

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Limbo+ noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kazino videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,01 €
Maksimālā likme	250 €


Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

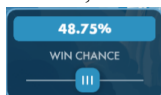
- Visi laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Visi valūtā piešķirtie laimesti tiek noapaļoti uz leju līdz diviem decimālskaitļiem

Spēles norise un noteikumi

- **LIMBO** spēlē, katra grieziena laikā, nejauši tiek izlozēts reizinātājs no 0.97x līdz 10 000x ar diviem cipariem aiz komata.
- Spēlētājs var likt likmi uz mērķa reizinātāju diapazonā no 1.05x līdz 10 000x.
- Ja mērķa reizinātājs, uz kuru spēlētājs izdarīja likmi, ir vienāds vai lielāks par nejauši izlozēto reizinātāju, spēle piešķir balvu, kas ir vienāda ar mērķa reizinātāju x likmi.
- Ja mērķa reizinātājs, uz kuru spēlētājs ir licis likmi, ir mazāks par nejauši izlozēto reizinātāju, tas tiek uzskatīts par zaudējumu un balva netiek piešķirta.

- Šīs spēles RTP ir 97.50%, izmantojot maksimālo  **MĒRĶA REIZINĀTĀJA** izvēli.

- Spēlētājs var iestatīt likmi, atlasot mērķa reizinātāju ar divi cipariem aiz komata laukā **MĒRĶA REIZINĀTĀJS**, kā rezultātā tiks iegūta laimesta iespēja, kas tiks parādīta laukā






LAIMESTA IESPĒJA.

- Spēlētājs var iestatīt arī likmi, atlasot laimesta iespēju ar līdz pat 8 cipariem aiz komata laukā **LAIMESTA IESPĒJA**, kā rezultātā mērķa reizinātājs šādai laimesta iespējai tiks parādīta laukā **MĒRĶA REIZINĀTĀJS**.

- Laimesta iespēja tiek aprēķināta kā RTP, kas ir dalīta ar mērķa reizinātāju. Reizinātājs tiek aprēķināts kā RTP, kas ir dalīta ar iespēju.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.