

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Big Bass Christmas - Frozen Lake noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

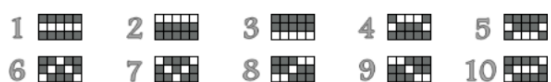
Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **ZVEJNIEKA WILD** simbols parādās uz visiem cilindriem bezmaksas griezienu laikā.
- **ZVEJNIEKA WILD** aizstāj visus citus simbolus, izņemot **SCATTER** un **NAUDAS** simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

NAUDAS simbola noteikumi



- **NAUDAS** simboliem katra griezienu laikā tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt bezmaksas griezienu papildspēles laikā.
- Iespējamās vērtības: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x no kopējās likmes apmēra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3, 4 vai 5 **SCATTER** simbolus jebkurās pozīcijās, tiek aktivizēti attiecīgi, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 **SCATTER** simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:
 - o nejauši, ja **SCATTER** simbols uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar **SCATTER** simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez **SCATTER** simboliem tiek griezti atkārtoti;
 - o tāpat, pēc sākotnējā griezienu rezultāta, nejaušā kārtā uz ekrāna var parādīties vēl viens **SCATTER** simbols.

- Pirms raunda sākuma spēlētājam jāizvēlas vienu no 12 iespējamajām kārtīm, lai atklātu laimētā bezmaksas griezienu raunda veidu - parastie bezmaksas griezieni vai sasalušo ezeru bezmaksas griezieni.
- Ja tiek atklāta BONUS kārts, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle.
- Ja tiek atklāta kārts SASALUŠO EZERU NOSLĒPUMI, tad tiek aktivizēta sasalušo ezeru bezmaksas griezienu papildspēle.
- **Parastās bezmaksas griezienu** papildspēles laikā, katrs ZVEJNIEKA WILD simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
- Visi papildspēles laikā uzgrieztie ZVEJNIEKA WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- Katrs 4. sakrātais ZVEJNIEKA WILD simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
- Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- **Sasalušo ezeru bezmaksas griezienu** papildspēles laikā parastie simboli izdzisis un paliks tikai tukšs laukums.
- Parastie cilindri tiek aizstāti ar īpašiem cilindriem, kas satur tikai NAUDAS simbolus, ZVEJNIEKA WILD simbolus un tukšās vietas.
- Raunds sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Katra griezienu laikā visas laimesta līnijas vai laimestu kombinācijas ar NAUDAS simboliem tiek izmaksātas, un katrs uzgrieztais ZVEJNIEKA WILD simbols savāc visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtību.
- Visi papildspēles laikā uzgrieztie ZVEJNIEKA WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- Katrs 4. sakrātais ZVEJNIEKA WILD simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
- Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Abu veidu bezmaksas griezienu laikā var parādīties šādas papildspēles:
 - o nejauši, kad uz ekrāna ir ZVEJNIEKA WILD simboli, bet nav NAUDAS simbolu, bezmaksas griezienu beigās, NAUDAS simboli var parādīties nejaušās pozīcijās;
 - o nejauši, kad uz ekrāna ir NAUDAS simboli, bet nav ZVEJNIEKA WILD simbolu, bezmaksas griezienu beigās parādīsies āķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz ekrāna būtu ZVEJNIEKA WILD simboli;
 - o nejauši, kad uz ekrāna ir ZVEJNIEKA WILD simboli, bet nav NAUDAS simbolu, bezmaksas griezienu beigās var parādīties ledus aizkara animācija un mainīt visus simbolus uz ekrāna, izņemot ZVEJNIEKA WILD simbolus, uz citiem simboliem.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

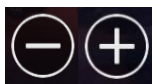


- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties sasalušā ezera bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 270x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 15x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - o Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.