

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Sugar Rush Super Scatter noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.58%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	2.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimesta kombinācijas veidojas no 5 vai vairāk vienādiem simboliem, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz ekrāna grieziena beigās.



15+ 3000
14 1400
13 700
12 300
11 150
10 100
9 50
8 40
7 35
6 30
5 20



15+ 2000
14 1200
13 600
12 250
11 120
10 80
9 40
8 30
7 25
6 20
5 15



15+ 1200
14 800
13 400
12 200
11 90
10 60
9 30
8 25
7 20
6 15
5 10



15+ 800
14 400
13 200
12 100
11 60
10 40
9 25
8 20
7 15
6 10
5 8



15+ 600
14 300
13 160
12 70
11 50
10 30
9 20
8 15
7 10
6 8
5 6



15+ 500
14 240
13 120
12 60
11 40
10 25
9 15
8 10
7 8
6 6
5 5



15+ 400
14 200
13 100
12 50
11 30
10 20
9 10
8 8
7 6
6 5
5 4

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brūkšana ir beigusies.

SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.

REIZINĀTĀJU VIETU funkcijas noteikumi

- Katru reizi, kad eksplodē laimesta simbols, tas atzīmē pozīciju laukumā.
- Pēc otrā simbola sprādziena tajā pašā pozīcijā tiek pievienota vēl viena atzīme, kas sākas ar reizinātāja vērtību x2 un dubultojas katru reizi, kad uz tās eksplodē simbols.
- Maksimālā vērtība pozīcijas reizinātājam ir x1024.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimestu kombinācijām, kas tiek uzgrieztas uz tā.
- Ja vienā laimesta kombinācijā ir vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti kopā.
- Pamatspēlē visas atzīmētās pozīcijas ar reizinātājiem saglabājas līdz cilindru sabrukšanas beigām un tiek noņemtas, kad beigušās sabrukšanas.

SUPER SCATTER simbola noteikumi

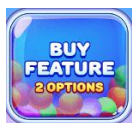


- **SUPER SCATTER** simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.
- 3 vai vairāk SCATTER un SUPER SCATTER simboli aktivizē vai atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienus.
- 3 vai vairāk SCATTER vai SUPER SCATTER simbolu kombinācijas ar vismaz vienu SUPER SCATTER izmaksā šādi:
 - o 1 SUPER SCATTER jebkāda veida kombinācijā ar 3 vai vairāk SCATTER simboliem izmaksā 100x no kopējās likmes apmēra;
 - o 2 SUPER SCATTER jebkāda veida kombinācijā ar 3 vai vairāk SCATTER simboliem izmaksā 500x no kopējās likmes apmēra;
 - o 3 SUPER SCATTER jebkāda veida kombinācijā ar 3 vai vairāk SCATTER simboliem izmaksā 5000x no kopējās likmes apmēra;

- o 4 SUPER SCATTER jebkāda veida kombinācijā ar 3 vai vairāk SCATTER simboliem izmaksā 50 000x no kopējās likmes apmēra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simbolus, tiek aktivizēti, attiecīgi, 10, 12, 15, 20 vai 30 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā iezīmētās pozīcijas un to reizinātāji paliek savās vietās līdz raunda beigām un var palielināties ar turpmākām cilindru sabrukšanām visos bezmaksas griezienos.
- Uzgriežot 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simbolus jebkurā vietā uz laukuma, tiek laimēti, attiecīgi, 10, 12, 15, 20 vai 30 papildu bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 5000x - **SUPER GRIEZIENA 2 LIKME**, kuras laikā katra pamatspēles griezienu sākumā visas pozīcijas laukumā tiek aizpildītas ar reizinātājiem, sākot no x32;
 - o Likmes reizinātājs 200x - **SUPER GRIEZIENA 1 LIKME**, kuras laikā katra pamatspēles griezienu sākumā nejaušas pozīcijas laukumā tiek aizpildītas ar nejaušiem sākuma reizinātājiem, kas nav mazāki par x2, līdz pat x1024.
 - o Likmes reizinātājs 100x - **ANTE LIKME**, kuras laikā iespējas aktivizēt bezmaksas griezienus ir 10x augstākas un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE likmes funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.