

SIA „JOKER.LV”
 reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
 Spēles **Gears of Horus** noteikumi
 Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 6x6 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.09%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
 (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 5 vienādu simbolu bloku, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Tiek izmaksāta tikai lielākā laimīgā kombinācija no katras aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma grieziņa beigās.

							
15-64 2000 14 1000 13 700 12 500 11 300 10 200 9 100 8 60 7 40 6 25 5 20	15-64 1000 14 700 13 300 12 250 11 150 10 100 9 50 8 40 7 25 6 20 5 15	15-64 700 14 500 13 150 12 100 11 70 10 60 9 40 8 30 7 20 6 15 5 10	15-64 500 14 200 13 100 12 70 11 60 10 50 9 30 8 20 7 15 6 10 5 8	15-64 300 14 150 13 100 12 70 11 50 10 40 9 20 8 15 7 10 6 8 5 5	15-64 200 14 100 13 70 12 50 11 40 10 20 9 15 8 10 7 8 6 5 5 4	15-64 150 14 70 13 50 12 40 11 20 10 15 9 10 8 8 7 5 6 4 5 3	15-64 100 14 50 13 40 12 20 11 15 10 10 9 8 8 5 7 4 6 3 5 2

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcija:**
 - Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.

- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā brūkšana ir beigusies.
- Spēle tiek spēlēta uz 6x6 simbolu laukuma. Pēc katras brūkšanas tiek atvērta vēl viens cilindrs vai simbolu rinda, paplašinot laukumu šādā secībā: apakšējā rinda, augšējā rinda, labais cilindrs un kreisais cilindrs.
 - Pēc visu pušu atbloķēšanas, laukums paliek 8x8 līdz visu brūkšanu, kas radušās attiecīgajā griezienā, beigām.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Pamatspēles laikā pēc visu pušu atbloķēšanas, nākamajā brūkšanā uz laukuma nejaušā pozīcijā tiks pievienots **WILD simbolu bloks**.
- Var tikt pievienoti minimums 2 un maksimums 16 WILD simboli.
- Iespējamie bloki ir: 1x2, 2x1, 3x1, 1x3, 2x2, 4x1, 1x4, 5x1, 1x5, 3x2, 2x3, 6x1, 1x6, 4x2, 2x4, 3x3, 5x2, 2x5, 6x2, 2x6, 4x3, 3x4 vai 4x4.






- 3, 4 vai 5 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 8, 12 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā katram griezienam ir pamata reizinātājs x1.
- Katra sabrukšana palielina šo reizinātāju par x1.
- Par katra griezienu pirmajām 4 sabrukšanām reizinātājs nejaušā kārtā pieaug par papildu reizinātāju x1, x2, x3, x4 vai x5.
- Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem, kas tiek gūti šajā griezienā.
- Katra bezmaksas griezienu beigās reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēti līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja pamatspēlē aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.