

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Lobster Bob’s Sea Food & Win It noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.02%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts











Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.






Regulāro izmaksu apraksts
















Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
5 - 2000 4 - 1000 3 - 400	5 - 1000 4 - 400 3 - 200	5 - 400 4 - 200 3 - 100	5 - 200 4 - 100 3 - 40	5 - 200 4 - 100 3 - 40	
					
5 - 40 4 - 20 3 - 10	5 - 40 4 - 20 3 - 10	5 - 40 4 - 20 3 - 10	5 - 20 4 - 10 3 - 5	5 - 20 4 - 10 3 - 5	5 - 20 4 - 10 3 - 5

Izmaksu līniju apraksts

1  2  3  4  5  Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

6  7  8  9  10 
11  12  13  14  15 
16  17  18  19  20 

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- 3 vai vairāk **krabja** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma izmaksā tūlītēju naudas balvu atbilstoši sekojošam:
 - 3 krabji izmaksā laimestu 1x no likmes apmēra;
 - 4 krabji izmaksā laimestu 2x no likmes apmēra;
 - 5 krabji izmaksā laimestu 5x no likmes apmēra;
 - 6 krabji izmaksā laimestu 10x no likmes apmēra;
 - 7 krabji izmaksā laimestu 20x no likmes apmēra;
 - 8 krabji izmaksā laimestu 50x no likmes apmēra;
 - 9 krabji izmaksā laimestu 100x no likmes apmēra;
 - 10 krabji izmaksā laimestu 500x no likmes apmēra.

- Pamatspēles laikā katru reizi, kad tiek uzgriezti 2 FREE SPINS simboli bez trešā, ja FREE SPINS simboli var pārvietoties vienu pozīciju uz leju, neatstājot laukuma zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā FREE SPINS simboli pārvietojas vienu pozīciju uz leju un cilindri bez FREE SPINS simboliem netiek grieztas.
- Visi krabja simboli, kas tiek uzgriezti šo atkārtoto griezienu laikā, tiek sakrāti un izmaksā laimestu atbilstoši laimestu tabulai un saskaņā ar to kopējo skaitu, kas tiek sakrāts visu atkārtoto griezienu beigās.
- Pamatspēlē jebkuru simbolu var uzgriezt ar pērli zem tā. Pērles tiek krātas austerēs zem katra cilindra.
- Nejaušās reizēs austere paliek atvērta un tiek aktivizēta **HOLD & SPINNER papildspēle.**



- Katra griezienu laikā **MONEY** simbolam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.

- Iespējamās vērtības ir: 1x, 1.5x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 25x, 30x, 35x, 40x, 45x vai 50x no likmes apmēra.
- Kad HOLD & SPINNER papildspēle sākās, pamatlaukums pazūd, bet tiek parādīti tikai tukši lauki.
- Pēc tam uz laukuma tiek pievienots nejaušs 2, 3, 4 vai 5 MONEY simbolu skaits nejaušās pozīcijās ar nejaušām vērtībām.
- Šie simboli paliek uz laukuma līdz papildspēles beigām.
- Visu MONEY simbolu, kas atrodas uz laukuma, vērtība tiek pieskaitīta pie papildspēles kopējā laimesta.
- Papildspēle sākas ar 3 atkārtotiem griezieniem.
- Visi MONEY simboli, kas parādās pēc katra atkārtota griezienu, atjauno atkārtotu griezienu skaitu līdz 3, un katra uz laukuma esošā MONEY simbola vērtība tiek pieskaitīta kopējam papildspēles laimestam.
- Papildspēle beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu.
- Kopējā sakrātā laimesta summa tiek piešķirta pēc papildspēles beigām.

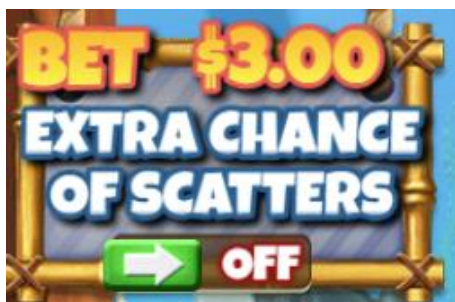


- **3 FREE SPINS** simboli uz 2., 3. un 4. cilindriem aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.
- Pirms bonusa sākuma nejauši tiek piešķirti 10, 15, 20, 25 vai 30 bezmaksas griezieni, kā arī tiek piešķirts 2x, 3x vai 5x reizinātājs, izvēloties vienu no uz ekrāna esošajiem spaiņiem.
- Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem bezmaksas griezienu laikā, ieskaitot krabja simbola laimestus.
- Bonusa laikā uzgriežot 1 FREE SPINS simbolu, tiek piešķirts 1 papildus bezmaksas grieziens.
- Bonusa laikā uzgriežot 2 FREE SPINS simbolus, tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni.
- Bonusa laikā uzgriežot 3 FREE SPINS simbolus, tiek piešķirts bezmaksas griezienu skaits, kas ir vienāds ar bonusa sākumā laimēto.
- Bonusa laikā ir iespējams aktivizēt HOLD & SPINNER papildspēli un šī papildspēle tiks izspēlēta nekavējoties.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

ANTE BET funkcija






Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā uz laukuma parādīsies vairāk FREE SPINS simbolu.

Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +50%.

Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu un HOLD & SPINNER papildspēli.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.