

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Steamin' Reels noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.02 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

				
5 - 500 4 - 100 3 - 50	5 - 200 4 - 50 3 - 20	5 - 100 4 - 20 3 - 10	5 - 100 4 - 20 3 - 10	
				
5 - 50 4 - 5 3 - 2	5 - 50 4 - 5 3 - 2	5 - 10 4 - 2 3 - 1	5 - 10 4 - 2 3 - 1	5 - 10 4 - 2 3 - 1

Izmaksu līniju apraksts

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER, STACIJAS VADĪTĀJA un KRUSTOJUMA simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

SCATTER simbola un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3, 4 vai 5 **SCATTER** simbolus jebkurās pozīcijās, tiek aktivizēti, attiecīgi 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.
- Nejauši, ja uz ekrāna nav SCATTER simbolu, var parādīties pārmijnieks, kas nomainīs 3 vai vairāk simbolus pret SCATTER simboliem, aktivizējot bezmaksas griezienu funkciju.
- Tāpat, pēc nejaušības principa, ja uz cilindriem ir divi SCATTER simboli, sākotnējā griezienu rezultātā nejaušā pozīcijā uz ekrāna var parādīties trešais simbols, aktivizējot bezmaksas griezienu funkciju.
- Kad sākas bezmaksas griezieni, uz ekrāna tiek parādīts vilciens, kura 3 vagoni satur balvas.
- Katrs vagonis var saturēt ZELTA BIĻETI vai naudas balvu.
- Iespējamās naudas vērtības: 5x, 10x, 15x, 20x, 50x vai 500x no kopējās likmes apmēra.



- **ZELTA BIĻETE** - katru reizi, kad tiek savāktas 3 ZELTA BIĻETES, tiek piešķirti vēl 10 bezmaksas griezieni, un kopējais reizinātājs pieaug līdz x2 otrajam līmenim, x5 trešajam līmenim un x10 ceturtajam līmenim.
- Kopējais reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem.
- Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Pēc balvu savākšanas vilciens dosies tālāk un tiks parādītas trīs jaunas balvas.
- Funkcijas laikā uz ekrāna var nejauši uzgriezt divus īpašos simbolus:



- o **KRUSTOJUMA** simbols - nejauši, KRUSTOJUMA simbols var pārvērsties par STACIJAS VADĪTĀJA simbolu. Kad tiek uzgriežts KRUSTOJUMA simbols, uz vagoniem redzamās balvas tiek savāktas un izmaksātas.



- o **STACIJAS VADĪTĀJA** simbols - tam var būt nejaušs reizinātājs x2, x3 vai x5 apmērā, kas tiek piemērots pašreizējām un nākamajām vagonu naudas vērtībām. Kad tiek uzgriezts STACIJAS VADĪTĀJA simbols, uz vagoniem redzamās balvas tiek savāktas un izmaksātas.
 - Ja spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.
-
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

ANTE LIKMES funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 1000x - **ANTE LIKME 2** laikā tiek garantēts, ka tiks uzgriezti 4 vai 5 SCATTER simboli, aktivizējot bezmaksas griezienu funkciju;
 - o Likmes reizinātājs 4x - **ANTE LIKME 1** laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ir 2x augstāka;
 - o Likmes reizinātājs 2x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.