

SIA „JOKER.LV”

reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544

Spēles **Wisdom of Athena 1000** noteikumi

Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6x6 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma grieziņa beigās.

 15 - 30 1000 12 - 14 400 10 - 11 200 8 - 9 100	 15 - 30 500 12 - 14 200 10 - 11 100 8 - 9 50	 15 - 30 300 12 - 14 120 10 - 11 60 8 - 9 30	 15 - 30 200 12 - 14 80 10 - 11 40 8 - 9 20	 6 - 2000 5 - 300 4 - 40
 15 - 30 150 12 - 14 60 10 - 11 30 8 - 9 15	 15 - 30 100 12 - 14 40 10 - 11 20 8 - 9 10	 15 - 30 80 12 - 14 30 10 - 11 15 8 - 9 8	 15 - 30 60 12 - 14 20 10 - 11 10 8 - 9 6	 15 - 30 50 12 - 14 15 10 - 11 8 8 - 9 5


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā brūkšana ir beigusies.
 - Sabrukšanu skaits ir neierobežots.
 - Spēlei ir bloķētu simbolu rinda, kas atrodas virs pamata 6x5 spēles laukuma.
 - Nākamās brūkšanas, kas notiek tajā pašā griezienā, var atbloķēt pozīcijas pa vienai, no kreisās uz labo pusi.
 - Pēc atbloķēšanas jaunās pozīcijas var saturēt simbolus un kļūt par spēles laukumu līdz visas brūkšanas, kas rodas pašreizējā griezienā, beidzas.
 - Atbloķēšana notiek šādi:
 - ✓ Pēc pirmās brūkšanas tiek atklāta pozīcija 1. cilindra augšdaļā.
 - ✓ Pēc 3 brūkšanas reizēm tiek atbloķēta pozīcija uz 2. cilindra.
 - ✓ Pēc 6 brūkšanas reizēm tiek atbloķēta pozīcija uz 3. cilindra.
 - ✓ Pēc 9 brūkšanas reizēm tiek atbloķēta pozīcija uz 4. cilindra.
 - ✓ Pēc 12 brūkšanas reizēm tiek atbloķēta pozīcija uz 5. cilindra.
 - ✓ Pēc 15 brūkšanas reizēm tiek atbloķēta pozīcija uz 6. cilindra.



- **Reizinātāju** simboli atrodas uz visiem cilindriem, un tie var tikt uzgriezti griezienu un brūkšanas laikā gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts reizinātāja simbols, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x vai 1000x.
- Pēc brūkšanas beigām, visu uz ekrāna esošo reizinātāju simbolu vērtība tiek saskaitīta kopā, un kopējā raunda laimesta summa tiek reizināta ar gala vērtību.



- **SCATTER** simboli parādās jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimests par SCATTER simboliem pamatspēlē tiek izmaksāts jebkurā pozīcijā.
- Tas neuzsprāgst brūkšanas ietvaros un paliek uz laukuma līdz visas brūkšanas, kas sākās viena griezienu ietvaros, beidzas.
- 4 vai vairāk SCATTER simboli aktivizē 10 **bezmaksas griezienus**.
- Bezmaksas griezieni sākas ar pilnīgi bloķētu rindu.
- Katra brūkšana, kas notiek bezmaksas griezienu laikā, tiek ieskaitīta atbloķēšanā.
- Pēc atbloķēšanas pozīcijas paliek šādas līdz bonusa beigām.
- Bezmaksas griezienu laikā, katru reizi, kad tiek uzgriezts reizinātāja simbols, reizinātāja vērtība tiek pieskaitīta pie kopējā reizinātāja.
- Visa raunda garumā kopējais reizinātājs tiek izmantots visu laimestu reizināšanai.
- Katru reizi, kad bezmaksas griezienu laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk SCATTER simboli, tiek piešķirti papildu 5 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
-  Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.


ANTE BET funkcija



Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā tiek paaugstināta iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.

Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +25%.

Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.