

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Alien Invaders noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru un 3 - 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad 3 vai vairāk viena veida simboli tiek uzgriezti uz apakšējās, marķētās cilindru rindas.
- Kad tā notiek, cilindri, uz kuriem ir laimējušie simboli, kļūst aktīvi un visas laimējušā simbola vienības uz aktīvajiem cilindriem tiek saskaitītas, veidojot laimestu kombinācijas.



Maksā 20 par katru simbolu laimesta kombinācijā



Maksā 10 par katru simbolu laimesta kombinācijā



Maksā 5 par katru simbolu laimesta kombinācijā



Maksā 5 par katru simbolu laimesta kombinācijā



Maksā 2 par katru simbolu laimesta kombinācijā



Maksā 1 par katru simbolu laimesta kombinācijā



Maksā 1 par katru simbolu laimesta kombinācijā



Maksā 1 par katru simbolu laimesta kombinācijā



Maksā 1 par katru simbolu laimesta kombinācijā

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimesta kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā brūkšana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus laimesta kombinācijās, izņemot SCATTER simbolu.
- To var uzgriezt uz 3. cilindra pamatspēles laikā un uz 2., 3. un 4. cilindra bezmaksas griezienu laikā.
- WILD simbols ir neaktīvs un neveido laimesta kombināciju, ja vien tas netiek uzgriezts vai nenonāk apakšējā marķētajā rindā.
- Virs marķētās rindas WILD simbols tiek rādīts kā neaktīvs, un tas kļūst aktīvs, kad sasniedz apakšējo rindu.
- WILD simbolam var būt nejauši izvēlēts reizinātājs 1x, 2x, 3x, 5x, 10x vai 25x.
- 1 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.
- Katru reizi, kad SCATTER simbols tiek uzgriezts vai sasniedz apakšējo marķēto rindu, tas eksplodē kopā ar tam blakus horizontāli, vertikāli un diagonāli esošajiem simboliem.
- Šādi eksplodējušie simboli tiek uzskatīti par laimesta kombinācijām un izmaksā laimestu saskaņā ar laimestu tabulu.

LAIMESTA REIZINĀTĀJA funkcijas noteikumi



- Katrs grieziens sākas ar 1x reizinātāju.
 - Katri 10 simboli, kas eksplodē brušanas laikā, vai kurus uzspīdzina SCATTER simbols, pievieno +1x laimesta reizinātājam.
 - Reizinātājs, kas atrodas uz WILD simboliem, tiek pieskaitīts laimesta reizinātājam, kad WILD simbols sasniedz apakšējo marķēto rindu.
- Esošais laimesta reizinātājs tiek piemērots laimesta kombinācijām, kad tās izveidojas.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3 vai vairāk SCATTER simbolus pamatspēles griezienu un to rezultātā radušos brušanu laikā, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni ar 7 sākotnējiem griezieniem un papildu 3 griezieniem par katru SCATTER simbolu pēc 3. uzgrieztā simbola.
- Bezmaksas griezienu laikā uz katra cilindra uzgriežto simbolu skaits vienmēr sākas ar 3, un pēc katra griezienu tas var nejaušā kārtā pieaugt par 1 uz nejauša cilindra, līdz 5 simbolu maksimumam uz katra cilindra.
- Attiecīgais cilindrs saglabās šo izmēru līdz raunda beigām.
- Visi laimesta reizinātāja pieaugumi, kas rodas jebkurā bezmaksas griezienā, paliek spēkā visu raundu.
- Jebkurš SCATTER simbols, kas tiek uzgriezts uz cilindriem vai sasniedz apakšējo marķēto rindu raunda laikā, piešķir 1 papildu bezmaksas griezienu.
- WILD simbolam bezmaksas griezienu laikā var būt nejaušs reizinātājs ar vērtībām: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x vai 100x.
- Bezmaksas griezienu laikā darbojas īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 65x no kopējās likmes.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu bonusu, kur funkcijas reizinātājs sākas ar 50x par cenu 400x no kopējās likmes.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 25x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir dubultota un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simboli;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.