

SIA „JOKER.LV”
 reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
 Spēles **Mining Rush** noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 7x7 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.56%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

 <p>15-49 800 14 400 13 200 12 100 11 60 10 40 9 25 8 20 7 15 6 10 5 8</p>	 <p>15-49 3000 14 1400 13 700 12 300 11 150 10 100 9 50 8 40 7 35 6 30 5 20</p>	 <p>15-49 2000 14 1200 13 600 12 250 11 120 10 80 9 40 8 30 7 25 6 20 5 15</p>	 <p>15-49 1200 14 800 13 400 12 200 11 90 10 60 9 30 8 25 7 20 6 15 5 10</p>	 <p>15-49 600 14 300 13 160 12 70 11 50 10 30 9 20 8 15 7 10 6 8 5 6</p>	 <p>15-49 500 14 240 13 120 12 60 11 40 10 25 9 15 8 10 7 8 6 6 5 5</p>	 <p>15-49 400 14 200 13 100 12 50 11 30 10 20 9 10 8 8 7 6 6 5 5 4</p>
---	--	--	---	---	--	---

Spēles norise un noteikumi




- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**

- o Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - o Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - o Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brukšana ir beigusies.
- **TĪRRADŅU PAPILDSPEĻĒ** aktivizējas, kad katru reizi, kad tiek uzgriezts viens vai divi BONUS simboli un ir vismaz viena laimesta kombinācija šajā griezienā, BONUS simboli pārvēršas par TĪRRADŅIEM.
 - TĪRRADŅI var nejauši tikt uzgriezti ar 1., 2., 3. vai 4. līmeni.
 - Katru reizi, kad šajā griezienā notiek brukšana, visi TĪRRADŅI uz ekrāna var izmaksāt nejaušu summu.
 - Katru reizi, kad tā tiek izmaksāta, tiem tiek pievienots viens punkts, un katri 3 sakrātie punkti uz TĪRRADŅA palielina tā līmeni līdz nākamajam, izņemot gadījumus, kad TĪRRADŅIM jau ir 4. līmenis.
 - Iespējamās balvas par
 - o **bronzas** 1. līmeņa TĪRRADŅIEM ir: 1x, 2x, 3x, 4x vai 5x kopējā likme;
 - o **sudraba** 2. līmeņa TĪRRADŅIEM ir: 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x vai 20x kopējā likme;
 - o **zelta** 3. līmeņa TĪRRADŅIEM ir: 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x vai 100x kopējā likme;
 - o **dimanta** 4. līmeņa TĪRRADŅIEM ir: 200x, 250x, 300x, 400x, 500x, 600x, 800x vai 1000x kopējā likme.
- Uzgriežot 3, 4, 5, 6, 7 vai vairāk BONUS simbolus, tiek aktivizēts **BEZMAKSAS GRIEZIENU** raunds ar iespēju laimētu 8, 10, 12, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
 - Kad raunds sākas, BONUS simboli, kas aktivizēja papildspēli, visi pārvēršas par TĪRRADŅIEM ar nejaušu sākuma līmeni, un tie paliek uz ekrāna visa raunda garumā.
 - Raunda laikā tie var izmaksāt nejaušu naudas balvu atbilstoši to līmenim, un katru reizi, kad notiek brukšana, tiek iegūst vienu punktu nākamajam līmenim katru reizi, kad tie izmaksā laimestu.
 - Jebkurš šajā raundā uzgrieztais BONUS simbols tiek pārvērsts par nejaušu TĪRRADŅI un paliek uz ekrāna līdz raunda beigām, ja griezienā, kurā tas tika uzgriezts, ir vismaz viena brukšana.
 - Par katru jaunu BONUS simbolu, kas pārvēršas par TĪRRADŅI raunda laikā, tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni.
 - Papildspēles laikā tiek izmantoti īpašie cilindri.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
 - Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
 - Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Pērkot BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēli, aktivizējošā griezienu laikā var nejaušā kārtā tikt uzgriezti 3, 4, 5, 6, 7 vai vairāk BONUS simboli.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.