

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Floating Dragon - Year of the Snake noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.71%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2

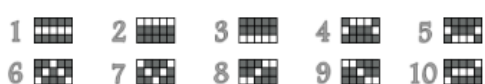


5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols parādās uz visiem cilindriem bezmaksas griezienu raunda laikā un tas aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.



- **SCATTER** simbols var parādīties uz visiem cilindriem.

NAUDAS simbola noteikumi



- Arī naudas monētu simboli ir NAUDAS simboli.
- Katra griezienu laikā NAUDAS simbolam tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt bezmaksas griezienu papildspēles laikā.
- Iespējamās vērtības: x2, x5, x10, x15, x20, x25, x50, x100, x200, x500, x1666, x2500 vai x5000 kopējā likme.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- Uzgriežot 3, 4 vai 5 SCATTER simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle ar iespēju iegūt 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 SCATTER simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:
 - o Nejauši, ja SCATTER simboli uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar SCATTER simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez SCATTER simboliem tiek griezti atkārtoti;

- o Nejauši ČŪSKA var pavilkt uz augšu vienu no cilindriem, lai atklātu citu SCATTER simbolu.
- Pirms raunda sākumā nejauši tiek izvēlēti 0 līdz 5 modifikatori, kas tiek piemēroti nākamajam raundam:
 - o **vairāk monētu** - vairāk MONĒTU simbolu atrodas uz cilindriem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā;
 - o **vairāk dāmu** - vairāk WILD simbolu atrodas uz cilindriem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā;
 - o **vairāk dinamītu, kāju un petaržu** - raunda laikā pieaug iespēja uzgriezt dinamīta, kājas vai petardes papildspēli;
 - o **uzlabo līmeni** - raunds sākas no 2. līmeņa progresīvās papildspēles ietvaros;
 - o **papildu bezmaksas griezieni** - nākamais raunds sākas ar diviem papildu bezmaksas griezieniem no sākumā un vēl divi papildu griezieni tiek pievienoti katram atkārtojumam.
- Bezmaksas griezienu papildspēles laikā katrs WILD simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
- Visi papildspēles laikā uzgriezti WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- Katrs 4. sakrātais WILD simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug x2 otrajā līmenī, x3 trešajā līmenī un x10 ceturtajā līmenī.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir WILD simboli, bet nav NAUDAS simbolu, bezmaksas griezienu beigās, NAUDAS simboli var parādīties nejaušās pozīcijās DINAMĪTA griezienu papildspēles rezultātā.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir NAUDAS simboli, bet nav WILD simbolu, bezmaksas griezienu beigās parādīsies ČŪSKA, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz ekrāna būtu WILD simboli.
- Arī nejauši, kad uz ekrāna ir WILD simboli, bet nav PELNU simbola, bezmaksas griezienu beigās var parādīties PETARDES animācija, kas mainīs visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot WILD simbolus.
- Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašie cilindri.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra. Pērkot bezmaksas griezienu raundu, aktivizējošā griezienu laikā var nejaušā kārtā tikt uzgriezti 3, 4 vai 5 SCATTER simboli.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā tiek paaugstināta iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 15x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - o Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automatiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot

pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.