

**SIA „JOKER.LV”**  
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544  
Spēles **Running Sushi** noteikumi  
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.20 EUR  |
| Maksimālā likme | 40.00 EUR |

Spēles norises apraksts











**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

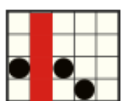
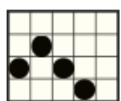
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

|  |  |   |  |   |
|--|--|---|--|---|
| <br>5 - 150<br>4 - 75<br>3 - 30 | <br>5 - 120<br>4 - 60<br>3 - 30 | <br>5 - 80<br>4 - 40<br>3 - 20 | <br>5 - 60<br>4 - 30<br>3 - 15 | <br>5 - 40<br>4 - 20<br>3 - 10 |
| <br>5 - 35<br>4 - 18<br>3 - 8   | <br>5 - 30<br>4 - 15<br>3 - 5   | <br>5 - 30<br>4 - 15<br>3 - 5  | <br>5 - 15<br>4 - 10<br>3 - 5  | <br>5 - 15<br>4 - 10<br>3 - 5  |

### Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, TAKE SUSHI un TAKE ALL simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- To ir iespējams uzgriezt tikai bezmaksas griezienu laikā uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- Zem spēles laukuma, katrā griezienā tiek uzgriezts nejaušs, minimums 2 un maksimums 10, **MONEY** simbolu skaits.
- Katram ir nejauša vērtība, kas tiek atspoguļota kā kopējo likmju summa.
- Iespējamās vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 30x, 35x, 40x, 50x, 75x, 100x, 200x, 250x, 300x, 400x, 500x, 750x vai 1000x no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējama arī vērtība 2500x no likmes apmēra.



- **TAKE SUSHI** simbolu ir iespējams uzgriezt tikai uz 1., 3. un 5. cilindriem.
- Uzgriežot 3 TAKE SUSHI simbolus, tiek savāktas visas vērtības no MONEY simboliem, kas atrodas zem spēles laukuma šajā griezienā.



- 3 **SCATTER** simboli uz 2., 3. un 4. cilindriem aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Visu MONEY simbolu vērtības, kas parādās bezmaksas griezienu laikā, tiek sakrātas mērā.



- **TAKE ALL** simbols parādās tikai bezmaksas griezienu laikā uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- Uzgriežot 3 TAKE ALL simbolus, tiek savākta pašreizējā kopējā metra vērtība, ieskaitot visu MONEY simbolu vērtības, kas tiek uzgrieztas šajā griezienā.
- Pēc tam metrs tiek atiestatīts atpakaļ uz 0.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 85x no likmes apmēra.

### ANTE BET funkcija






Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā tiek dubultota iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.

Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +25%.

Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.