

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
Spēles **Hell Butcher** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru un 6 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.55%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	6 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katra veida simboliem.
- Dažādu simbolu laimīgās kombinācijas tiek saskaitītas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem, horizontāli vai vertikāli savienotiem simboliem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

**WILD simbola noteikumi**



- Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



un



- Pamatspēlē zem spēles laukuma ir redzami reizinātāji 2x, 4x, 8x un 16x.



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts simbols, tas var nejauši paņemt vienu no četriem reizinātājiem.

- Paņemtais reizinātājs pēc tam tiek aizstāts ar jaunu, kura vērtība ir divreiz lielāka par augstāko vērtību, kas konkrētajā brīdī redzama uz ekrāna, bet ne vairāk kā 128x pamatspēlē un 512x bezmaksas griezienu funkcijā.











- Reizinātājs tiek piemērots visu to laimesta kombināciju laimestam, kurās piedalās simbols.
- Ja vienā un tajā pašā laimesta kombinācijā ir vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti kopā.
- Pēc visu no viena un tā paša griezienu radušos cilindru sabrukšanu beigām reizinātāji zem spēles laukuma tiek atiestatīti uz 2x, 4x, 8x un 16x.

### **CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi**

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimesta kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Sabrukšanu skaits nav ierobežots.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.

### **SCATTER simbolu noteikumi**

- Uzgriezot 3 vai vairāk  simbolus, tiek aktivizēti standarta bezmaksas griezieni.
- Kad vismaz 1  simbols ir daļa no kombinācijas ar vismaz 2  simboliem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar modifikatoru *bez kļūdām*.
- Kad vismaz 1  simbols ir daļa no kombinācijas ar vismaz 2  simboliem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar modifikatoru *trakums*.
- Ja tiek uzgriezts 1  simbols un 1  simbols kopā ar vismaz 1  simbolu, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar modifikatoriem *trakums* un *bez kļūdām*.


## **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot 3, 4, 5 vai 6 jebkāda veida SCATETR simbolus, tiek aktivizēti, attiecīgi, 12, 15, 20 vai 30 bezmaksas griezieni.




- Ja raunds tika aktivizēts ar modifikatoru *bez kļūdām*, visi  simboli, kas tiek uzgriezti



raunda laikā, kļūst par  simboliem.




- Simbols aizstāj visus citus simbolus izņemot  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.




un




-  Simbols var parādīties tikai bezmaksas griezienu laikā, ja ir aktīvs *bez kļūdu* modifikators.




- Katru reizi, kad tiek uzgriezts  simbols, tas garantēti paņem nejaušu reizinātāju no reizinātājiem zem spēles laukuma.




- Ja raunds tika aktivizēts ar modifikatoru *trakums*, visi  simboli, kas tiek uzgriezti



raunda laikā, kļūst par  simboliem.




- Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.




un




-  Simbols var parādīties tikai standarta bezmaksas griezienu laikā, ja ir aktīvs *trakuma* modifikators.




- Katru reizi, kad tiek uzgriezts  simbols, ja tas nejauši paņem reizinātāju un šis reizinātājs vairs nevar parādīties starp reizinātājiem zem spēles laukuma līdz raunda beigām.







- Ja raunds tika aktivizēts ar modifikatoriem *bez kļūdām* un *trakums*, visi  simboli, kas




tiek uzgriezti raunda laikā, ir  simboli.






-  Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot   un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Tas var parādīties tikai bezmaksas griezienu raundā ar abiem modifikatoriem *bez kļūdām* un *trakums*.




- Katru reizi, kad tiek uzgriezts  simbols, tas garantēti paņem nejaušu reizinātāju no reizinātājiem zem spēles laukuma, un šis reizinātājs līdz raunda beigām tur vairs nevar parādīties.





- Uzgriežot 3, 4, 5 vai 6 jebkāda veida   un  simbolus bezmaksas griezienu laikā, tiek atkārtoti aktivizēta funkcijas un laimēti, attiecīgi 12, 15, 20 vai 30 papildu bezmaksas griezieni.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



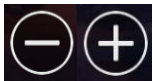


-  Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties standarta bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties *bez kļūdām* bezmaksas griezienu funkcijas bonusu ar aktīvu *bez kļūdām* modifikatoru par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties *trakuma* bezmaksas griezienu funkcijas bonusu ar aktīvu *trakuma* modifikatoru par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī *trakuma bez kļūdām* bezmaksas griezienu funkcijas bonusu ar abiem aktīviem modifikatoriem par cenu 750x no kopējās likmes apmēra.

## ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
  - Likmes reizinātājs 5000x - **SUPER GRIEZIENS 2** - spēlējot ar šo likmi, katrā pamatspēles griezienā vismaz 1  simbols garantēti tiek uzgriezts nejaušā pozīcijā uz ekrāna un visi reizinātāji zem spēles laukuma ir 512x. Likmes laikā nevar aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju;
  - Likmes reizinātājs 200x - **SUPER GRIEZIENS 1** - spēlējot ar šo likmi, katrā pamatspēles griezienā garantēti tiek uzgriezts vismaz 1  simbols nejaušā pozīcijā uz ekrāna. Likmes laikā nevar aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju;
  - Likmes reizinātājs 200x - **ANTE LIKME 2** - iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar abiem modifikatoriem ir 360x augstāka;
  - Likmes reizinātājs 80x - **ANTE LIKME 1** - iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju vai nejaušu raundu ar modifikatoru ir 8x augstāka;
  - Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.