

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Fruity Treats noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
7x7 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 5 vienādu simbolu bloku, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Tiek izmaksāta tikai lielākā laimīgā kombinācija no katras aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma grieziņa beigās.

 15 - 49 3000 14 1400 13 700 12 300 11 150 10 100 9 50 8 40 7 35 6 30 5 20	 15 - 49 2000 14 1200 13 600 12 250 11 120 10 80 9 40 8 30 7 25 6 20 5 15	 15 - 49 1200 14 800 13 400 12 200 11 90 10 60 9 30 8 25 7 20 6 15 5 10	 15 - 49 800 14 400 13 200 12 100 11 60 10 40 9 25 8 20 7 15 6 10 5 8
 15 - 49 600 14 300 13 160 12 70 11 50 10 30 9 20 8 15 7 10 6 8 5 6	 15 - 49 500 14 240 13 120 12 60 11 40 10 25 9 15 8 10 7 8 6 6 5 5	 15 - 49 400 14 200 13 100 12 50 11 30 10 20 9 10 8 8 7 6 6 5 5 4	 7 - 49 20000 6 4000 5 1000 4 200 3 40

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcija:**
 - Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli, izņemot SCATTER simbolus, pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.
- **Reizinātāja vietu papildspēle:**
 - Uz laukuma katra griezienu un sabrukšanas laikā zem simboliem ir četras atzīmētas dažādu krāsu vietas.
 - Katra griezienu laikā tās pārvietojas uz nejaušām pozīcijām.
 - Katru reizi, kad uz vienas no atzīmētajām vietām veidojas simbolu kombinācijas, atzīmētās vietas tiek aktivizētas un iegūst reizinātāju.
 - Nākamās laimestu kombinācijas uz aktivizētajām vietām tiek reizinātas ar šo reizinātāju.
 - Ja laimesta kombinācijas izveidojas uz vairākām atzīmētajām vietām, reizinātāji tiek saskaitīti kopā.
 - Pēc sabrukšanas aktivizētie atzīmēto vietu reizinātāji, virs kuriem izveidojās laimestu kombinācijas, pieaug vienu reizi par savu sākotnējo vērtību.
 - Sākotnējie sarkanā, violetā, tirkīza un zilā lauka reizinātāji ir 5x, 10x, 15x un 20x.
 - Visu griezienu un to radīto sabrukšanu beigās atzīmētās vietas tiek deaktivizētas un reizinātāji atiestatīti.



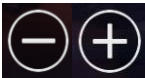
- **SCATTER** simbolus ir iespējams uzgriezt jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- SCATTER simboli piešķir laimestus tikai pamatspēlē.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā aktivizētās atzīmētās vietas un to reizinātāji netiek atiestatīti visā bonusa garumā.
- Bezmaksas griezienu laikā 3 vai vairāk SCATTER simboli piešķir 5 papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja pamatspēlē aktivizēt divu veidu bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x vai 200x no likmes apmēra.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz

uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv.
Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.