

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Chase for Glory noteikumi
Pragmatic Play Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.30 EUR
Maksimālā likme	240.00 EUR

Spēles norises apraksts

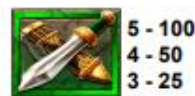
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

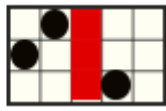
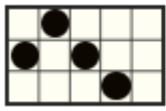
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu Līniju Apraksts



Laimesti tiek piešķirti par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, COIN un RESET simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas parādās tikai uz 2. un 4. cilindriem.



- 3 un vairāk **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma piešķir 25 bezmaksas griezienus.



- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti 4 dažādos 5x3 simbolu laukumos.
- Pirms bezmaksas griezienu sākuma spēlētājam ir jāizvēlas vienu no 4 varoņiem, kurš ir piesaistīts vienam no laukumiem, un šis varonis būs spēlētāja čempions.
- Bezmaksas griezienu laikā laimesti tiek piešķirti tikai par to laukumu, kuram būs iesaistīts atlasītais varonis.
- Par katru atlasīto čempionu par katru tālāko bezmaksas griezienu raundu tiek piemēroti šādi noteikumi:



Zaļās frakcijas čempions:

- ✓ Pēc izvēlēšanas, sakrāj laimestus no tam blakus esošā laukuma visiem 25 bezmaksas griezieniem.
- ✓ Bezmaksas griezienu laikā WILD simboli var parādīties uz 2. un 4. cilindriem, piemērojot x2 reizinātāju visos virzienos, kas tos šķērso.



○ **Sarkanās frakcijas čempions:**

- ✓ Pēc izvēlēšanas, sakrāj laimestus no tam blakus esošā laukuma, kas tiek atklāts uz 20 atlikušajiem bezmaksas griezieniem.
- ✓ Bezmaksas griezienu laikā WILD simboli var parādīties uz 2. un 4. cilindriem, piemērojot x2 vai x3 reizinātāju visos virzienos, kas tos šķērso.



○ **Zilās frakcijas čempions:**

- ✓ Pēc izvēlēšanas, sakrāj laimestus no tam blakus esošā laukuma, kas atbloķē atlikušos 15 bezmaksas griezienus.
- ✓ Raunda laikā WILD simboli var parādīties uz 2. un 4. cilindriem, piemērojot x3 vai x5 reizinātāju visos virzienos, kas tos šķērso.



○ **Purpura frakcijas čempions:**

- ✓ Pēc izvēlēšanas, sakrāj laimestus no tam blakus esošā laukuma, kas tiek atklāts uz 10 atlikušajiem bezmaksas griezieniem.
- ✓ Raunda laikā WILD simboli var parādīties uz 2. un 4. cilindriem, piemērojot x5 reizinātāju visos virzienos, kas tos šķērso.



- Bezmaksas griezienu laikā pēc nejaušības principa var uzgriezt **COIN** simbolu.
- Uzgrieztie COIN simboli tiek sakrāti blakus čempiona laukumam, uz kura tie tika uzgriezti.



- Bezmaksas griezienu laikā pēc nejaušības principa var uzgriezt **RESET** simbolu.
- Katru reizi, kad parādās RESET simbols, tas atiestata sakrāto COIN simbolu skaitu uz 0 čempionam ar lielāko sakrāto skaitu, kas netika izvēlēts pirms bezmaksas griezienu sākuma.
- Ja diviem vai vairāk čempioniem COIN simbolu skaits ir vienāds, tiek nejaušā kārtā izvēlēts viens no tiem.
- Bezmaksas griezienu beigās, ja sākumā izvēlētajam čempionam ir lielākais sakrāto COIN simbolu skaits, vai vienāds lielākais skaits ar citu, visi laimesti no visiem laukumiem tiek saskaitīti kopā un izmaksāti.
- Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību, kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.