

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Tiny Toads noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 50
4 - 10
3 - 5

A

5 - 15
4 - 5
3 - 2



5 - 25
4 - 8
3 - 3

K

5 - 15
4 - 5
3 - 2



5 - 25
4 - 8
3 - 3

Q

5 - 15
4 - 5
3 - 2



5 - 25
4 - 8
3 - 3

J

5 - 15
4 - 5
3 - 2



5 - 25
4 - 8
3 - 3

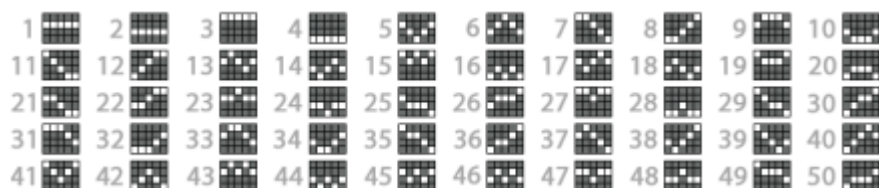
10

5 - 15
4 - 5
3 - 2

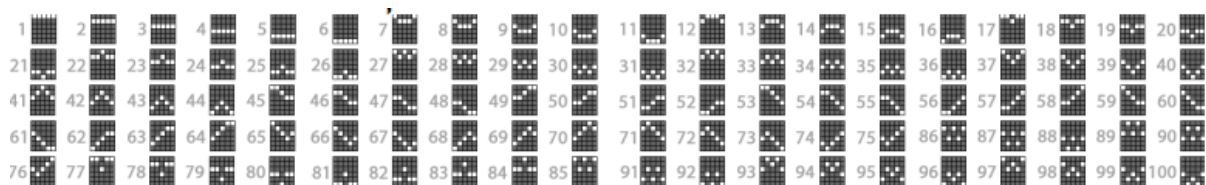
Izmaksu līniju apraksts

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Pamata spēles izmaksu līnijas



Zaļā modifikatora laimestu izmaksu līnijas



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot JĀNTĀRPIŅA simbolu.
- WILD simbolu var uzgriezt uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.





- Spēles laikā var parādīties 3 JĀNTĀRPIŅA simboli, kurus var uzgriezt uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Kad tiek uzgriezts VIOLETS, SARKANS vai ZAĻŠ JĀNTĀRPIŅA simbols, tos savāc violetā, sarkanā vai zaļā varde, kas atrodas ekrāna augšdaļā.
- Kad tas notiek, tas var nejauši aktivizēt bezmaksas griezienu papildspēli ar violeto, sarkano vai zaļo modifikatoru, kas tiek aktivizēts nejauši.
- Savākšana notiek tad, kad visas griezienu rezultātā radušās brukšanas beidzas un, ja tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle, nejaušā kārtā tiek aktivizēts viens, divi vai trīs modifikatori.
- Nākamais bezmaksas griezienu raunds tiek spēlēts ar visiem modifikatoriem, ar kuriem tas tika aktivizēts.




