala vērtību.

- Kad tiek uzgriezts  simbols, cilindru sabrukšanu beigās tas var nejauši noņemt

visus  simbolus, kas tobrīd atrodas laukumā, anulējot to reizinošo iedarbību uz

kopējo sabrukšanas laimestu, vai tas var pārvērst sevi par  simbolu ar nejaušu vērtību.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4, 5, 6 vai vairāk    simbolus, tiek aktivizēti, attiecīgi, 12, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.

- Uzgriežot 3 vai vairāk    simbolus bezmaksas griezienu raunda laikā, tiek iegūti 5 papildu bezmaksas griezienus.



- Katru reizi, kad raunda laikā parādās  simbols, tam tiek piešķirta nejauša reizinātāja vērtība 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x vai 1000x apmērā.



- Bezmaksas griezienu laikā, katru reizi, kad tiek uzgriezts  simbols un tiek iegūts laimests, reizinātāja vērtība tiek pieskaitīta pie kopējā reizinātāja.



- Visa raunda garumā, katru reizi, kad tiek uzgriezts jauns  simbols un tā rezultātā iegūts laimests, šis laimests tiek reizināts arī ar kopējo reizinātāja vērtību.



- Atkarībā no    simboliem, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, var tikt aktivizēti dažādi bezmaksas griezienu funkcijas varianti:



- o uzgriežot jebkuru vismaz 4    simbolu kombināciju,



kas iekļauj vismaz 1  simbolu, tiek aktivizēta *Dominion* bezmaksas



griezienu funkcija, kuras laikā  simbols var nejauši noņemt visus simbolus uz laukuma griezienu beigās un kopējo reizinātāju vai pārvērsties par



 simbolu un nejauši pievienot līdz 4  simboliem uz ekrāna nejaušās pozīcijās ar nejaušu vērtību;



- o uzgriežot jebkuru vismaz 4    simbolu kombināciju,



kas iekļauj vismaz 1  simbolu, lai aktivizētu *Immortal* bezmaksas griezienu

funkciju. Papildspēles laikā
simbolu;



simbols vienmēr pārvērš sevi par



o uzgriežot jebkuru vismaz 4



simbolu kombināciju,

kas iekļauj vismaz 1



un 1



simbolu, lai aktivizētu *Dominion*

Immortal bezmaksas griezienu funkciju. Funkcijas laikā



simbols vienmēr

pārvērš sevi par



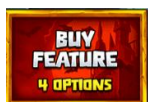
simbolu un nejauši piešķir līdz 4



simboliem uz

laukuma nejaušās pozīcijās ar nejaušu vērtību.

- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties parasto bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties *Dominion* bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 200x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties *Immortal* bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties *Dominion Immortal* bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 750x no kopējās likmes apmēra.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajām likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:

- o Likmes reizinātājs 5000x - **SUPER GRIEZIENS 2**, kuras laikā tiek garantēta viena



simbola uzgriešana katrā griezienā ar minimālo vērtību 50x. Iespējamās reizinātāja vērtības: 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x vai 1000x. Nevienu no bezmaksas griezienu variantiem nevar aktivizēt šīs likmes laikā;

- o Likmes reizinātājs 300x - **SUPER GRIEZIENS 1**, kuras laikā tiek garantēta viena



un viena



simbola uzgriešana katrā griezienā. Ja



simbols pārvērš sevi par simbolu, tas pieskaita arī līdz 4 simboliem nejauši, nejaušās pozīcijās uz laukuma un ar nejaušām vērtībām. Iespējamās reizinātāja vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x vai 1000x. Nevienu no bezmaksas griezienu variantiem nevar aktivizēt šīs likmes laikā;

- o Likmes reizinātājs 200x - **ANTE LIKME 2**, kuras laikā iespēja laimēt jebkuru bezmaksas griezienu funkciju ir 6x augstāka. Iespēja uzgriezt *Dominion* bezmaksas griezienus pamatspēlē ir vairāk nekā 500x augstāka;
- o Likmes reizinātājs 40x - **ANTE LIKME 1**, kuras laikā iespēja aktivizēt jebkuru bezmaksas griezienu funkciju ir vairāk kā 4x augstāka;
- o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.