

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Dragon's Gate - Bonus Choice noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	12 €

Spēles norises apraksts






Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot ,  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

BONUS MONĒTU simbolu noteikumi

- Pamatspēlē uz ekrāna var parādīties trīs veidu BONUS MONĒTAS simboli.



- Kad tiek uzgriezts šis simbols, tas tiek savākts sarkanajā balansa ūdenskritumā uz ekrāna un bonus funkcija var tikt nejauši aktivizēta ar aktīvu balansa modifikatoru.



- Kad tiek uzgriezts šis simbols, tas tiek savākts dzeltenajā labklājības ūdenskritumā uz ekrāna un bonus funkcija var tikt nejauši aktivizēta ar aktīvu labklājības modifikatoru.



- Kad tiek uzgriezts šis simbols, tas tiek savākts zilajā vitalitātes ūdenskritumā uz ekrāna un bonus funkcija var tikt nejauši aktivizēta ar aktīvu vitalitātes modifikatoru.



- Simboliem ir nejauša vērtība, kas nevar tikt piešķirta pamatspēlē.



- Uzgriežot 4 vai 5 simbolus, tiek aktivizēta bonus funkcija ar garantētu nejauši aktīvu vienu, diviem vai trīs papildspēles modifikatoriem.
- Pirms raunds sākas, spēlētājs var izvēlēties bezmaksas griezienu vai atkārtoto griezienu papildspēli.
- Savākšana notiek tad, kad visas griezienu rezultātā radušās sabrukšanas beidzas un, ja tiek aktivizēta bonus funkcija, un nejaušā kārtā tiek aktivizēti viens, divi vai trīs modifikatori.
- Nākamā bonus funkcija tiek spēlēta ar visiem modifikatoriem, ar kuriem tā tika aktivizēta.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Savākšana ir vizuāla funkcija, kas paredzēta tikai izklaides nolūkiem.


BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- Kad sākas bezmaksas griezienu funkcija, simbols, kas aktivizēja papildspēli, vērtības tiek piešķirtas un raunds sākas ar 5 bezmaksas griezieniem.
- Ja ir aktīvs balansa modifikators, raunds tiek spēlēts divos 5x3 simbolu laukumos.
- Ja ir aktīvs labklājības modifikators, raunda laikā nejaušās pozīcijās uz ekrāna var parādīties nejauši rāmji.






- Rāmī visi simboli pārvēršas par simboliem uz šī griezienu laiku.


- Ja ir aktīvs vitalitātes modifikators, uzgriežot 2, 3, 4 vai 5  simbolus, tiek atkārtoti aktivizēta funkcija un laimēti 2, 5, 10 vai 20 papildu bezmaksas griezieni.


ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi


-  Simbols var parādīties atkārtoto griezienu funkcijas laikā.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības: 0.6x, 0.8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x kopējā likme vai MINI (10x no kopējās likmes), MINOR (20x no kopējās likmes) vai MAJOR (150x no kopējās likmes) bonusa vērtības.

- Kad raunds sākas, parastie simboli pazūd, bet uz cilindriem paliek tikai tukšie un  simboli.


- Raunds sākas ar  simboliem, kas atradās uz ekrāna, kad papildspēle tika aktivizēta, un tie tagad ir pārvērsti par  simboliem ar tādu pašu summu, kāda tiem bija pamatspēlē.






- Visi  simboli, kas tiek uzgriezti, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.

- Katru reizi, kad tiek uzgriezts vismaz viens  simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Raunds turpinās līdz brīdim, kad tiek pabeigti visi atkārtotie griezieni vai visas pozīcijas




uz ekrāna tiek aizpildītas ar  simboliem.

- Ja ir aktīvs balansa modifikators, raunds tiek spēlēts divos 5x3 simbolu laukumos.
- Ja ir aktīvs labklājības modifikators, nejauši rāmji var parādīties nejaušās pozīcijās nejaušos atkārtotajos griezienos.

- Visu  simbolu, kas atrodas rāmi, vērtības tiek uzlabotas ar nejaušu summu.

- Ja ir aktīvs vitalitātes modifikators, raunds sākas ar 4 atkārtotajiem griezieniem, nevis 3, un katrs uzgrieztais  simbols atiestata atkārtoto griezienu skaitu uz 4.
- Raunds beidzas, kad atkārtoto griezienu vairs nav vai kad visas pozīcijas uz ekrāna ir aizpildītas ar  simboliem.
- Ja visas pozīcijas ir aizpildītas ar  simboliem, tiek piešķirts arī GRAND (5000x no kopējās likmes) laimests.
- Raunda beigās visu uz ekrāna esošo  simbolu vērtības tiek saskaitītas uz izmaksātas.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.
-  Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bonus funkciju ar aktīvu labklājības modifikatoru par cenu 50x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.