

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Mystery Mice noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 6x6 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.55%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
 (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

 15 - 36 3000 14 1400 13 700 12 300 11 150 10 100 9 50 8 40 7 35 6 30 5 20	 15 - 36 2000 14 1200 13 600 12 250 11 120 10 80 9 40 8 30 7 25 6 20 5 15	 15 - 36 1200 14 800 13 400 12 200 11 90 10 60 9 30 8 25 7 20 6 15 5 10	 15 - 36 1000 14 500 13 300 12 150 11 70 10 50 9 28 8 22 7 18 6 12 5 9
 15 - 36 800 14 400 13 200 12 100 11 60 10 40 9 25 8 20 7 15 6 10 5 8	 15 - 36 600 14 300 13 160 12 70 11 50 10 30 9 20 8 15 7 10 6 8 5 6	 15 - 36 500 14 240 13 120 12 60 11 40 10 25 9 15 8 10 7 8 6 6 5 5	 15 - 36 400 14 200 13 100 12 50 11 30 10 20 9 10 8 8 7 6 6 5 5 4

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**

- Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, katram no tiem ir **atļaujas līmeņa numurs** no 1 līdz 10.
- Katru reizi, kad laimesta kombināciju veido WILD simbols, šis skaitlis samazinās par 1.
- Kamēr šis skaitlis 1 vai lielāks, WILD simbols neuzsprāgst brūkšanas rezultātā un nokrīt laukuma apakšdaļā brūkšanas laikā.
- WILD simboli eksplodē, ja atļaujas līmenis ir 1 un tie veido laimesta kombināciju.



- 3 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
- Pat katru SCATTER simbolu, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, tiek izmaksāts 1x no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezienu laikā, WILD simboli paliek uz laukuma starp griezieniem.



- **POWER UP** simbolu ir iespējams uzgriezt tikai bezmaksas griezienu laikā.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tas pievieno 1, 2 vai 3 nejaušā veidā visu uz laukuma esošo WILD simbolu atļaujas līmeņiem.
- Bezmaksas griezienu laikā, uzgriežot 2 vai vairāk SCATTER simbolus, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni.
- Papildus bezmaksas griezienu skaits ir vienāds ar uzgriežto SCATTER simbolu skaitu + 1.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek

izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.