

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Spire+ noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

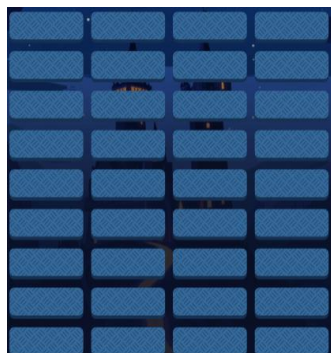
Spēles veids – arkādes tipa tiešsaistes kazino spēle.
9 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.49%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR

Spēles norise un noteikumi



- Spēlē **Spire+** spēlētājam tiek piedāvāts laukums ar 9 rindām ar savācamiem priekšmetiem.
 - Katrā rindā var būt 2, 3 vai 4 priekšmeti un priekšmetu skaits katrā rindā ir atkarīgs no atlasītā spēles riska līmeņa.
 - Kad tiek veikta likme, spēlētājs var savākt vienu no izgaismotajiem priekšmetiem katrā rindā, sākot no apakšējās rindas.
 - Savāktie priekšmeti atklāj zaudējuma vai uzvaras rezultātu.
 - Ja tiek atklāta uzvara, pie pašreizējā laimesta tiek pieskaitīts kopējās likmes reizinātājs un tiek aktivizēta rinda augstāk.
 - Ja tiek atklāts zaudējums, raunds nekavējoties beidzas un visi iegūtie laimesti tiek noņemti, kā rezultātā šajā raundā laimests netiek gūts.
- 
- Jebkurā brīdī raunda laikā spēlētājs var izņemt pašreizējo laimesta vērtību kopējā laimesta veidā, nospiežot “**CASH OUT**” pogu.
 - Kad tas notiek, šī vērtība tiek piešķirta un raunds beidzas.
 - Ja, veicot tālākas izvēles katrā vai 9 rindās, no apakšas uz augšu, tika atklāti tikai laimesti, raunds beidzas un tiek piešķirta laimesta gala vērtība.
- 
- Spēlētājs var savākt nejaušu priekšmetu katrā rindā, noklikšķinot uz pogas “**RANDOM**”.

Izmaksu noteikumi

- Visi laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Visi valūtā piešķirtie laimesti tiek noapaļoti uz leju līdz diviem decimālskaitļiem.
- Spēlētāja iespēja laimēt šajā spēlē (RTP) ir 96.49%, spēlējot Meistara grūtības līmenī un spēlējot raundu līdz beigām, neizmantojot naudas izmaksas opciju.

Spēles norise

- Spēlētājs spēlē var izvēlēties kādu no 5 spēles riska līmeņiem
- Risku izvēle ietekmē laukumu, uz kura tiek spēlēta spēle, un iespējamās rezultātus šādā veidā.
- **VIENKĀRŠAIS REŽĪMS** - katrā rindā ir 4 savācamie priekšmeti.
- Katrā rindā ir 3 laimesta vietas un 1 zaudējuma vieta, kas izvietotas nejauši.
- Katrai rindai, no apakšas uz augšu, tiek pievienotas šādas summas pašreizējam laimestam, kad tiek atklāta laimesta vieta:
 - o 1. rinda - 1.28x kopējā likme;
 - o 2. rinda - 1.71x kopējā likme;
 - o 3. rinda - 2.28x kopējā likme;
 - o 4. rinda - 3.05x kopējā likme;
 - o 5. rinda - 4.07x kopējā likme;
 - o 6. rinda - 5.42x kopējā likme;
 - o 7. rinda - 7.23x kopējā likme;
 - o 8. rinda - 9.64x kopējā likme;
 - o 9. rinda - 12.85x kopējā likme.
- **VIDĒJAIS REŽĪMS** - katrā rindā ir 3 savācamie priekšmeti.
- Katrā rindā ir 2 laimesta vietas un 1 zaudējuma vieta, kas izvietoti nejauši.
- Katrai rindai, no apakšas uz augšu, tiek pievienotas šādas summas pašreizējam laimestam, kad tiek atklāta laimesta vieta:
 - o 1. rinda - 1.44x kopējā likme;
 - o 2. rinda - 2.17x kopējā likme;
 - o 3. rinda - 3.26x kopējā likme;
 - o 4. rinda - 4.89x kopējā likme;
 - o 5. rinda - 7.33x kopējā likme;
 - o 6. rinda - 10.99x kopējā likme;
 - o 7. rinda - 16.49x kopējā likme;
 - o 8. rinda - 24.73x kopējā likme;
 - o 9. rinda - 37.1x kopējā likme.
- **GRŪTAIS REŽĪMS** - katrā rindā ir 2 savācamie priekšmeti.
- Katrā rindā ir 1 laimesta vieta un 1 zaudējuma vieta, kas izvietotas nejauši.

- Katrai rindai, no apakšas uz augšu, tiek pievienotas šādas summas pašreizējam laimestam, kad tiek atklāta laimesta vieta:

- o 1. rinda - 1.93x kopējā likme;
- o 2. rinda - 3.86x kopējā likme;
- o 3. rinda - 7.72x kopējā likme;
- o 4. rinda - 15.44x kopējā likme;
- o 5. rinda - 30.88x kopējā likme;
- o 6. rinda - 61.76x kopējā likme;
- o 7. rinda - 123.52x kopējā likme;
- o 8. rinda - 247.05x kopējā likme;
- o 9. rinda - 494.1x kopējā likme.

- **EKSPERTA REŽĪMS** - katrā rindā ir 3 savācamie priekšmeti.
- Katrā rindā ir 1 laimesta vieta un 2 zaudējuma vietas, kas izvietotas nejauši.
- Katrai rindai, no apakšas uz augšu, tiek pievienotas šādas summas pašreizējam laimestam, kad tiek atklāta laimesta vieta:

- o 1. rinda - 2.89x kopējā likme;
- o 2. rinda - 8.69x kopējā likme;
- o 3. rinda - 26.06x kopējā likme;
- o 4. rinda - 78.17x kopējā likme;
- o 5. rinda - 234.5x kopējā likme;
- o 6. rinda - 703.45x kopējā likme;
- o 7. rinda - 2110.35x kopējā likme;
- o 8. rinda - 6331.04x kopējā likme;
- o 9. rinda - 18993.2x kopējā likme.

- **MEISTARA REŽĪMS** - katrā rindā ir 4 savācamie priekšmeti.
- Katrā rindā ir 1 laimesta vieta un 3 zaudējuma vietas, kas izvietotas nejauši.
- Katrai rindai, no apakšas uz augšu, tiek pievienotas šādas summas pašreizējam laimestam, kad tiek atklāta laimesta vieta:

- o 1. rinda - 3.86x kopējā likme;
- o 2. rinda - 15.44x kopējā likme;
- o 3. rinda - 61.76x kopējā likme;
- o 4. rinda - 247.03x kopējā likme;
- o 5. rinda - 988.11x kopējā likme;
- o 6. rinda - 3952.5x kopējā likme;
- o 7. rinda - 15809.9x kopējā likme;
- o 8. rinda - 63238.97x kopējā likme;
- o 9. rinda - 252955x kopējā likme.

Spēles vadība

1.  Izmantojot šīs pogas, spēlētājs var palielināt vai samazināt likmi.
2.  Nospiežot šo pogu spēle tiek sākota.
3.  Nospiežot šo pogu var pārslēgt griezienu ātruma iestatījumus, normāls ātrums, ātrais grieziens un turbo grieziens.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.