- **ZELTA JĀŅTĀRPIŅA** simbols var parādīties tikai bezmaksas griezienu papildspēlē, ja papildspēlē ir aktīvs sarkanais modifikators, un tas aizstāj VIOLETO JĀŅTĀRPIŅU un ja raundā ir aktīvs arī violets modifikators.
- **VIOLETAIS MODIFIKATORS** - ar šo modifikatoru katrs VIOLETAIS JĀŅTĀRPIŅA simbols, kas tiek uzgriezts, atklāj nejaušu naudas balvu 1x vai 10x kopējās likmes apmērā, vai +1 vai +2 papildu bezmaksas griezienus.
- Naudas balva tiek savākta un papildu bezmaksas griezieni tiek pievienoti kopējam raundā atlikušo bezmaksas griezienu skaitam.
- Kad šis modifikators ir aktīvs, jebkurā griezienā var tikt atklāts nejaušs x2, x3 vai x5 reizinātājs, kas tiek piemērots visiem šī griezienu līnijas laimestiem.
- **SARKANAIS MODIFIKATORS** - ar šo modifikatoru visi JĀŅTĀRPIŅA simboli ir ZELTA JĀŅTĀRPIŅA simboli, un, kad tie tiek uzgriezti, tie atklāj nejaušu naudas balvu 1x vai 10x kopējās likmes apmērā, vai nejaušu noteiktas krāsas burtu, kas atbilst pieciem fiksētajiem Džekpotiem, kas ir pieejami spēlē, vai, ja šajā raundā ir aktīvs arī violets modifikators, tas var nejauši atklāt arī +1 vai +2 bezmaksas griezienus.
- **Fiksētie Džekpoti ir:**
 - MINI - 10x kopējā likme;
 - MINOR - 30x kopējā likme;
 - MAJOR - 350x kopējā likme;
 - GRAND - 3500x kopējā likme.
- Kad raunda laikā tiek pilnībā izveidoti vārdi MINI, MINOR, MAJOR vai GRAND ar burtiem, ko atklāja ZELTA JĀŅTĀRPIŅI, tiek piešķirts izveidotajam vārdam atbilstošais Džekpots.
- **ZAĻAIS MODIFIKATORS** - ar šo modifikatoru raunda laikā laimesta kombinācijām pieejamo līniju skaits pieaug līdz 100 un simbolu režģis pieaug līdz 5x6.
- Kad šis modifikators ir aktīvs, arī jebkurš WILD simbols, kas tiek uzgriezts, aktivizē brukšanu uz cilindra, uz kuras tas atrodas, līdz brīdim, kad cilindrs ir pilnībā aizpildīts ar WILD simboliem.
- Kad **BEZMAKSAS GRIEZIENU** papildspēlē ir aktīvs tikai violets modifikators, tā sākas ar 5 bezmaksas griezieniem.
- Jebkuras krāsas JĀŅTĀRPIŅUS var savākt raunda laikā un tie var nejauši aktivizēt vēl vienu jaunu bezmaksas griezienu raundu ar jebkādu aktīvo modifikatoru kombināciju, kas tika piešķirta pašreizējā raundā.
- Jaunais raunds tiks izspēlēts pēc pašreizējā raunda beigām.
- Kad bezmaksas griezienu papildspēlē ir aktīvs tikai zaļais modifikators, tā sākas ar 5 bezmaksas griezieniem.
- Jebkuras krāsas JĀŅTĀRPIŅUS var savākt raunda laikā un tie var nejauši aktivizēt vēl vienu jaunu bezmaksas griezienu raundu ar jebkādu aktīvo modifikatoru kombināciju, kas tika piešķirta pašreizējā raundā.
- Jaunais raunds tiks izspēlēts pēc pašreizējā raunda beigām.

- Kad bezmaksas griezienu papildspēlē ir aktīvs tikai sarkanais modifikators, tā sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Kad sarkanais modifikators ir aktīvs, tikai ZELTA JĀŅTĀRPIŅA simbolu var uzgriezt un jauni raundi netiek piešķirti nekādā veidā.
- Kad bezmaksas griezienu papildspēlē ir aktīvs violetais un zaļais modifikators, tā sākas ar 5 bezmaksas griezieniem.
- Jebkuras krāsas JĀŅTĀRPIŅUS var savākt raunda laikā un tie var nejauši aktivizēt vēl vienu jaunu bezmaksas griezienu raundu ar jebkādu aktīvo modifikatoru kombināciju, kas tika piešķirta pašreizējā raundā.
- Jaunais raunds tiks izspēlēts pēc pašreizējā raunda beigām.
- Kad bezmaksas griezienu papildspēlē ir aktīvs violetais un sarkanais modifikators, tā sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Ņemot vērā, ka šajā raundā ir aktīvs sarkanais modifikators, tikai ZELTA JĀŅTĀRPIŅA simbolu var uzgriezt un jauni raundi netiek piešķirti nekādā veidā.
- Kad bezmaksas griezienu papildspēlē ir aktīvs zaļais un sarkanais modifikators, tā sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Ņemot vērā, ka šajā raundā ir aktīvs sarkanais modifikators, tikai ZELTA JĀŅTĀRPIŅA simbolu var uzgriezt un jauni raundi netiek piešķirti nekādā veidā.
- Kad bezmaksas griezienu papildspēlē ir aktīvs violetais, zaļais un sarkanais modifikators, tā sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Ņemot vērā, ka šajā raundā ir aktīvs sarkanais modifikators, tikai ZELTA JĀŅTĀRPIŅA simbolu var uzgriezt un jauni raundi netiek piešķirti nekādā veidā.
- Jebkuras papildspēles laikā darbojas īpašie cilindri.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x vai 400x no likmes apmēra:
 - Samaksājot 100x kopējo likmi, spēlētājs aktivizēs bezmaksas griezienu papildspēli ar 1, 2 vai 3 modifikatoriem, kas tiks uzgriezti nejauši aktivizējošā griezienā.
 - Samaksājot 400x kopējo likmi, spēlētājs aktivizēs bezmaksas griezienu papildspēli ar visiem 3 iespējamajiem modifikatoriem.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.