

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Sweet Rush Bonanza noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesta kombinācijas veidojas no vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās laukuma pozīcijās.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz ekrāna grieziņa beigās.

 12+ 1000 10 - 11 200 8 - 9 100	 12+ 300 10 - 11 50 8 - 9 25	 12+ 200 10 - 11 40 8 - 9 20	 12+ 150 10 - 11 30 8 - 9 15	 6+ 100 5 5 4 2
 12+ 125 10 - 11 25 8 - 9 12	 12+ 100 10 - 11 20 8 - 9 10	 12+ 80 10 - 11 18 8 - 9 8	 12+ 60 10 - 11 15 8 - 9 6	 12+ 40 10 - 11 10 8 - 9 5

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- o Visi atlikušie simboli krīt uz leju un arī to tukšās vietas aizņem no augšas krītoši simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.



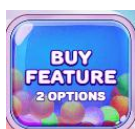
- SCATTER simbols var parādīties uz visiem cilindriem.

REIZINĀTĀJA VIETU funkcijas noteikumi

- Katru reizi, kad eksplodē laimesta simbols, tas atzīmē vietu uz laukuma.
- Pēc otrā simbola sprādziena tajā pašā vietā tiek pievienota vēl viena atzīme, kas sākas ar x2 un dubultojas katru reizi, kad uz tās eksplodē simbols, sasniedzot maksimālo reizinātāju x128 apmērā.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimestu kombinācijām, kas tiek uzgrieztas uz tā.
- Ja vairāki reizinātāji ir vienā laimesta kombinācijā, tad tie tiek saskaitīti kopā.
- Pamatspēles laikā visas atzīmētās vietas ar reizinātājiem paliek uz laukuma līdz cilindru sabrukšanas beigām, un tās tiek noņemtas, kad sabrukšanas beigušās.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4 vai vairāk SCATTER simbolus uz jebkuriem cilindriem, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā atzīmētās vietas un to reizinātāji paliek uz vietas līdz raunda beigām, un var pieaugt nākamajās sabrukšanas reizēs visu bezmaksas griezienu laikā.
- Uzgriežot 4 vai vairāk SCATTER simbolus raunda laikā jebkurā vietā uz ekrāna, tiek laimēti papildu 10 bezmaksas griezieni.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

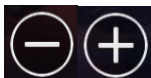


- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 5000x - katra pamatspēles grieziena sākumā visas pozīcijas uz laukuma tiek aizpildītas ar reizinātājiem, kas sākas ar x32;
 - o Likmes reizinātājs 400x - katra pamatspēles grieziena sākumā laukumā nejaušas pozīcijas tiek aizpildītas ar reizinātājiem, minimums x2;
 - o Likmes reizinātājs 60x - ir nepieciešami minimums 3 nevis 4 SCATTER simboli, lai aktivizētu bezmaksas griezienus;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.