

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Sanatorium Secrets** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 4096 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.47%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

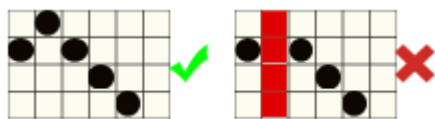
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	12 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi



- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi



- Šis ir 1x4 pozīciju simbols.
- To var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.





- Tas aizstāj visus citus simbolus, izņemot  un  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam var būt nejaušs 4x vai 8x reizinātājs.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijām, kas to šķērso.
- Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, tad tie tiek saskaitīti kopā.



- Šis ir 2x4 pozīciju simbols.
- To var uzgriezt tikai uz 3. un 4. cilindra.





- Tas aizstāj visus citus simbolus, izņemot  un  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam var būt nejaušs 8x, 16x, 32x vai 64x reizinātājs.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijām, kas to šķērso.
- Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, tad tie tiek saskaitīti kopā.



- Šis ir 1x1 pozīcijas simbols.
- To var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.



- Tas aizstāj visus citus simbolus, izņemot  un  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- Šis simbols var parādīties tikai tad, ja  simbols pārveido augstas vērtības simbolu.

ĀKA simbola noteikumi




- Simbolu var uzgriezt tikai uz 1. un 6. cilindra.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tas savāc visus augstas izmaksu vērtības simbolus savā rindā, pārvēršot sevi par atbilstošu augstas vērtības simbolu vai tādu pašu simbolu kopu.



- Tāpat, tas pārvērš šos augstas vērtības simbolus par 1x1 simboliem.




- Ja  simbols pāriet pāri jebkuram no WILD simboliem, tas dubulto šī simbola reizinātāju.

SCATTER un SUPER SCATTER simbolu noteikumi




-  simbolu var uzgriezt uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.





-  simbolu var uzgriezt uz 6. cilindra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- Uzgriežot 3 vai vairāk  simbolus, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.



- Uzgriežot 3  simbolus un 1  simbolu, tiek aktivizēta super bezmaksas griezienu funkcija.
- Pirms raunda sākuma tiek izspēlēta puzzles papildspēle.




- Puzzles papildspēlē augstas izmaksu vērtības simboli  var pārvērsties par WILD simboliem, kad ar augstāk norādīto simbolu saistītais cilindrs ir vertikāli aizpildīts ar puzzles gabaliņiem.
- Tie aizstāj visus simbolus nākamajā raundā.
- Nākamā raunda laikā tie var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Puzzles papildspēle sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem.
- Katru reizi, kad uz ekrāna tiek uzgriezts PUZZLES gabals, tiek piešķirts papildu atkārtotais grieziens un +1 bezmaksas grieziens tiks piešķirts nākamajam raundam.





- Papildspēles laikā uz 1. vai 6. cilindra var nejauši uzgriezt 1 vai 2  simbolus.



- Jebkurš uzgriežtais  simbols var parādīties arī nākamajā bezmaksas griezienu raundā uz visu raunda garumu nejaušā pozīcijā katrā griezienā.



- Ja raunds tika aktivizēts ar  simbolu, puzzles papildspēlē tiek garantēta 2  simbolu uzgriešana, kas tiks piešķirti nākamajai super bezmaksas griezienu funkcijai.

- Puzles papildspēlē uz 1. vai 6. cilindra var parādīties +1x reizinātājs.



- Katrs palielina minimālo reizinātāju, kuru var uzgriezt 1x4 simbolam nākamā raunda laikā.
- Raunds beidzas, kad atkārtoto griezienu vairs nav vai kad puzles gabali pilnībā nosedz 2., 3., 4. un 5. cilindru.
- Ja puzles gabali pilnībā nosedz 2., 3., 4. un 5. cilindru, tiek piešķirts maksimālais laimests un papildspēle beidzas.
- Bezmaksas griezienu vai super bezmaksas griezienu raunds sākas ar 6 bezmaksas



griezieniem, plus papildu 2 griezieniem par katru simbolu pēc trešā.

- Par katru iepriekšējās puzles papildspēles laikā uzgriezto PUZLES gabalu tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.
- Papildspēles laikā jaunie WILD simboli, kas tika pārvērsti puzles papildspēles laikā, var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.



- Katru reizi, kad simbols pāriet pāri augstas izmaksu vērtības simbolam, kas tika

pārvērsts par WILD, tas pārvērš to atpakaļ par 1x1 un dubulto tā pašreizējo reizinātāju.

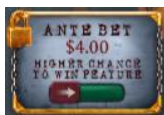


- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties nejaušu bezmaksas griezienu vai super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 75x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī garantētu super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 150x no kopējās likmes apmēra.




ANTE LIKMES funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:

- o Likmes reizinātājs 40x - ANTE LIKME - iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju 4x augstāka;
- o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.